Die Portale von Molthar – Diamanten

von Johannes Schmidauer-König

Inhalt:

20 Diamanten

Achtung: Es gelten grundsätzlich die Regeln von ***Die Portale von Molthar***. Änderungen und Ergänzungen zu diesen Regeln werden im weiteren Verlauf beschrieben.

Spielvorbereitung

Alle Diamant-Plättchen (im Folgenden kurz „Diamanten" genannt) werden mit der Diamant-Seite nach oben gemischt und als Vorrat bereitgelegt.

Spielablauf

Erhält ein Spieler im Laufe der Partie einen Diamanten, nimmt er sich anstelle einer Charakterkarte (siehe Original-Spielregeln) **verdeckt** einen Diamanten aus dem Vorrat. Diesen Diamanten deckt er auf und legt ihn **offen links** neben sein Portal.

Einsetzen von Diamanten:

Der Spieler kann einen Diamanten in seinem Zug einsetzen, um *entweder*
- ➔ **den Wert einer Perlenkarte zu erhöhen** (siehe Original-Spielregeln) *oder*
- ➔ **seine Sonderfunktion zu nutzen.**

Danach wird der eingesetzte Diamant aus dem Spiel genommen.

Sonderfunktionen:

1. **Zusätzliche Perlenkarte (auf 16 Diamanten)**
   Zeigt der Diamant einen Wert von 1 bis 8, kann der Spieler ihn einmalig als zusätzliche Perlenkarte mit diesem Wert einsetzen.
   Der Diamant zählt nicht zum Handkartenlimit.
2. **Zusatzaktion (auf 4 Diamanten)**
   Zeigt der Diamant einen Blitz, kann der Spieler ihn einmalig einsetzen, um sofort eine zusätzliche Aktion auszuführen.

Der Spieler darf in einem Zug mehrere Diamanten einsetzen.

Hinweis: *Ist der Vorrat an Diamanten leer, werden alle aus dem Spiel genommenen Diamanten neu gemischt und als neuer Vorrat bereitgelegt.*

© **AMIGO** Spiel + Freizeit GmbH, Waldstraße 23-D5,
D-63128 Dietzenbach, www.amigo-spiele.de, MMXVI

FROSTED GAMES

www.frostedgames.de

2016

Adventskalender

Brettspiel

22

www.FROSTEDGAMES.DE

Die Portale von Molthar – Diamonds

by Johannes Schmidauer-König

Contents:

20 diamonds

Important note: Play according to the base game rules of ***Die Portale von Molthar***. Any changes or expansions to these rules are detailed below.

Preparation

Shuffle all diamond tiles (referred to as "diamonds" below) diamond-side up and put them in a pile within easy reach.

Playing the Game

Each time you earn diamonds during the game, take the corresponding number of **face-down** diamonds from the pile instead of character cards (see base game rules). Turn your diamonds over and put them **to the left** of your portal **face up**.

Using Diamonds

On your turn, you can use diamonds to *either*

- ➔ **increase the value of a pearl card** (see base game rules) *or*
- ➔ **use their special ability**

Once you've used a diamond, remove it from the game.

Special Abilities

1. Additional pearl card (on 18 diamonds)
If the diamond shows a value between 1 and 8, you can use it once as an additional pearl card of that value.
Diamonds don't count toward your hand card limit.

2. Additional action (on 4 diamonds)
If the diamond shows a flash of lightning, you can use it once to take one additional action of your choice.

You may use more than one diamond on your turn.

Note: *If the diamond pile runs out, re-shuffle all diamonds you have removed from the game and make them into a new pile.*

© **AMIGO** Spiel + Freizeit GmbH, Waldstraße 23-D5,
D-63128 Dietzenbach, www.amigo-spiele.de, MMXVI