

Funkenschlag – Gleichstrompassage HGÜ Korridor C

Die Mini-Erweiterung **Gleichstrompassage Korridor C** kann nur mit einem Exemplar von **Funkenschlag** gespielt werden. Die Spielregeln von **Funkenschlag** bleiben gleich. Im Folgenden werden nur die Änderungen und Besonderheiten dieser Erweiterung erklärt.

Inhalt

- 6 Stanzplättchen Stromtrasse

Einleitung

In Deutschland wird in den nächsten Jahren eine neue Stromtrasse von Nord- nach Süddeutschland geplant, um den in der Nordsee mit Windkraft produzierten Strom in die Bedarfsgebiete in Süddeutschland zu transportieren.

In dieser Mini-Erweiterung baut ihr nun diese Stromtrasse, so dass eure Stromkonzerne im Laufe des Spiels Stück für Stück keine Verbindungskosten mehr zwischen Cuxhaven und Stuttgart zahlen müssen. Leider wird der Bau der Stromtrasse durch Steuergelder finanziert, so dass ihr nun für die Stromversorgung der Städte Steuern zahlen müsst.

Spielvorbereitung

Legt den Spielplan »Deutschland« bereit.

Abhängig von der Spielerzahl spielt ihr auf den folgenden Regionen.

Anzahl Spieler	Regionen
2 Spieler	Grün, Rot, Blau plus Verbindung Mannheim-Stuttgart
3 Spieler	Grün, Rot, Blau plus Verbindung Mannheim-Stuttgart
4 Spieler	Grün, Rot, Blau, Lila
5 Spieler	Grün, Rot, Blau, Lila plus fünfte Region
6 Spieler	Grün, Rot, Blau, Lila plus fünfte Region

Legt die Plättchen für die Stromtrasse neben dem Kraftwerksmarkt bereit. Außerdem benötigt ihr ein wenig Platz für den »Steuertopf«.

Spielablauf

Phase 5: Bürokratie

In dieser Phase werden zwei neue Schritte eingeführt:

1. Geld kassieren
2. Steuern zahlen (NEU)
3. Teilstück der Stromtrasse bauen (NEU)
4. Rohstoffmarkt auffüllen
5. Kraftwerksmarkt aktualisieren

2. Steuern zahlen: Nachdem ihr euer Einkommen erhalten habt, müsst ihr für jede mit Strom versorgte Stadt 1 Elektro an Steuern zahlen. Legt das Geld in den »Steuertopf« neben dem Kraftwerksmarkt.

3. Teilstück der Stromtrasse bauen: Wenn genug Geld im »Steuertopf« vorhanden ist, baut ihr nun das teuerste, bezahlbare Teilstück der Stromtrasse. Wenn danach noch genug Geld im »Steuertopf« übrig bleibt, baut ihr entsprechend das nächste teuerste, bezahlbare Teilstück usw. Normalerweise reicht das Geld immer nur für ein Teilstück, in seltenen Fällen auch für zwei. Übriges Geld bleibt im »Steuertopf« für die folgenden Runden.

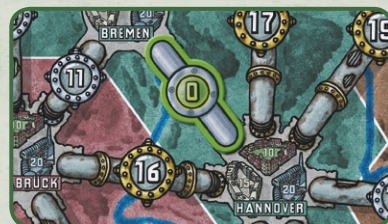
Die Kosten für die Teilstücke der Stromtrasse sind abhängig von der Spielerzahl:

Teilstück der Stromtrasse	2 Spieler	3 Spieler	4 Spieler	5 Spieler	6 Spieler
Mannheim-Stuttgart	6 Elektro	12 Elektro	18 Elektro	24 Elektro	30 Elektro
Cuxhaven-Bremen	8 Elektro	16 Elektro	24 Elektro	32 Elektro	40 Elektro
Bremen-Hannover	10 Elektro	20 Elektro	30 Elektro	40 Elektro	50 Elektro
Wiesbaden-Mannheim	11 Elektro	22 Elektro	33 Elektro	44 Elektro	55 Elektro
Frankfurt/M-Kassel	13 Elektro	26 Elektro	39 Elektro	52 Elektro	65 Elektro
Hannover-Kassel	15 Elektro	30 Elektro	45 Elektro	60 Elektro	75 Elektro

Legt das entsprechende Plättchen auf die Verbindung zwischen den beiden Städten, so dass die Verbindungskosten hier in der **Phase 4: Bauen** auf 0 Elektro sinken.

Beispiel: In einer Partie mit 3 Spielern sind in der dritten Runde insgesamt 21 Elektro im Steuertopf. Somit wird nun das Teilstück Bremen-Hannover für 20 Elektro gebaut. 1 Elektro bleibt im Steuertopf für die nächste Runde.

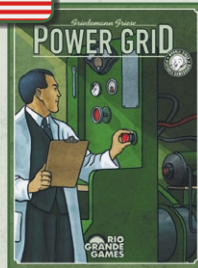
»Gegen den Konzern«: In dieser empfohlenen Variante für 2 Spieler zahlt der Konzern natürlich keine Steuern. Somit gelten für den Bau der Stromtrasse die Kosten für 2 Spieler.



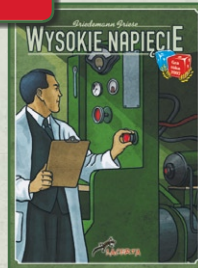
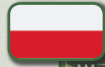
DIE FUNKENDE WELT VON FUNKENSCHLAG



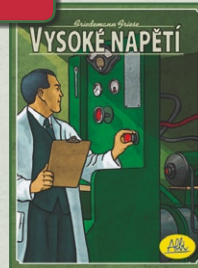
Deutschland



U.S.A.



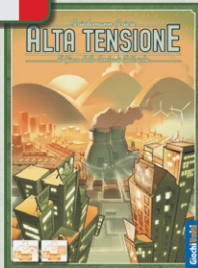
Polen



Tschechische
Republik



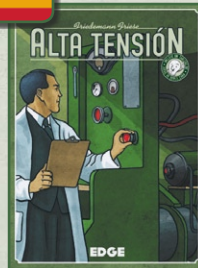
Slowakische
Republik



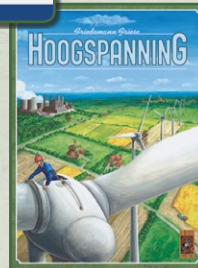
Italien



Korea



Spanien



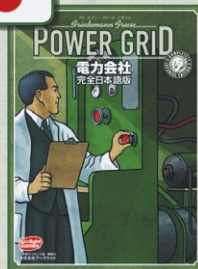
Holland



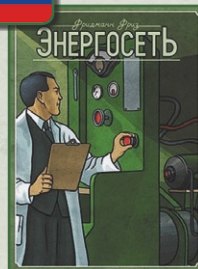
Rumänien



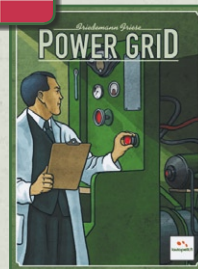
Taiwan



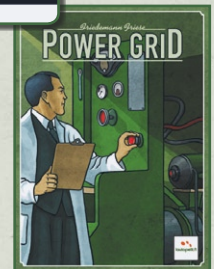
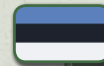
Japan



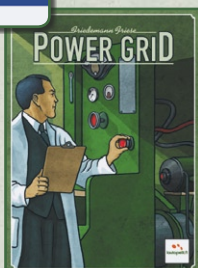
Russland



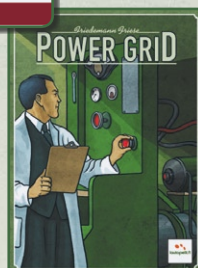
Dänemark



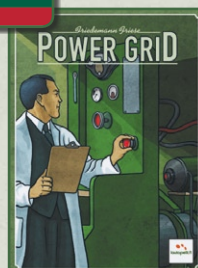
Estland



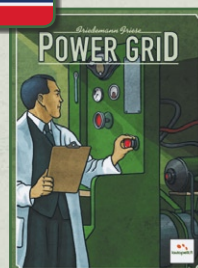
Finland



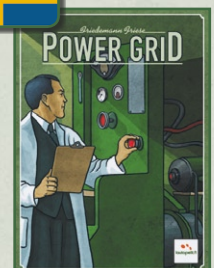
Lettland



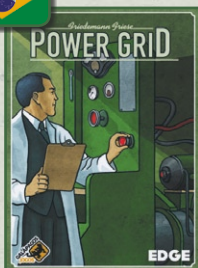
Litauen



Norwegen



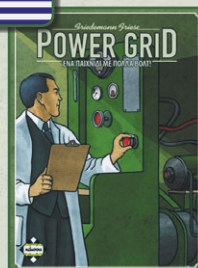
Schweden



Brasilien



Frankreich



Griechenland

2F-Spiele

Fedelhöfen 64, D-28203 Bremen, Germany
Kontakt: h.kroepke@2f-spiele.de • www.2f-spiele.de



Anordnung in chronologischer Reihenfolge.