



VivaJava Al Gusto

Promotableau NR. 1



INSTANT-KAFFEE

WÜRFELN! Schritt 1: Lege 1 Aroma-Würfel, statt ihn zu würfeln, zurück in den Vorrat, um 1 Mitspieler deiner Wahl dazu zu zwingen, seine Mischung in die Tischmitte zurückzulegen.

SWEETENER SCANDAL

SCORE! Return a Flavor Die to the supply to force another player to discard their Blend. (IX / 2X)



ABER BITTE MIT SAHNE!

ERHALTE 1 MARKER.
WÜRFELN! als nicht aktiver Spieler: Entferne 1 Marker, um 1 Mitspieler dazu zu zwingen, alle seine Würfel noch einmal zu würfeln. Danach dürfen keine Fähigkeiten diesen Wurf mehr verändern.

CREAMER

GAIN A TOKEN.
ROLL! On another player's Roll, return a Token to the supply to force that player to re-roll all their dice. No abilities may be used to further affect this roll this turn.



MUCKEFUCK!

ERHALTE 1 MARKER.
WÜRFELN! Entferne 1 Marker, um 1 beliebigen Würfel auf der *Besten Bohne* eines Mitspielers zu entfernen.

LUKEWARM

GAIN A TOKEN.
ROLL! Return a Token to the supply to force another player to degrade their Featured Blend by one bean.



HÜTCHENSPIELER

ERHALTE 1 MARKER.
AKTIVIEREN! Entferne 1 Marker, um die Position 2 beliebiger Fähigkeitenscheiben auf dem Forschungsuntersetter zu vertauschen.

ABILITY SWAP

GAIN A TOKEN.
ACTIVATE! Return a Token to the supply to swap the location of two Ability Discs on the Main Coaster. (Cannot be used to swap with Re-Roll)

Die 4 neuen exklusiven Fähigkeitsscheiben sind mit dem **Al Gusto** Forschungsuntersetter von **VivaJava** einsetzbar. Der alternative Forschungsuntersetter ist Teil der im **VivaJava** Spiel bereits enthaltenen **Al Gusto** Erweiterung. Mehr Informationen zu **VivaJava** gibt es unter www.pegasus.de/vivajava

Wir machen Spaß!
www.pegasus.de



/pegasusspiele



Pegasus Spiele