

Splendor

*Splendor s'explique en cinq minutes et se joue en une demi-heure,
aussi bien à deux qu'à trois ou quatre joueurs.*

Dans Splendor, vous dirigez une guilde de marchands.

À l'aide de jetons symbolisant des pierres précieuses,
vous allez acquérir des développements qui produisent de nouvelles pierres (les bonus).
Ces bonus réduisent le coût de vos achats et attirent les nobles mécènes.

Chaque tour est rapide : une action et une seule !

Le premier joueur à parvenir à quinze points de prestige en cumulant nobles
et développements déclenche la fin de la partie.



Tuile noble spéciale

Cette tuile noble spéciale peut être utilisée
dans toutes les éditions de Splendor.

