

# BRETTSPIEL OSTERNEST EASTER BASKET 2016



## Pauschalreise

Jeder Spieler erhält zu Spielbeginn die 3 Plättchen seiner Farbe. Zu Beginn seines Zuges darf ein Spieler beliebig viele Plättchen **einmalig** einsetzen. Anschließend kommen die eingesetzten Plättchen aus dem Spiel.

### Folgende Plättchen gibt es:

Der Spieler **darf** in seinem Zug beliebig viele Figuren auch rückwärts ziehen. Er kann in seinem Zug gleichzeitig Figuren **in und gegen die Pfeilrichtung ziehen**.

Der Spieler darf zu den Bewegungsschritten, die er mit seiner Muschel wählt, 1 Bewegungsschritt hinzuzählen oder abziehen.

Der Spieler darf seinen Nachziehstapel neu mischen.

## Spielende

Plättchen, die ein Spieler bis zum Spielende nicht eingesetzt hat, bringen keine Bonuspunkte.



## Package trip

Each player receives 3 tiles of his own colour at the start of the game. When beginning your turn, you're allowed to use as many tiles as you want **one time**. Then the used tiles are removed from the game.

### The tiles:



On your turn, you can move as many playing pieces as you like forwards or backwards. You can **move your playing pieces in the same direction or the opposite direction** of the arrow at the same time on your turn.

You can add or subtract 1 step to the number of steps you have selected with your shell.

You are allowed to reshuffle your draw pile.

## End of game

Tiles that have not been used are not worth any bonus points at the end of the game.



## Voyage organisé

Au début de la partie, chaque joueur reçoit les 3 tuiles de sa couleur. Au début de son tour, un joueur peut utiliser **une fois** autant de tuiles qu'il le souhaite. Ensuite, les tuiles utilisées sont écartées du jeu.

### Les tuiles offrent les possibilités suivantes :

Le joueur **peut** faire reculer autant de pions qu'il le souhaite au cours de son tour. Il peut donc, au cours de son tour, déplacer des pions à la fois **dans le sens des flèches et dans le sens inverse des flèches**.

Le joueur peut ajouter ou soustraire 1 déplacement au nombre de déplacements choisi avec son coquillage.



### Fin de la partie

Les tuiles qu'un joueur n'a pas utilisées à la fin de la partie ne rapportent aucun point bonus.

## Viaggio «tutto compreso»

Ogni giocatore riceve all'inizio del gioco le 3 tessere nel suo colore. Un giocatore, prima di muovere, può utilizzare **una sola volta** un numero a piacere di tessere. Alla fine della mossa, le tessere utilizzate escono dal gioco.

### Sono disponibili le seguenti tessere:



Il giocatore **può** spostare indietro, durante la sua mossa, un numero a piacere di segnalini. Durante la sua mossa, egli può spostare i segnalini **nel senso della freccia o in senso contrario alla freccia**.

Dal numero dei passi da compiere con la sua conchiglia, il giocatore può rispettivamente aggiungere o sottrarre un passo.

Il giocatore può mescolare di nuovo il mazzo delle carte d'incarico.

### Fine del gioco

Le tessere rimaste inutilizzate da un giocatore fino alla fine del gioco non consentono di ottenere punti bonus.

