



# DAS FUNDAMENT DER EWIGKEIT

KEN FOLLETT

MINI-ERWEITERUNG „NEUE VORTEILSPLÄTTCHEN“

FÜR 2-4 SPIELER AB 12 JAHREN



Nur spielbar mit dem Spiel **Das Fundament der Ewigkeit**.  
Es gelten die dort beschriebenen Regeln.

## SPIELMATERIAL

6 Vorteilsplättchen

## SPIELVORBEREITUNG

Die 6 neuen Vorteilsplättchen können zusätzlich mit in die beiden Vorratsstapel eingemischt werden. Alternativ können auch 6 beliebige der „alten“ Plättchen aus dem Spiel genommen werden. **Tipp:** Die Siegpunktplättchen sollten alle im Spiel bleiben.

## DIE FUNKTIONEN DER NEUEN VORTEILSPLÄTTCHEN

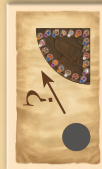
Wie im normalen Spiel gilt, dass alle Vorteilsplättchen nur im **eigenen** Spielzug eingesetzt werden dürfen. Eine **Ausnahme** bilden die beiden Plättchen (mit Fackel), die jeweils bei der Abrechnung eines **Religionskonfliktes** eingesetzt werden – unabhängig davon, welcher Spieler gerade am Zug ist.



Der Spieler darf in einem Land seiner Wahl entweder 1 katholischen oder protestantischen Religionsstein **einsetzen** oder 1 katholischen oder protestantischen Religionsstein aus einem Land seiner Wahl **entfernen**.



Der Spieler darf einmal den **kompletten** Wurf seiner freien Würfel wiederholen.



Der Spieler darf im 2. Halbjahr auf der Aktionsleiste, **anstelle** seiner Bewegung nach den normalen Regeln, auf ein **beliebiges freies** Aktionsfeld vorrücken und die Aktion ausführen.



Der Spieler darf bei einem **vermiedenen** Religionskonflikt eine Religion seiner Wahl (Katholiken oder Protestanten) zum Konfliktsieger bestimmen.



Der Spieler darf, wenn er bei einem Religionskonflikt der **unterlegenen** Seite angehört, sein Handelshaus in dem Land behalten. Siegpunkte erhält er dafür aber **nicht**.



Der Spieler muss dieses Plättchen **sofort** ausspielen und erhält 1 Siegpunkt für jedes eigene Handelshaus, das sich zu diesem Zeitpunkt auf dem Spielplan befindet. **Hinweis:** Dies ist das einzige „Siegpunktplättchen“, das während des Spiels eingesetzt wird.

**Autor:** Michael Rieneck; **Illustration:** Michael Menzel  
**Grafik:** Fiore GmbH; **Redaktion:** Wolfgang Lüdike

© 2017 Ken Follett  
© 2017 Frandkh-Kosmos Verlags-GmbH & Co. KG  
Pferstr. 5-7, D-70184 Stuttgart  
Tel.: +49 711 2191-0, Fax: +49 711 2191-199  
info@kosmos.de  
kosmos.de

Alle Rechte vorbehalten. MADE IN GERMANY

**SOWSOM**

# BRETTSPIEL ADVENTSKALENDER ADVENT 2017 CALENDAR



# BRETTSPIEL ADVENTSKALENDER ADVENT 2017 CALENDAR



## MINI-EXPANSION: "NEW ADVANTAGE TILES"

FOR 2-4 PLAYERS, AGES 10 YEARS AND UP



## A COLUMN OF FIRE KEN FOLLETT

To be played as an expansion to the base game, *A Column of Fire*.  
All of the normal rules of the base game apply.

### GAME MATERIALS

6 Advantage tiles

### GAME PREPARATION

The 6 new advantage tiles can either be shuffled in with all of the existing advantage tiles, or 6 of the existing tiles can be removed from the game and replaced with the 6 new tiles. *Tip: All of the advantage tiles that earn players victory points should remain in the game.*

### THE FUNCTIONS OF THE NEW ADVANTAGE TILES

As in the normal game, an advantage tile can only be used in a **player's own turn**. The two tiles with the torch symbol on them, which are used for the settlement of a **religious conflict**, are **exceptions** to this: Players can use these tiles regardless of whether or not it is currently their turn.



The player may, in a country of his or her choice, **place** either 1 Catholic or 1 Protestant religion stone, **or** the player may **remove** 1 Catholic or 1 Protestant religion stone from a country of his or her choice.



The player is allowed to repeat the **entire** roll of his or her free dice.



In the second half of the year, the player may advance to **any unoccupied** action space, **instead** of moving according to normal rules, and perform the action.



The player may **choose** a religion of his or her choice (Catholic or Protestant) as the conflict winner when a religious conflict is avoided.



The player may **keep** his or her trading house in a country when he or she is a member of the losing religion in a religious conflict. He or she does **not** get victory points.



The player must play this tile immediately and he or she receives 1 victory point for each of his or her own trading houses that are on the board when this tile is played. *Note: This is the only "victory point tile" used during the game.*

Author: Michael Kienack; Illustration: Michael Menzel  
Graphics: Flore GmbH; Editor: Wolfgang Lüdke

© 2017 Ken Follett  
© 2017 Franckh-Kosmos Verlags-GmbH & Co. KG  
Pfeiferstr. 5-7, D-70184 Stuttgart, Germany  
Phone: +49 711 2191-0; Web: kosmos.de  
© 2017 Thames & Kosmos, LLC, Providence, RI, USA  
Thames & Kosmos is a registered trademark of Thames & Kosmos, LLC. All rights reserved.  
Distributed in North America by: Thames & Kosmos, LLC, Providence, RI 02903  
Phone: 800-587-2872; Web: [thamesandkosmos.com](http://thamesandkosmos.com)  
Distributed in United Kingdom by: Thames & Kosmos UK Ltd, Cranbrook, Kent TN17 3HE  
Phone: 01580 713000; Web: [thamesandkosmos.co.uk](http://thamesandkosmos.co.uk)  
Printed in Germany / Imprimé en Allemagne

KOSMOS