

DAS MODUL „DIE ARENA“

SPIELAUFBAU

Legt das Arena-Plättchen in die Mitte des Tisches.

NEUE SPIELREGELN

Die Arena ist kein Ort. Sie ist ein neuer Spielbereich, in den die Spieler je 1 ihrer Arbeiter für martialische Kämpfe schicken können.

Das führt zu folgenden Änderungen in den Spielphasen:

AKTIONSPHASE

In der Aktionsphase kann der Spieler am Zug mit der Arena interagieren:

Als Aktion: Patziere 1 deiner auf dein Fraktionssymbol auf dem Arena-Plättchen.

Hinweis: In der Arena kann nur maximal 1 deiner Arbeiter stehen.

AUFRÄUMPHASE

Zu Beginn der Aufräumphase darfst du deinen Arbeiter in der Arena **ausrüsten**.

Um deinen Arbeiter auszurüsten, darfst du jetzt entweder 1 ODER 1 ODER 1 aus deinem (noch nicht geleerten) persönlichen Vorrat neben deinen Arbeitern in der Arena platzieren. Jede Ausrüstung ist eine unterschiedliche Anzahl **Arenapunkte** wert (siehe dazu die Tabelle auf dem Arena-Plättchen).

Du darfst deinen Arbeiter zu Beginn jeder Aufräumphase weiter so ausrüsten. Aber immer nur je 1x.

SPIELENDE

Am Ende des Spiels zählt jeder Spieler mit einem ausgerüsteten Arbeiter in der Arena seine **Arenapunkte**. Der Spieler, der die meisten Arenapunkte erzielt hat, hat die martialischen Kämpfe für sich entscheiden können und erhält 5★. Bei einem Gleichstand ist das Publikum nicht zufrieden gestellt - kein Spieler erhält ★.

11

BRETTSPIEL ADVENTSKALENDER ADVENT 2017 CALENDAR

© 2017 Portal Games

Entschlüsselt den Code und bringt den
Frieden zurück nach Asteros!
RISING 5 - Helden von Asteros
Ab jetzt im Handel!



www.portalgames.de





11

BRETTSPIEL ADVENTSKALENDER ADVENT 2017 CALENDAR

PROMO MODULE "ARENA"

SETUP

Place the Arena tile in the middle of the play area.

NEW RULES

The Arena is not a Location. It is a new game area, where each of the players can send 1 of their workers to compete in mortal combat.

To use the Arena, implement the following changes:

ACTION PHASE

In the Action phase the active player can interact with the arena:

As an Action: Place 1 of your  on your Faction's icon on the Arena tile.

Note: You can have only 1  on the arena.

CLEANUP PHASE

At the beginning of the Cleanup phase you may **equip** your  in the Arena.

To equip your , you may place either 1  OR 1  OR 1  from your (not yet discarded) personal supply, next to your  in the Arena. Each such equipment is worth a number of **Arena points** (AP; refer to the scoring on the Arena tile).

You may **equip** your  this way at the beginning of each Cleanup phase – but only once per phase.

END OF GAME

At the end of the game, each player with an equipped  in the arena counts their **Arena points**. The player with the highest total Arena points managed to win in this brutal gauntlet at the Arena and scores 5 . In case of a tie, the audience is dissatisfied and no  are awarded.

© 2017 Portal Games



**51st STATE &
NEUROSHIMA HEX**
Two games in the same
postapocalyptic universe.