

# 13

## BRETTSPIEL ADVENTSKALENDER ADVENT 2017 CALENDAR

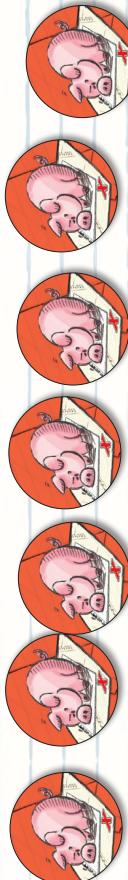
# SCHÖNEN SCHWEIN GEHABT

## ERWEITERUNG ADVENTSKALENDER 2017

von Thorsten Gimmller mit Illustrationen von Dennis Lohausen

Achtung: Es gelten grundsätzlich die Regeln von **Schöne Sch#?e**. Änderungen und Ergänzungen zu diesen Regeln werden im weiteren Verlauf beschrieben.

### INHALT:



7 Chips „Glücksschwein“

### SPIELVORBEREITUNG

Jeder Spieler erhält zusätzlich zu seinen normalen Chips einen Chip „Glücksschwein“ (im weiteren Verlauf der Spielregel kurz „Schwein“ genannt). Nicht verteilte Schweine legt ihr in die Schachtel zurück.

### SPIELABLAUF

Anstatt eines normalen Chips kannst du **einmalig** im Spiel dein Schwein einsetzen. Bist du am Zug und willst die Karte in der Tischmitte nicht nehmen, kannst du das Schwein aus deinem Chip-Vorrat auf die Karte legen.

Das hat folgende Auswirkungen:

- Du nimmst nicht weiter an der Verteilung dieser Karte teil. Du wirst übersprungen, wenn du wieder an der Reihe bist und einen weiteren Chip legen oder die Karte nehmen müsstest. Bei der nächsten Karte spielst du wieder ganz normal mit.
- Nimmt einer deiner Mitspieler diese Karte aus der Tischmitte, auf der nun ein oder mehrere Schweine liegen, legt er diese Schweine neben seine offenen Karten vor sich auf den Tisch ab. Er nimmt sie nicht in seinen Chip-Vorrat, kann sie also nicht noch einmal einsetzen.

**Achtung:** Legen alle Spieler ihr Schwein auf die gleiche Karte, wird diese Karte zusammen mit den Schweinen aus dem Spiel genommen. Die nächste Karte wird aufgedeckt und der Spieler, der das letzte Schwein legte, ist als Nächster am Zug.

### SPIELENDE

Jedes Schwein ist am Ende **einen Pluspunkt** wert. Dabei spielt es keine Rolle, ob du das Schwein eines Mitspielers mit einer Karte erhalten hast oder ob du dein eigenes Schwein nicht eingesetzt hast und es damit noch in deinem Chip-Vorrat ist.

© AMIGO Spiel + Freizeit GmbH, Waldstraße 23-D5, D-63128 Dietzenbach, MMXVII, www.amigo-spiele.de

13

# BRETTSPIEL ADVENTSKALENDER ADVENT 2017 CALENDAR

SCHÖNE  
SCH#!RE

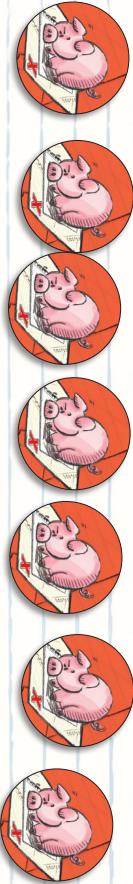
STROKE OF LUCK

## EXPANSION - ADVENT CALENDAR 2017

by Thorsten Gimmleitner, illustrated by Dennis Lohausen

Note: The basic rules are the same as for Schöne Sch#!re. All changes and additions are explicitly noted below.

### CONTENTS:



7 chips „Lucky Pig“

### PREPARATION

In addition to their regular chips, give each player a “Lucky Pig” chip (called “pig” for short below). Put all pigs you don’t need back into the box.

### PLAYING THE GAME

Instead of a regular chip, once (and only once) during the game, you can use your pig. If, on your turn, you don’t want to take the card that’s currently in the centre, you can put the pig chip from your supply on the card.

This will have the following effects:

- You’re not taking part in the remaining negotiations about this card, meaning that the next time it would be your turn to take the card or pay a chip, you’re skipped. You play along normally once the next card is up.
- When another player takes the card, which by now has one or more pigs on it, they put these pigs in front of themselves next to their face-up cards. The pigs don’t go into the player’s supply, so they can’t use them again.  
**Note:** If all players place their pigs on the same card, that card and all the pigs are removed from the game. Turn over the next card. The last player who put a pig on the previous card goes first on the next one.

### END OF THE GAME

Each pig is worth a plus point at the end, regardless of whether you’ve received another player’s pig together with a card or haven’t used your own pig and still have it in your supply.