

Hans-Peter Stoll

The King's Will



The King's Will

Magyaren-Erweiterung von Hans-Peter Stoll

Inhalt der Magyaren-Erweiterung:

4 Verwüstungsplättchen, 4 Magyarenplättchen, 6 Überfallplättchen, 1 Liudolf-Plättchen, 1 Liudolf-Aktionsplättchen

Einleitung:

Die Magyaren überfallen immer wieder die Ländereien der Herzöge. Ottos Sohn Liudolf hintergeht seinen Vater und verbündet sich mit Hilfe von einigen unzufriedenen Herzögen mit den Magyaren.

SPIELVORBEREITUNG

- Die Spieler legen das Liudolfplättchen und die 4 Verwüstungsplättchen neben dem Aktionsplan.



- Die Spieler legen das Liudolf-Aktionsplättchen auf dem Aktionsplan oberhalb des zweiten Aktionsfelds von rechts (neben das Kronensymbol). Es bleibt dort während des gesamten Spiels liegen.



- Ein Spieler mischt die 4 Magyarenplättchen und legt sie als verdeckten Stapel neben den Aktionsplan.



- Danach mischt er auch die 6 Überfallplättchen und legt sie als verdeckten Stapel neben den Stapel mit Magyarenplättchen.



Überfall der Magyaren:

Im Abschnitt *Der König reist* wird Schritt 0: *Überfall der Magyaren* eingefügt. Die Spieler decken sowohl das oberste Magyarenplättchen als auch das oberste Überfallplättchen auf.

Das Symbol des Magyarenplättchens gibt die Landschaft an, in der die Magyaren nun in den Herzogtümern der Spieler einfallen. Das Überfallplättchen zeigt, welchen Schaden die Magyaren anrichten.



Der Spieler muss eine Bauerschaft auf oder ein Gebäude unterhalb einer der betroffenen Landschaftsplättchen zerstören und zurück in den Vorrat legen. Besitzt er beides, entscheidet er über den Verlust. Nur wenn er dort weder eine Bauerschaft noch ein Gebäude besitzt, passiert ihm nichts.



Der Spieler muss pro betroffenem Landschaftsplättchen je 2 Münzen abgeben.

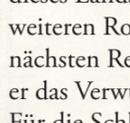
Der Spieler muss einen Bauern auf einem betroffenen Landschaftsplättchen abgeben und zurück in den Vorrat legen.



Der Spieler muss ein Verwüstungsplättchen auf eins der betroffenen Landschaftsplättchen legen und erhält für dieses Landschaftsplättchen keine weiteren Rohstoffe. Zu Beginn der nächsten Reise des Königs entfernt er das Verwüstungsplättchen wieder. Für die Schlusswertung hat die Verwüstung keine Auswirkung.



Der Spieler muss zwei Rohstoffe der betroffenen Landschaft aus seinem Rohstofflager abgeben. Besitzt er nur eins, gibt er es ab. Nur wenn er gar keinen passenden Rohstoff besitzt, passiert ihm nichts.



Der Spieler muss einen Rohstoff der betroffenen Landschaft aus seinem Rohstofflager abgeben und die Stimmung seiner Bevölkerung um 1 Feld senken. Besitzt er keinen passenden Rohstoff, sinkt nur die Stimmung der Bevölkerung.



Der Spieler muss einen Rohstoff der betroffenen Landschaft aus seinem Rohstofflager abgeben und die Stimmung seiner Bevölkerung um 1 Feld senken. Besitzt er keinen passenden Rohstoff, sinkt nur die Stimmung der Bevölkerung.



Der Spieler muss einen Rohstoff der betroffenen Landschaft aus seinem Rohstofflager abgeben und die Stimmung seiner Bevölkerung um 1 Feld senken. Besitzt er keinen passenden Rohstoff, sinkt nur die Stimmung der Bevölkerung.

Verräter Liudolf:

Wählt der Spieler die zweite Aktion von rechts, darf er nach Zahlung von 1 Münze die beiden obersten, verdeckten Magyarenplättchen anschauen. Außerdem legt der Spieler das Liudolfplättchen vor sich ab; ggf. nimmt er es sich von einem anderen Spieler.

Solange der Spieler das Liudolfplättchen besitzt, ist er nicht von Überfällen der Magyaren betroffen und ignoriert die Schäden.

Bei der Schlusswertung erhält der Spieler im Besitz des Liudolfplättchens 2 Minuspunkte, wenn das letzte aufgedeckte Überfallplättchen das Symbol von Liudolf zeigt.

BRETTSPIEL
ADVENTSKALENDER
ADVENT 2017 CALENDAR



Hans-Peter Stoll

The King's Will



The King's Will

Magyar Expansion by Hans-Peter Stoll

Contents of the Magyar expansion:

4 devastation tiles, 4 Magyar tiles, 6 raid tiles, 1 Liudolf tile, 1 Liudolf action tile

Introduction:

The Hungarians invaded the lands of the dukes repeatedly. Otto's son Liudolf betrayed his father and forged an alliance with the Magyars, enlisting the help of some disgruntled dukes.

SET UP

- The players place the Liudolf tile and the 4 devastation tiles next to the action board.



- Players place the Liudolf action tile on the action board above the second action space from the right (next to the crown symbol). It stays there throughout the game.



- A player shuffles the 4 Magyar tiles and places them face down in a stack next to the action plan.



- He then shuffles the 6 raid tiles and places them face down in a stack next to the stack with the Magyar tiles.



Raid of the Magyars:

"Step 0: Raid of the Magyars" is added to the section "The King continues his journey". The players reveal both the top Magyar tile and the top raid tile.

The symbol of the Magyar tile indicates the landscape which the Magyars invade and where they enter the duchies of the players. The raid tile shows what damage the Magyars inflict.



The player must surrender a peasant or a building below one of the affected landscape tiles and return it to the stock. If he owns both, he decides which one he loses. Only if he has no peasant or building there, nothing happens to him.



The player must pay 2 coins for each affected landscape tile.



The player must place a devastation tile on one of the affected landscape tiles and will not receive any further resources for this landscape tile. At the beginning of the next "The King continues his journey" step, he removes the devastation token. The devastation tile has no effect for the final tally.



The player must surrender a peasant on an affected landscape tile and return him to the stock.



The player must surrender two resources of the affected landscape from his warehouse. If he has only one, he has to surrender that single resource. Only if he doesn't have a suitable resource, nothing happens to him.



The player must surrender a resource of the affected landscape from his warehouse and reduce the mood of his population by 1 space. If he does not have a suitable resource, only the mood of the population decreases.

Traitor Liudolf:

If the player chooses the second action from the right, he may look at the two top, concealed Magyar tiles after paying 1 coin. In addition, the player places the Liudolf tile in front of him; he may take it from another player.

As long as the player owns the Liudolf tile, he is not affected by raids of the Magyars and ignores any potential damage.

In the final tally, the player in possession of the Liudolf tile will receive 2 minus points when the last revealed raid tile shows the symbol of Liudolf.

BRETTSPIEL
ADVENTSKALENDER
ADVENT 2017 CALENDAR

