

# WILDLANDS



## THE THORNS & THE ROSES

A MICRO-EXPANSION FOR  
MARTIN WALLACE'S *WILDLANDS*.

A magical tangle of briars is growing uncontrollably throughout the ruins of the Empire. Get to your crystal shards quickly, or you'll have to fight your way through.

First published in Great Britain in 2018 by OSPREY GAMES

Bloomsbury Publishing Plc  
PO Box 883, Oxford, OX1 9PL, UK  
1385 Broadway, 5th Floor, New York, NY 10018, USA

OSPREY GAMES is a trademark of Osprey Publishing Ltd

© Martin Wallace, 2018. This edition © 2018 Osprey Publishing Ltd

All rights reserved.

[www.ospreygames.co.uk](http://www.ospreygames.co.uk)

For more information or replacement parts, email [info@ospreygames.co.uk](mailto:info@ospreygames.co.uk)

18 19 20 21 22 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1



# WILDLANDS



## DIE DORNEN & DIE ROSEN

EINE MINI-ERWEITERUNG FÜR  
MARTIN WALLACES *WILDLANDS*.

Ein magisches Dornengestrüpp wächst unkontrolliert in den Ruinen des Reiches. Sei flink, sonst musst Du Dich durchs Dickicht hacken!

Erstauflage in Großbritannien 2018 von OSPREY GAMES

Bloomsbury Publishing Plc  
PO Box 883, Oxford, OX1 9PL, UK  
1385 Broadway, 5th Floor, New York, NY 10018, USA

OSPREY GAMES is a trademark of Osprey Publishing Ltd

© Martin Wallace, 2018. Diese Edition © 2018 Osprey Publishing Ltd

Alle Rechte vorbehalten.

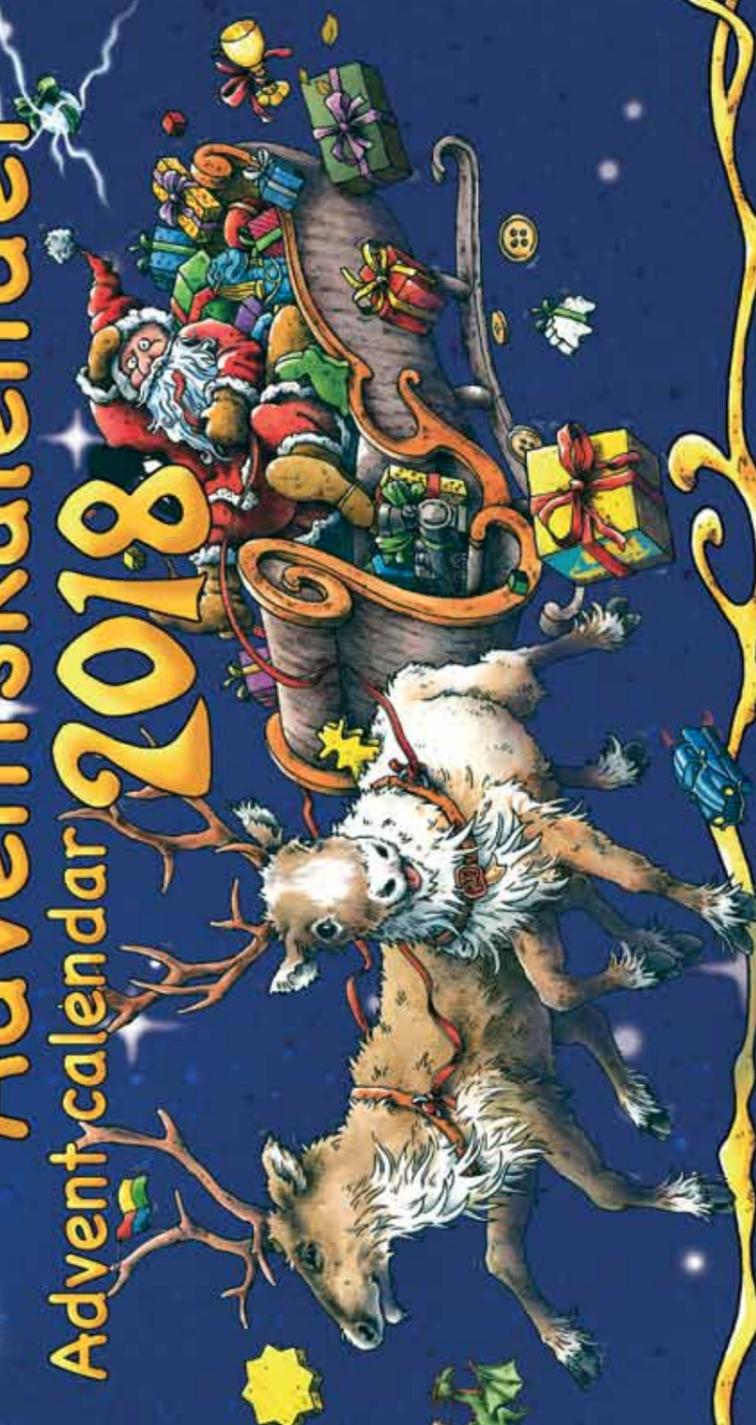
[www.ospreygames.co.uk](http://www.ospreygames.co.uk)

Bei Fragen oder Reklamationen bitte email an [info@ospreygames.co.uk](mailto:info@ospreygames.co.uk)

18 19 20 21 22 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1



15 Brettspiel  
Adventskalender  
Adventcalendar 2018



2-4 14+ 30-60



[WWW.OSPREYGAMES.CO.UK/WILDLANDS](http://WWW.OSPREYGAMES.CO.UK/WILDLANDS)



# SPIELANLEITUNG



# HOW TO PLAY



**Inhalt: 42 Doppelseitige Strauchplättchen**

## SPIELAUFBAU

Jedes Strauchplättchen ist doppelseitig bedruckt: Auf der einen Seite zeigt es Dornen, auf der anderen eine Rose. Nachdem ein Spieler seine Kristallsplitter platziert hat, deckt er eine der fünf Ortskarten auf, die er vom anderen Spieler bekommen hat. Auf jedes entsprechende Feld wird ein Strauchplättchen platziert und zwar mit der Dornenseite nach oben.

*Im Spiel zu zweit, decken beide Spieler zwei Ortskarten auf.*

## WACHSTUM

Am Ende jedes Zuges, nach dem Ziehen der drei Karten, wachsen die Dornensträucher. Der Spieler, der gerade seinen Zug beendet hat, setzt ein Strauchplättchen mit der Dornenseite nach oben ein und zwar angrenzend zu einem beliebigen bereits liegenden Strauchplättchen. Auf jedem Feld darf nur ein Strauchplättchen liegen.

*Im Spiel zu zweit werden zwei Strauchplättchen gelegt. Diese beiden Plättchen müssen nicht nebeneinander gelegt werden (aber natürlich jeweils benachbart zu einem beliebigem Strauchplättchen).*

## DORNEN

Wenn die Dornen auf einem Feld wachsen, greifen sie sofort jede Figur auf dem Feld an (Nahkampfangriff). Stehen auf einem Feld Figuren verschiedener Spieler, dann werden diese gemäß der Spielerreihenfolge angegriffen, beginnend bei dem Spieler, der das

Plättchen gelegt hat. Stehen auf dem Feld mehrere Figuren desselben Spielers, entscheidet dieser, in welcher Reihenfolge seine Figuren angegriffen werden.

Wenn eine Figur seine Bewegung durch eine Bewegung, Fliegen oder Herbeirufen – Aktion auf einem Feld mit Dornen beendet, wird diese Figur durch die Dornen angegriffen. Eine Figur, die auf einem Feld mit Dornen aufgedeckt wird, wird nicht angegriffen.

*Figuren, die durch die Dornen besiegt wurden, zählen für niemanden Punkte.*

## ROSEN

Ein Angriff der Dornen kann wie jeder Nahkampfangriff verteidigt werden. Wird ein Angriff der Dornen abgewehrt, wird das Plättchen sofort auf die Rosenseite umgedreht. Alle weiteren Angriffe dieses Busches verfallen.

Die Dornen können mit jeder Angriffsaktion angegriffen werden. Die Dornen haben keine Verteidigung. Wird ein Dornenbusch angegriffen, wird das Plättchen auf die Rosenseite gedreht. Neue Strauchplättchen können zwar an Rosenplättchen angelegt werden, die Rosen selbst greifen aber nicht an. Rosen werden niemals wieder zu Dornen.

### BEISPIEL

Joanie aus der Bürgerwehr, Edith von der Gilde, und Tak vom kleinen Volk stehen auf dem selben Feld. Nach dem der Spieler der Bürgerwehr seinen Zug beendet hat, setzt er dort ein Strauchplättchen ein. Als erstes wird Joanie angegriffen, der Spieler will nicht verteidigen und Joanie nimmt Schaden.

Als nächstes wird Edith angegriffen und sie verteidigt sich. Das Dornenplättchen wird sofort auf die Rosenseite gedreht und Tak hat nichts mehr zu befürchten.

**Contents: 42 Double-sided briar tokens**

## SET-UP

Each briar token has two sides: thorns and a rose. After each player has placed their shards, they should randomly reveal one of the five map cards they were handed by the other player. Place a briar token on each revealed space, with the thorns side face up.

*If playing with two players, reveal two map cards each.*

## GROWTH

At the end of every turn, after you draw three cards, the briars grow into nearby spaces. The player whose turn just ended places a token on a space which is adjacent to any space containing a briar token. There cannot be more than one briar token in any space. Tokens are always placed with the thorns side face up.

*If playing with two players, add two briar tokens. They must be adjacent to other briar tokens, but do not need to be adjacent to each other.*

## THORNS

When the thorns appear in a space, they make a melee attack on every character in that space. If there are characters from multiple factions in a space, these attacks happen in turn order, starting with the player who placed the token. If there are multiple characters from the same faction in a space, the player who controls that faction decides the order in which their characters are attacked.

If any character ends a move, fly or rally action in a space with a thorns token, then the thorns make a melee attack on them. Characters who are in a space containing a thorns token when they are revealed do not get attacked.

*Characters who are knocked out by damage from the thorns are not worth points to any player.*

## ROSES

An attack from the thorns can be defended like any other melee attack. When an attack from the thorns is defended against, flip the token to its rose side. All other attacks it would have made are immediately cancelled.

On your turn, any of your characters can target the thorns in a particular space using any type of attack. The thorns cannot defend against attacks. If a thorns token is attacked, flip it to the rose side. The briars can still grow from a rose token, but the token in this space will no longer damage characters. A rose token cannot be turned back into a thorn.

### EXAMPLE

Joanie from the Lawbringers, Edith from the Mages' Guild, and Tak from the Gnomads are in the same space. At the end of the Lawbringers' turn, the player who controls them adds a briar token to that space. The Lawbringer player chooses not defend against the attack, and Joanie takes one damage.

Next in turn order is the Mages' Guild player, who chooses to spend a card to defend against the thorns. The token is immediately flipped to its rose side, and the Gnomads player no longer has to worry about it.

**WILDLANDS**

2-4 14+ 30-60

**UNQUIET DEAD**

OSPREY GAMES

WWW.OSPREYGAMES.CO.UK/WILDLANDS

**15**

**Brettspiel Adventskalender 2018**

Advent calendar