

# 20

# Brettspiel Adventskalender

# Advent calendar 2018



## PENNY PAPERS ADVENTURES THE TEMPLE OF APIKHABOU

### SANTA'S SECRET LAIR: A Christmas Penny Papers Adventure

Something terrible is happening in North Pole: All the cute elves of Christmas have been turned into dangerous zombies! Penny Papers has been called by Santa Claus to secure his famous hidden factory. In return, she will have the right to keep a few presents to bring back home...

This new map is to be played with the "Temple of Apikhabou" box. Rules of the game remains the same, with the following modifications:

- The first number of each player has to be written on the blue spiral on the bottom of the map. On next turns until the end of the game, players can only write a number on a space adjacent to another number (if it's not possible, they can write a number anywhere).

- If a "Key" is rolled, each player may write a number from the other dice in any "Door" space of the map.

- If a player has written a number in a "Present" space during a turn, at the end of the turn, she then rolls the purple die (with the Penny Papers side on it). If the result of this die is higher to the number of stars checked at the bottom left of the map (or if she rolls the Penny Papers icon), she can check one more of the seven stars. At the end of the game, each player scores 2 points for each star she has checked.

- If a Mummy is rolled: It's a Zombie Elf! Follow the regular rules for Mummies. A player can draw a Zombie Elf on a Present space of another player's map: If she does so, this player will have to defeat the Zombie Elf to roll the purple die.

- The game ends if a player has numbers (or Zombie Elves) written on all the Present spaces of her map.

- For the solo mode, add 8 points to all the levels indicated in the regular rules.



Translation: Daniel Stanke

HENRI KERMARREC

# 20

# Brettspiel Adventskalender

# Advent-calendar 2018



## PENNY PAPERS ADVENTURES THE TEMPLE OF APIKHABOU

**SANTAS GEHEIMVERSTECK:** Ein Weihnachtsabenteuer für Penny Papers

Etwas schreckliches passierte am Nordpol: All die niedlichen Weihnachtselfen wurden in gefährliche Zombies verwandelt! Der Weihnachtsmann hat sich daher an Penny Papers gewandt, damit sie seine geheime Fabrik wieder sicher macht. Als kleine Gegenleistung darf sie das eine oder andere Geschenk mit nach Hause nehmen...

Dieser neue Spielplan wird mit dem „Temple of Apikhabout“-Set gespielt. Bis auf die nachfolgenden Modifikationen, bleiben die Regeln unverändert:

- Jeder Spieler muss seine erste Nummer auf der blauen Spirale am Fuß des Spielplans eintragen. In den folgenden Zügen müssen die Spieler ihre Zahlen auf angrenzende Felder schreiben (sollte dies nicht möglich sein, können sie ihre Zahl in ein anderes Feld eintragen).
- Wird ein Schlüssel gewürfelt, dürfen die Spieler eine Nummer auf einem beliebigen Türenfeld eintragen.
- Trägt ein Spieler seine Zahl auf einem Geschenkfeld ein, wirft er am Ende des Zuges den Würfel mit dem violetten Symbol (Penny Papers). Ist das Ergebnis größer als die Zahl der angekreuzten Sterne unten links auf dem Spielplan (oder fällt Penny Papers), darf er einen weiteren Stern ankreuzen. Am Ende des Spiels bekommt jeder Spieler je zwei Punkte pro Stern, den er im Laufe des Spiels angekreuzt hat.
- Wird eine Mumie gewürfelt, heißt es: Achtung, Zombie-Elf! Dies entspricht grundsätzlich der Mumien-Regel aus dem Basisspiel. Zeichnet ein Spieler einen Zombie-Elf auf ein Geschenkfeld eines Mitspielers, muss dieser zunächst den Zombie-Elf besiegen, bevor er den violetten Würfel werfen darf.
- Das Spiel endet, sobald bei einem Spieler alle Geschenkfelder mit Zahlen (oder Zombie-Elfen) versehen sind.
- Für das Solospiel erhöhst du die Stufen der Basisregeln um 8 Punkte.

HENRI KERMARREC

Translation: Daniel Stanke

SIT  
DOWN!