

# 22

# Brettspiel Adventskalender Advent calendar 2018



## ERNEUERBARE-ENERGIE-MODULE SPEZIELLES RESSOURCENPLÄTTCHEN

Das Erneuerbare-Energie-Modul ist ein Gerät im Prototypen-Status, welches von talentierten Studenten in Axia erfunden wurde. Die Geräte werden von der Regierung gestellt, um saubere Energie zu erschaffen und instabile Unternehmen zu unterstützen.

### SPIELAUFBAU

Beim Spiel mit ein oder zwei Spielern kommt ein Erneuerbare-Energie-Modul zum Einsatz. Bei 3 bis 5 Spielern sind beide im Spiel. Legt das (die) Modul(e) neben den Spielplan.

### SPIELABLAUF

Am Ende der Wertungsphase bekommt der Spieler mit den wenigsten Siegpunkten das Erneuerbare-Energie-Modul. Sind beide Module im Spiel, bekommen die beiden Spieler mit den wenigsten Siegpunkten die Plättchen.

Gibt es einen Gleichstand, bekommt der Spieler das Modul, der sich in der Zugreihenfolge weiter hinten befindet.

### ERNEUERBARE-ENERGIE-MODULE EINSETZEN

Während Schritt 4.13. **Produktion:** Ein Spieler mit einem Erneuerbare-Energie-Modul-Plättchen kann dieses auf eines seiner aktivierten Unternehmen, welche Energie benötigt, legen.

Das Plättchen versorgt die Firma **komplett mit Energie**, unabhängig vom Bedarf.

Nachdem Schritt 4.13. abgeschlossen wurde, legt der Spieler das Plättchen zurück neben den Spielplan.



LudiCreations



# 22

# Brettspiel Adventskalender

# Advent calendar 2018



## MODULE D'ÉNERGIE RENOUVELABLE TUILES RESSOURCE SPÉCIALES

Le module d'énergie renouvelable est un dispositif expérimental développé par des étudiants talentueux d'Axia. Ce module est mis à disposition par le gouvernement dans le but de favoriser l'énergie verte et soutenir les entreprises en difficulté.

### MISE EN PLACE

Pour une partie à 1 ou 2 joueurs, utilisez 1 tuile Énergie renouvelable. A partir de 3 joueurs, utilisez les 2 tuiles Énergie renouvelable. Placez la ou les tuile(s) à côté du plateau de jeu.

### UTILISATION DU MODULE

Lors de la production (**action 4.13**), un joueur possédant une tuile Énergie renouvelable peut l'affecter à l'une de ses compagnies nécessitant de l'énergie pour produire. La tuile Énergie renouvelable couvre tous les besoins énergétiques de cette compagnie, quel que soit le nombre de pions Énergie nécessaires.

A la fin de chaque manche, la tuile Énergie renouvelable est donnée au joueur ayant le moins de PV. Si les deux tuiles Énergie renouvelable sont en jeu, attribuez-les aux deux joueurs possédant le moins de PV. En cas d'égalité entre plusieurs joueurs, la tuile revient à celui qui, parmi ceux-ci, est le dernier dans l'ordre du tour.



LudiCreations

