

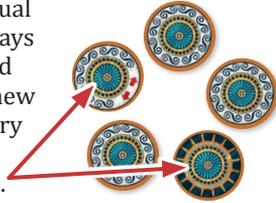


SPECIAL FACTORIES PROMO



2 SPECIAL FACTORY DISPLAYS

When setting up a game of AZUL, return two of the usual Factory displays to the box and use the two new Special Factory displays in their place.



The game is played as usual. However, when picking from a Special Factory display during the Factory offer phase, bear the following rules in mind:



This Special Factory display has a wall surrounding it. When you pick all tiles of one color from it, the remaining tiles are not moved to the center of the table but **remain on it**.



When you pick all tiles of one color from this Special Factory display, the remaining tiles are not moved to the center of the table. Instead, move them to the Factory displays **to the immediate left and/or right**, dividing the tiles between those 2 displays as you like. The only restriction is that tiles of one color may not be split up.

Note: If the Special Factory display with the wall is directly adjacent to this one, tiles can be moved there, too.

5 DOUBLE SCORE MARKERS

When setting up a game of AZUL, place the 5 double score markers next to the Factory displays as a supply.

The game is played as usual. However, in this promo, carry out the Wall-tiling phase **in player order**, rather than simultaneously, starting with the first player and going clockwise.

Now, once a game, when you move one of your tiles from a pattern line over to your wall, you may **double the points** scored by the placement of that tile if:

- the double score marker **of that tile's color** is still available in the supply next to the Factory displays **AND**
- you have **not** already used a double score marker (because each player can only do this once a game).

Then take the matching double score marker from the supply and place it in front of you to indicate that you have used it.

Game Design: Michael Kiesling

Development by:



info@nextmovegames.com
www.nextmovegames.com

© 2018 Plan B Games Inc.

No part of this product may be reproduced without specific permission.

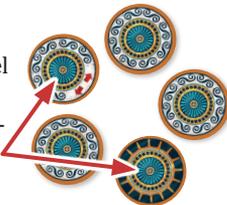
19 rue de la Coopérative, Rigaud, QC.
J0P 1P0, Canada.

SONDER-MANUFATUR-PROMO



2 SONDER-MANUFATURPLÄTTCHEN

Legt bei der Spielvorbereitung von AZUL zwei der üblichen Manufakturplättchen zurück in die Schachtel und benutzt an ihrer Stelle die zwei Sonder-Manufakturplättchen.



Das Spiel läuft wie üblich ab. Wer jedoch in der Musterphase Fliesen von einem Sonder-Manufakturplättchen nimmt, muss dabei folgende Sonderregeln beachten:



Dieses Sonder-Manufakturplättchen ist von einer Mauer umgeben. Wenn du von ihm die Fliesen einer Farbe herunter nimmst, werden die übrigen Fliesen nicht in die Tischmitte verschoben, sondern **bleiben auf diesem Plättchen liegen**.



Wenn du von diesem Sonder-Manufakturplättchen die Fliesen einer Farbe herunter nimmst, werden die übrigen Fliesen nicht in die Tischmitte verschoben. Stattdessen musst

du sie auf das **direkt benachbarte linke und/oder rechte Manufakturplättchen** legen (sie also beliebig auf diese aufteilen). Allerdings dürfen Fliesen einer Farbe dabei nicht getrennt werden!

Hinweis: Falls sich direkt benachbart zu diesem Sonder-Manufakturplättchen dasjenige mit der Mauer befindet, dürfen auch dort Fliesen abgelegt werden.

5 VERDOPPLUNGS-MARKER

Legt bei der Spielvorbereitung von AZUL die 5 Verdopplungs-Marker neben den Manufakturplättchen als Vorrat bereit.

Das Spiel läuft wie üblich ab. Allerdings müsst ihr die Fliesungsphase jeweils **nacheinander** durchführen und nicht gleichzeitig (angefangen beim Startspieler und dann dem Uhrzeigersinn folgend).

Dabei darf jeder Spieler **ein Mal im Spiel**, wenn er gerade eine seiner Fliesen von einer Musterreihe an seine Wand versetzt, die **Punkte verdoppeln**, die er durch das Setzen dieser Fliese erhält, vorausgesetzt:

- der Verdopplungs-Marker **dieser Fliesenfarbe** ist noch im Vorrat verfügbar UND
- der Spieler hat noch **keinen** Verdopplungs-Marker genutzt (denn jeder Spieler darf dies ja nur ein Mal pro Spiel tun).

Danach entfernt der Spieler den entsprechenden Verdopplungs-Marker aus dem Vorrat und legt ihn vor sich ab, um anzuzeigen, dass er ihn genutzt hat.

Autor: Michael Kiesling

Entwickelt von:



info@nextmovegames.com
www.nextmovegames.com

© 2018 Plan B Games Inc.

Dieses Produkt darf ohne ausdrückliche Erlaubnis des Verlages weder im Ganzen noch in Teilen vervielfältigt werden.

19 rue de la Coopérative, Rigaud, QC.
J0P 1P0, Canada.