

INKA BRAND RAJAS OF THE GANGES MARKUS BRAND

# GANGES

SCHLANGEN-ERWEITERUNG

## Die Shalimar-Gärten

Der unermüdliche Einsatz eurer Bevölkerung verschafft euch Ansehen und Reichtum und lässt eure Provinz aufblühen. Als Zeichen des Dankes, aber auch um euren gesellschaftlichen Status zu demonstrieren, ordnet ihr den Bau einer prunkvollen Gartenanlage an, mit der ihr euch und euren Untertanen ein Stück vom Paradies auf Erden schenken wollt. Eure Arbeiter werden sich durch besonderen Einsatz erkenntlich zeigen.

(„Shalimar“ bedeutet im Persischen so viel wie Die reinste aller menschlichen Freuden. Vom altpersischen Begriff für Garten „Paradaidha“ leitet sich das Wort Paradies in vielen europäischen Sprachen ab.)

### INHALT

4 Provinzplättchen „Shalimar-Gärten“ (1 pro Farbe)



### VERWENDUNG IM SPIEL

Mischt die Plättchen in den jeweiligen Schlangen-Stapel.



Um eines dieser Plättchen zu erwerben, müsst ihr wie üblich eine Bauaktion durchführen. Die Kosten für eines dieser Plättchen sind ein Würfel beliebiger Augenzahl in der Farbe des Plättchens sowie ein beliebiger weiterer Würfel.

### BONUS

Jedes Shalimar-Plättchen zeigt eine Kreuzung und erlaubt dem Spieler, sofort nach dem Bau des Plättchens, einen beliebigen bereits eingesetzten eigenen Arbeiter wieder vom Spielplan zu sich zu nehmen. Diesen kann der Spieler später, wenn er wieder am Zug ist, erneut einsetzen – er verfügt in dieser Runde also über einen Extrazug.

### HINWEIS ZUM BAUMEISTER

Shalimar-Gärten dürfen nicht überbaut werden. Sie selbst können jedoch über jedes ausliegende Plättchen (außer Mango-Dorf) gelegt werden, wenn zusätzlich ein Würfel beliebiger Augenzahl in der Farbe des Shalimar-Plättchens abgegeben wird.

Manufacturer + distributor:  
Hutter Trade GmbH + Co KG  
Bgm.-Landmann-Platz 1-5  
89312 Günzburg  
GERMANY  
[www.hutter-trade.com](http://www.hutter-trade.com)

**HUTCH!**



INKA BRAND — RAJAS OF THE — MARKUS BRAND  
**GANGES**

**SNAKE EXPANSION**

# The Shalimar Gardens

*The tireless commitment of your people provides you with prestige and riches and makes your province flourish. As a symbol of your gratitude but also as a demonstration of your social status, you give the order to build a magnificent garden that is supposed to bestow a piece of paradise on earth upon you and your subjects. Your workers will thank you for this by putting in extra effort.*

*(„Shalimar“ is Persian and means something akin to The purest of all human joys. The word paradise in many European languages derives from the ancient Persian term for garden, „Paradaidha.“)*

## CONTENTS

4 province tiles “Shalimar Gardens” (1 per color)



## USE IN THE GAME

Mix the tiles into the corresponding snake stack.



To acquire one of these tiles, you have to carry out a building action, as usual. The costs for one of these tiles are one die in the color of the tile with any number, plus any other die.

## BONUS

Each Shalimar tile shows an intersection and allows the player to take back one of his already-placed workers off the game board immediately after the tile has been built. The player can place this worker again on a later turn; that means he gets an extra turn in this round.

## CONCERNING THE MASTER BUILDER

Shalimar Gardens can never be overbuilt. But you can place these tiles on top of any other laid-out tile (except Mango Villages) if you give up an another die with any number in the color of the Shalimar tile.

Achtung! Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet. Kleine Teile. Erstickungsgefahr. Attention ! Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans. Petits éléments. Dangers de suffocation. Avvertenze! Non adatto a bambini di età inferiore a 3 anni. Piccole parti. Rischio di soffocamento.  
Warning! Not suitable for children under 3 years. Small parts. Choking hazard.



© 2018 HUCH! | Authors: Inka & Markus Brand  
Illustration: Dennis Lohausen | Design: HUCH!  
English translation: Sybille & Bruce Whitehill,  
“Word for Wort”