

Besitzt ihr die zweite Auflage von Dawn of the Zeds (Veröffentlichung 2020), sind alle hier in schwarz aufgeführten Einträge bei ALTE ERRATA, bzw. ALTE KORREKTUR bereits inbegriffen.

Willkommen beim DaFAQ!

v1.4 Stand 06.05.2020

Dies ist das Dawn of the Zeds FAQ- und Errata-Dokument. Es handelt sich hier um eine Code: Schwarzärgern-Freigabe der FBI-Sektion Farmingdale. Wir würden uns wünschen, dass die Inhalte hier mit absoluter Diskretion gelesen werden. Es handelt sich um brisante Informationen!

Neue Einträge in Rot. ERRATA sind „echte“ Fehler - lest euch das gut durch! KORREKTUR sind kleine, nicht spielrelevante Ärgernisse oder auffällige Rechtschreibfehler. FAQ sind Antworten auf häufige Fragen, die uns erreichen.

ERRATA

Spielmaterial

Storykarten, Die Rache des Stadtplanungsbüros, Fehler: Diese Karte hat einen falschen Trigger. Der Zusatz "in der Aktionsphase" gehört ersatzlos gestrichen. Dort sollte nur stehen: "Spiele diese Karte, wenn ..." - da sie jederzeit gespielt werden darf, wenn die Bedingung eintritt, dass ein Zed das Stadtzentrum betritt.

Wir empfehlen einfach mit einem Kuli den Trigger zu streichen oder die korrigierte Karte zu downloaden und zu sleeven (über einen event. physischen Ersatz wird nachgedacht, aber da die Korrektur so einfach ist, nur wenn es finanziell tragbar ist)

ALTE ERRATA

Anleitungen

Spieldaufbau & Abspann, S. 2, Fehler: Es gibt 31 normale Zeds (statt 30).

Spieldaufbau & Abspann, S. 2, Fehler: Verdammt nochmal - was ein toller Deal! Da haben wir doch eigentlich 18 Spezialaktionmarker für euch (statt 17). Ihr dachtet da wurde sich nur verzählt - ha, weit gefehlt! Den haben wir natürlich gratis für euch beigelegt!

A-bis-Zed-Anleitung, S. 14, 6.3 Rettungswürfe, Fehler: Die Zeds haben euch einen Satz geklaut. Der wird euch die meiste Zeit nicht jucken (logo, denn himlose Zeds klauen ja auch nichts sinnvolles ...) - aber damit eure Anleitung wieder vollständig ist, kommt er zurück an den Anfang von Regel 6.3: „Rettungswürfe sind optional. Möchtest du einen Rettungswurf durchführen, gehe wie folgt vor (je nachdem wo sich die Einheit befindet):“

Spieldaufbau & Abspann, S. 7, Weiteres Material, Fehler: Habt ihr euch auch schon gefragt, warum ihr beim Aufbau des Basis-Spiels die EKG-Marker vorbereiten sollt? Ja? Ich auch. Ach ja, Victory Point Games auch, die in ihrer Original-Anleitung dort ebenfalls diese Marker abgebildet haben. Naja, aufbauen könnt ihr sie gerne. Ihr werdet sie nur nicht brauchen (falls ihr euch schon gewundert habt). Also ruhig schon mal durchstreichen ...

Das Farmingdale-Dossier, S. 18, Fehler: Die Zeds-Verstärkung *Hartnäckig* wehrt Treffer auf 1,2 und 3 (statt 4, 5 und 6) ab, wie auf dem entsprechenden Plättchen auch korrekt angegeben.

Spielmaterial

Forschungskarten, Superwaffen-Komponente, Fehler: Eine der Superwaffen-Komponenten hat eine Grundlagen-Rückseite. Das ist ein Fehler. Alle Superwaffen-Komponenten benötigen die Durchbruch-Rückseite. Wir stellen dafür eine Ersatzkarte zur Verfügung, die ihr via Mail an info@frostedgames.de anfordern könnt (NUR bei (c) 2019 Spielen notwendig!).

Protagonistenkarten, Horatius, Fehler: Ich glaub mich hat ein Affe in den Hintern getreten. Der Affe mit Waffe ist eigentlich ne Flasche in der Tasche, kein Ass. Naja, so schlimm ist es nicht: aber der „reduzierte Stärke“-Wert auf seiner Karte ist nicht korrekt - da müsste eine 2 stehen, wie auf seinem Plättchen.

Da spielerisch gesehen das Plättchen viel wichtiger ist, als die Karte, wenn es um diesen Wert gibt, gibt es hier aber keine Ersatzkarte (ihr könnt so ja ohne Probleme spielen) - aber wir möchten euch eine korrigierte Karte trotzdem anbieten (zum ausdrucken und sleeveen). Schaut einfach auf unserer Webseite vorbei!

Storykarten, Das war doch nur ein Kratzer, Fehler: Oh Mann. Ja - da gibt es doch tatsächlich noch ein kleines Ärgernis (bleibt aber nur ein Ärgernis -puh!). Auf der Karte steht doch oben glatt SOFORT, da müsste aber natürlich BEHALTEN stehen. Das kann verwirrend sein - aber, wenn ihr den Effekttext darunter richtig spielt, dann wusstet ihr das sowieso schon; trotzdem gibt es ab sofort die Karte auch zum Download, damit ihr sie sleeveen könnt, wenn euch das wichtig ist!

KORREKTUR

Protagonistenkarten, Professor Agee, Korrektur: Der Hinweis „(statt 1)“ bei Dekontaminierung ist irreführend und gehört gestrichen. Normalerweise wird bei Ordnung schaffen die Infektion ja um 1 erhöht. Ihr Effekt reduziert aber die Infektion. Der Effekt ist vollkommen richtig, aber die Klammer kann Verwirrung stiften und ist fehl am Platz.

ALTE KORREKTUR

Protagonistenkarten, Deputy Schmidt, Korrektur: Der Effekt *Kampfkünste* ist identisch mit dem Effekt *Kampfkünste* von Sheriff Hunt. Im Text von Deputy Schmidt fehlt jedoch der Zusatz „den gesamten Wurf“, wie bei Sheriff Hunt. Dies wurde spät hinzugefügt, um wirklich unmissverständlich klar zu machen, dass das „neu würfeln“ auch dann gilt, wenn man mehr als 2 Würfel werfen darf. Leider wurde der Zusatz bei Deputy Schmidt vergessen.

A-bis-Zed-Anleitung, S. 21, Korrektur: Das X im ersten Absatz ist ein vergessener Einsatz der Seitenreferenz zu Seite 3.

A-bis-Zed-Anleitung, S. 24, Korrektur: In der Übersicht der Verbrauchsphase steht noch das „z“. Das ist ein vergessener Einsatz des Würfelsymbols.

Güterzüge & Gerüchteküche, Änderungen beim Spielaufbau, Korrektur: So genial wir den Aufbau auch finden, darf sich das überflüssige L am Ende jeder Überschrift aber sowas von zum Teufel scheren.

Zeds und Zunder, Jetzt geh't s los, Korrektur: Hoppla! Da hatte ein Apostroph wohl Schluckauf. Muss ich hier extra erwähnen, dass es eigentlich „geht's“ heißen müsste?

Spielaufbau & Abspann, S.11, Korrektur: Die Zahl IV hat sich soooo vor den Zeds gefürchtet, dass sie beschlossen hat, sich hinter die Überschrift zu flüchten, statt davor nach „Level“ zu stehen. Nehmt sie doch bitte fest in den Arm, damit sie keine Angst mehr hat.

Ereigniskarten, Etwas böses kommt daher, Korrektur: Ihr erinnert euch noch an die Verspätung bei der Auslieferung von diesem Spiel, weil es einen Druckfehler gab? Hier seht ihr einen dieser Fehler (der leider nicht korrigiert wurde): Auf der Phasenleiste ist der Text doch glatt noch Englisch und nicht Deutsch. Das fällt kaum auf - aber falls ihr euch fragt: 4R ist die englische Version von PREN ...

Auch hier gibt es eine korrigierte Version für euch zum Download!

FAQ

Wohin muss sich „Springminen“-Betty mit Kopflos hin bewegen, wenn sie nicht angreift, sondern verteidigt?
Immer in Richtung von Zeds!

Wie darf ich den Eintrag Der Tod erlöst dich nicht verstehen?

Wir haben dazu schon viele Fragen bekommen. Dieser Eintrag ist praktisch 1:1 aus dem englischen Original übernommen und wir hätten nicht gedacht, dass er mehr verwirrt als hilft. Kommt es zu einem Nachdruck werden wir diesen Kasten daher entfernen. Ihr spielt es höchstwahrscheinlich schon die ganze Zeit richtig und seit jetzt irritiert: Was passiert wenn ein Held stirbt?

Beispiel: Spielt man zu zweit liegen ja 4 Helden und 1 Heldenhafter Ziviler aus. 2 Helden davon hat man sich ausgesucht, den Rest musste man zufällig ziehen. Der Kasten soll eigentlich nur sagen: „Ihr seid sicher von anderen Spielen gewohnt, dass IHR einen Helden spielt. Und wenn dieser Held stirbt, seid ihr aus dem Spiel - oder habt gar verloren. Das gilt hier aber nicht!“ Nur weil man den ausgesuchten Helden verloren hat, ist man trotzdem noch im Spiel - man spielt ja eigentlich nicht 1 Helden, sondern ALLE tapferen Verteidiger Farmingdales. Aber damit man sich besser identifizieren kann, soll man den gewählten Helden „als seinen eigenen“ sehen. Und bei Tod einen der zufälligen zu sich ziehen und nun sagen „Das bin jetzt ich!“

Das ist nur eine Sache von „Flavor“ - weswegen der Kasten in der Anleitung auch eine andere „Form“ hat.

Ich verstehe Bürgermeister Hernandez' Fähigkeit Schlüssel zur Stadt immer noch nicht ...

Sie am besten noch mal im Farmingdale Dossier nach und lies das Beispiel dazu durch! Durch diese Fähigkeit erhalten alle ANDEREN Einheiten den +1 Bonus beim Suchen. Das gilt aber nicht für Bürgermeister Hernandez. Wir haben als Feedback erhalten, dass man das ohne das Dossier falsch verstehen KANN und wir überlegen hier eine andere Formulierung. Wir wollen ja dass das Dossier nur eine Hilfestellung bei Fragen bleibt :)