

# Neue Boote

Eine Mini-Erweiterung für

## Cooper Island




1 Landungssteg

4 Sonder-Einkommensboote

Bereite das Spiel wie üblich vor. Legt zusätzlich den **Landungssteg** neben den Inselplan und platziert die **4 Sonder-Einkommensboote** offen an den 4 Landungsplätzen.

Das Spiel verläuft wie üblich. Wenn du die Aktion „Baue 1 Einkommensboot“ ausführst, darfst du aber alternativ zu einem deiner Boote, 1 Sonder-Einkommensboot bauen. Wähle dafür eines der am Landungssteg verfügbaren Sonder-Einkommensboote und lege es wie gewohnt auf einen freien Anlegeplatz deiner Spielerrablage. Zahle die üblichen Kosten **plus** 1 Münze **oder** 2 Holz (wie auf dem Landungssteg abgebildet). Erhalte dann die üblichen Steuerradpunkte und das jeweilige Einkommen des Bootes (siehe nächste Seite). **Achtung: Jeder Spieler darf im gesamten Spiel jeweils nur 1 Sonder-Einkommensboot bauen!**

Alle Sonder-Einkommensboote zeigen dieses Symbol.  Das bedeutet, dass ihre Einkommensaktionen **weder** von anderen Booten kopiert noch durch andere Aktionen ausgelöst werden können (z. B. durch die Aktion des Vorarbeiterfeldes des Aktionsbereiches E oder der Gebäudekarte „großes Gebäude“ Nr. 12). Die Einkommensaktion eines Sonder-Einkommensbootes kann also ein Mal ausgeführt werden, wenn es gebaut wird, und je ein Mal in jeder folgenden Einkommensphasen (und auch nur vom jeweiligen Besitzer).

## Übersicht über die Sonder-Einkommensboote:



Wähle 1 Einzel-Landschaftsplättchen vom allgemeinen Vorrat und lege es *entweder* sofort:

- auf ein leeres **unerforschtes Feld**, das an mindestens 1 bereits vorhandenes Landschaftsfeld (egal welcher Art und Höhe) angrenzt  
*oder*
- auf ein leeres Landschaftsfeld **beliebiger Höhe**, das der Landschaftsart des Plättchens entspricht, das du auf ihm platzierst (außer das Plättchen zeigt eine Siedlung, die du ja auf jede Landschaftsart legen darfst)



Für jeden deiner **verdeckten** Meilensteine erhältst du aus dem allgemeinen Vorrat je 1 Ressourcenwürfel deiner Wahl (sofern du diesen lagern kannst).  
*Beachte: Falls du dieses Boot als dein zweites baust, wird der „2 Einkommensboote“-Meilenstein erst nach dieser Aktion umgedreht.*



Zieh die oberste Karte vom Stapel „große Gebäude“ und sieh sie dir geheim an. Du darfst sie aufdecken, 2 Münzen in den allgemeinen Vorrat zahlen und sofort deren Jederzeit-Aktion ausführen. Schiebe sie danach verdeckt unter ihren Stapel.

Falls du die Jederzeit-Aktion nicht ausführen kannst oder möchtest, schiebe die Karte wieder direkt unter ihren Stapel (ohne sie aufzudecken oder 2 Münzen zu zahlen). Eine Ersatzkarte ziehst du nicht.



Führe nochmals die Inselchenaktion des Inselchenplättchens aus, das du in der Einkommensphase **dieser Runde** gelegt hast.