

Leo

muss zum Friseur

DIE SCHLANGE

SPIELMATERIAL

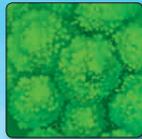
5 Wegplättchen

Vorderseite:

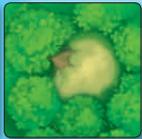


5x Schlange,
2 Stunden

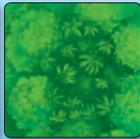
Rückseite:



1x Wald



1x Lichtung



1x Palmen



1x Felsen



1x See

STORY

Die listige Schlange stellt Leo auf seinem Weg zum Friseur vor eine neue Herausforderung. Egal wie sehr er sich bemüht sich nicht mit ihr zu unterhalten, er verliert immer 2 Stunden, wenn sie sich treffen. Es ist fast so, als würde ihn die Schlange hypnotisieren...

Es gelten die Regeln des Grundspiels mit den folgenden Änderungen:

SPIELVORBEREITUNG

Mischt die 5 Wegplättchen mit der Schlange zusammen mit den anderen Wegplättchen. Legt anschließend wie gewohnt den Weg aus, der jetzt 5 Plättchen länger ist.

SPIELABLAUF

Wenn ihr ein Wegplättchen mit einer Schlange umdreht, verliert ihr immer 2 Stunden. Es spielt keine Rolle, welche Farbe die gerade gespielte Karte hat.

Autor: Leo Colovini
Illustrationen: Michael Menzel

Vielen Dank an Matthias Nagy für die Idee zu dieser Mini-Erweiterung!

© 2019 **ABACUSSPIELE** Verlags GmbH & Co. KG, Frankfurter Str. 121, 63303 Dreieich, Germany.
Alle Rechte vorbehalten.

www.abacusspiele.de



Leo

goes to the barber

THE SNAKE

GAME COMPONENTS

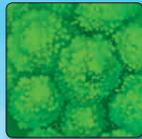
5 path tiles

front:

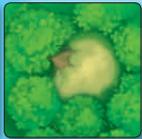


5x snake,
2 hours

back:



1x forest



1x clearing



1x palm trees



1x rocks



1x lake

STORY

The cunning snake poses a new challenge to Leo on his way to the barber. No matter how hard he tries not to talk to her, he always loses 2 hours when they meet each other. It's almost like the snake is mesmerizing him...

The rules of the base game apply, with the following changes:

SET-UP

Mix the 5 path tiles with the snake together with the other path tiles. Then, as usual, lay out the path, which is now 5 tiles longer.

COURSE OF THE GAME

If you turn over a path tile and it shows a snake, you always lose 2 hours. The colour of the just-played card doesn't matter.

Author: Leo Colovini
Illustrations: Michael Menzel

Many thanks to Matthias Nagy for the idea for this mini-expansion!

© 2019 ABACUSSPIELE Verlags GmbH & Co. KG, Frankfurter Str. 121, 63303 Dreieich, Germany.
All rights reserved.

www.abacusspiele.de

