

Puerto Rico „Freibeuter“

SPIELVORBEREITUNG



Legt die Rollenkarte „Freibeuter“ *zusätzlich* zu den sonstigen Rollenkarten aus. Wer diese Rolle wählt, darf direkt anschließend eine der vier Möglichkeiten wählen (Piraterie, Plünderung, ...) und ausführen. Die Aktion gilt nur für den Spieler selbst, die Mitspieler haben hiervon nichts.

Zusätzlich gilt:

- Auf die Freibeuter-Rollenkarte wird *keine* Dublone gelegt, falls sie nicht gewählt wird.
- Wer die Freibeuter-Rolle genommen hat, darf sie erst wieder nehmen, wenn sie zwischenzeitlich von einem anderen Spieler genommen wurde. Zum Markieren erhält der Spieler deswegen zusammen mit dem Freibeuter auch dessen Steckbrief.

ERKLÄRUNG DER EINZELNEN FUNKTIONEN



Piraterie:

Entferne alle Waren von einem Transportschiff. Lagere bis zu drei der entfernten Waren ein.

Plünderung:

Entferne alle Waren aus dem Warenhaus. Nimm dir pro entfernter Ware einen Siegpunkt.

Überfall:

Reduziere die Anzahl der Kolonisten auf dem Kolonistenschiff auf die Mindestzahl (= *Spieleranzahl*).

Behalte bis zu 3 der entfernten Kolonisten und setze sie sofort auf deiner Insel ein (*aber nicht nach San Juan!*).

Entführung:

Nimm eine noch nicht genutzte Rolle „gefangen“, indem du sie vor dich legst. Nimm dir alle Dublonen von dieser Rolle.

Will ein Spieler diese Rolle trotzdem nutzen, nimm dir zusätzlich drei Dublonen Lösegeld aus der Kasse.

Wurde diese Rolle bis zum Rundenende nicht genutzt, spiele sie dann selbst noch.

Puerto Rico “Buccaneer”

SET UP



Place the role placard “Buccaneer” with the other starting role placards. Follow all other rules for the number of players in the game.

When a player chooses the buccaneer role, they choose one of the four options (listed below) to perform on that turn. This action applies only to that player and does not affect the other players.

In addition:

- If the buccaneer card was not chosen, do not place a doubloon on it at the end of the round.
- Anyone who has taken the buccaneer role, may only take it again, after it has been taken by another player. When a player takes the buccaneer role they also take the “reward” card. That small card stays with the player until another player takes the buccaneer role.

BUCCAANEER OPTIONS



Piracy:

Remove all goods from any transport ship. Store up to three of the removed goods.

Plunder:

Remove all goods from the warehouse. Take one victory point for each removed good.

Raid:

Reduce the number of colonists on the colonist ship to the minimum number (= number of players).

Keep up to 3 of the removed colonists and use them immediately on your island (*but do not add them to San Juan!*).

Kidnapping:

“Catch” any unused role by placing it in front of you. Take all the doubloons on this role.

If an opponent still wants to use this role, take additional 3 doubloons from the bank.

If this role was not used until the end of the round, play it by yourself.