

DIE VERHANDLER 2 HINTERGRUNDGESCHICHTE

Dieses Jahr freust du dich wieder besonders auf das Symposium der Unterhändler. Die neuesten Entwicklungen und Taktiken zu besprechen ist das Highlight deines Jahres. Aber du freust dich auch darauf, dich endlich mehr mit deinen Kollegen aus der ganzen Welt zu unterhalten. Hier geht es nicht nur darum, mal eben kurz zu plaudern. Solche Treffen sind wichtig, um den Kontakt aufzubauen. Du wirst nicht jeden harten Fall lösen



können und es schadet nicht, die private Handynummer eines Kollegen in der Tasche zu haben, wenn es mal richtig brenzlich wird!

Ach und haben wir schon erwähnt, dass hier einige anwesend sind, die nur zufällig in die Rolle des

Unterhändlers geschlüpft sind? Mit ihnen zu sprechen, wird sicher besonders interessant ...

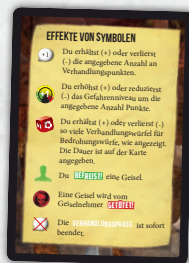
NEUES SPIELMATERIAL



12 Unterhändler-Rollen



3 Auswahlkarten



1 Übersichtskarte



Die Karten dieser Erweiterung erkennst du am N2 links unten auf jeder Karte.

SO SPIELST DU MIT DER ERWEITERUNG DIE VERHANDLER 2

Mit **Die Verhandler 2** erhältst du als Spieler einen brandneuen Satz *Unterhändler* für **Der Unterhändler**.

Du hast richtig gelesen! Schlüpfe für deine Partie in die Rolle eines neuen Unterhändlers, um auch dir Vorteile gegenüber den Geiselnehmern zu geben.

Diese Rollen eignen sich besonders dann sehr gut, wenn du es partout nicht schaffst, gegen einen Geiselnahmer zu gewinnen, oder du neue Strategien ausprobieren willst!

Du kannst jede Rolle gegen jeden Geiselnahmer spielen! Wähle einfach im Spieldaufbau 1 der Rollen aus und lege sie vor dir ab.

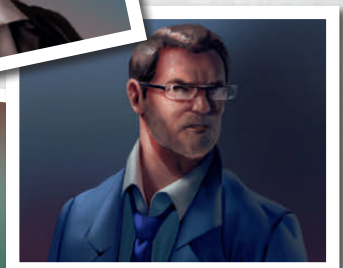
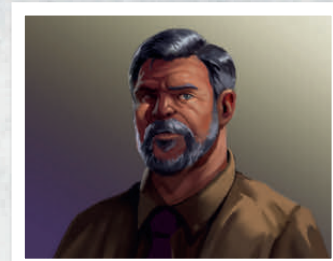
1x in jeder Partie kannst du die Fähigkeit der Unterhändler-Rolle einsetzen. Dann legst du die Karte zurück in die Schachtel.

AUSWAHL-KARTEN

Dieser Erweiterung liegen 3 Auswahlkarten mit den Geiselnehmern aus dem Grundspiel bei. Zusammen mit den Erfolge-Karten aus den Geiselnahmer-Erweiterungen kannst du diese Karten verwenden, um den Geiselnahmer einer Partie zufällig zu bestimmen! Vorbei ist das ewige „Wer soll es diesmal sein?“ – Zufall sei Dank!

Noch was?

Ja, ich möchte an dieser Stelle auch noch 2 Danksagungen loswerden: Ohne der Hilfe von Sven Herrmann und der tatkräftigen Unterstützung von Manuela Fendt, wäre es für mich um einiges schwieriger euch den Unterhändler spielen zu lassen. Tausend Dank von mir!



IMPRESSUM

Autor: A.J. Porfirio

Illustrationen und Grafik: Ivan Pushkov

Anleitung aufbewahren!

Deutsche Ausgabe

Grafikdesign: atelier198

Realisation: Benjamin Schönheiter



www.FROSTEDGAMES.de
@FrostedGames

© 2020 Frosted Games, Matthias Nagy, Siegelindstr. 7, 12159 Berlin, Deutschland, unter der Lizenz von Van Ryder Games. Alle Rechte vorbehalten. Nachdruck oder Veröffentlichung der Anleitung, des Spielmaterials oder der Illustrationen ist nur mit vorheriger Genehmigung erlaubt.

