


Impressum

Autor

Christopher Taylor mit Alan Emrich

Grafik-Design & Illustrationen

Ian O'Toole

Deutsche Version:

Grafik-Design

Michael Kröhnert

Übersetzung und Redaktion

Benjamin Schönheiter

Realisation

Matthias Nagy

© 2019 Frosted Games · Matthias Nagy · Sieglindestr. 7 · 12159 Berlin, Deutschland unter der Lizenz von Victory Point Games, LLC.

Alle Rechte vorbehalten. Nachdruck oder Veröffentlichung der Anleitung, des Spielmaterials oder der Illustrationen ist nur mit vorheriger Genehmigung erlaubt.



ERWEITERUNG FÜR



Nautilus-Technologien

Neues Spielmaterial:

12 neue Technologiekarten

So spielst du mit der Erweiterung Nautilus-Technologien

Es gibt 2 Möglichkeiten, wie du diese Erweiterung integrieren kannst:

1. Alle hinzufügen

Mische alle neuen Technologiekarten zu denen des Grundspiels. Es gibt keine Änderung.

2. Neue Anpassung des Schwierigkeitsgrades

(siehe nächste Seiten)

Schwierigkeitsgrad anpassen (Technologiekarten-Auswahl)

Bevor du Schritt 3 beim Spielaufbau ausführst:

— † Matrose † —

Füge alle neuen Technologiekarten zu denen des Grundspiels hinzu. **Wähle** aus allen Technologiekarten **7** aus, die du in dieser Partie nutzen möchtest. Dann füge aus den restlichen Technologiekarten **3 zufällige** den ausgewählten hinzu. Lege die restlichen, wie üblich, beiseite.

Am **Ende von Schritt 3** darfst du **1 weitere** Technologie von den 4 rechts vom Spielplan **sofort nachrüsten** (und in Schritt 12 bezahlen). Tust du das, fülle danach wieder auf 4 Technologiekarten auf.

— † Offizier † —

Füge alle neuen Technologiekarten zu denen des Grundspiels hinzu. **Wähle** aus allen Technologiekarten **5** aus, die du in dieser

Partie nutzen möchtest. Dann füge aus den restlichen Technologiekarten **5 zufällige** den ausgewählten hinzu. Lege die restlichen, wie üblich, beiseite.

Am **Ende von Schritt 3** darfst du 1 weitere Technologie von den 4 rechts vom Spielplan **sofort nachrüsten**. In Schritt 12 musst du für diese weitere Karte die doppelte Anzahl Nautilus-Ressourcen (mind. 2) bezahlen. Tust du das, fülle danach wieder auf 4 Technologiekarten auf.

— † Kapitän † —

Füge alle neuen Technologiekarten zu denen des Grundspiels hinzu. **Wähle** aus allen Technologiekarten **3** aus, die du in dieser Partie nutzen möchtest. Dann füge aus den restlichen Technologiekarten **7 zufällige** den ausgewählten hinzu. Lege die restlichen **zurück in die Schachtel**. Im Verlauf der Partie kannst du keine neuen Technologiekarten ziehen oder wählen.