Traum-Händler

70

Spezial

Der Spieler mit den wenigsten **Alpträumen** erhält den höchsten noch verfügbaren **Alptraum** und führt ihn aus.

Erhöhte Schwierigkeit

Im Spielaufbau:
Legt den **Alptraum 7** zurück in die Schachtel.

Besondere Regeln

- **Alptraum erhalten:** Wenn du einen **Alptraum** erhältst, musst du damit deine Spezialfähigkeit abdecken. Solange dort ein **Alptraum** liegt, kannst du deine Spezialfähigkeit nicht mehr nutzen.
  Du kannst mehr als 1 **Alptraum** besitzen (lege mehrere **Alpträume** einfach untereinander aus). Den Effekt eines Alptraums führst du nur dann aus, wenn du angewiesen wirst. Es ist dabei auch möglich, dass du Alpträume ausführen musst, die gar nicht vor die liegen.
- **In deinem Schritt *Aktionen ausführen*:** Wirfst du jetzt 4 Energie ab? Lege alle Alpträume bei allen Spielern zurück auf das **Alptraum-Tableau**.
- Ersetzt Schritt 1 von ERSCHÖPFT! (Spezial 2) stattdessen mit: Fügt der *Feste der letzten Ruhe* **4** Schaden zu.
- **VERLIEREN:** Sobald ihr den Alptraum Nummer 1 **erhaltet** (er muss nicht ausgeführt werden) versklavt euch der Traum-Händler in seinem ewigen Alptraum. Ihr habt sofort VERLOREN.