AEON'S END
FÜR DIE EWIGKEIT!

Stand: 23.Juli.2021

DIE HÄUFIGSTEN FRAGEN UND AKTUELLE ANPASSUNGEN

Korrekturen in schwarz gelten nur für die Erstauflage von Aeon's End: Für die Ewigkeit. Neue Einträge sind in rot.

EINLEITUNG

Wir sind sehr glücklich über die Veröffentlichung von Aeon's End: Für die Ewigkeit.. Wir freuen uns sehr, dass ihr so viel Spaß mit dem Spiel habt.

In diesem Dokument möchten wir euch auch mit den letzten **Fragen**, die ihr zum Spiel noch haben könnt, helfen. Außerdem möchten wir euch mitteilen, welche Klarstellungen es gibt und die letzte Kategorie wären dann **Korrekturen** (das sind echte Fehler).

FRAGEN

- **Frage: Ich habe die Grundbox von Für die Ewigkeit. Sollte ich jetzt nicht auch genügend Funken und Splitter haben um alle Magier-Decks zu bauen? Ich habe nur genug für das alte Grundspiel!**
  Antwort: Nein! Aus produktionstechnischen Gründen sind in der Grundbox nur die Funken und Splitter für das alte Grundspiel in ausreichender Anzahl. Um auch Für die Ewigkeit vollständig dauerhaft gebaut zu lassen, benötigst du noch die Erweiterung (dort sind die übrigen Splitter/Funken drin).

KLARSTELLUNGEN

AUS DEM SET W2-BA:

Um potentieller Verwirrung zu entgehen haben wir uns nun noch entschieden den 8ae-Kosten Zauber „Verkohlen" neu zu benennen. Er heisst absofort „Karbonisieren".

- Es gibt einen Schreibfehler auf **Uligmors Magier-Tableau**:
  In seinem Text steht im zweiten Satz: „Uligmor" statt Ulgimor.
- Es gibt einen Schreibfehler auf **Verfluchter Beryllit**:
  Dort steht: „Wirfst du 1 jetzt" statt „Wirfst du jetzt 1"
- **Traum-Händler (W2-E1)**:
  Alpträume liegen offen auf dem Alptraum-Tableau. Du weißt, was sie tun werden!

KORREKTUREN

- **Traum-Händler (W2-E1):**
  Oh oh! Da ist auf dem Tabeau des Alptraum-Händlers der letzte Absatz raugeflogen und wir haben das nicht bemerkt! Es fehlt:

  VERLIEREN: Sobald ihr den Alptraum Nummer 1 **erhaltet** (er muss nicht ausgeführt werden) versklavt euch der Traum-Händler in seinem ewigen Alptraum. Ihr habt sofort VERLOREN.

  Wir prüfen, wie wir euch Ersatz bieten können.
- **Gex**: Die Spezialfähigkeit von Gex kostet 5, nicht 6 Energie.

Wie immer gilt außerdem: folgt uns auf twitter, facebook oder abonniert unseren Podcast oder Newsletter. Hier halten wir euch immer auf dem Laufenden und seid die schnellsten, wenn es um Informationen rund um Aeon's End oder unsere anderen Spiele geht!

Bitte zögert nicht den Ersatzteilservice von Pegasus Spiele anzuschreiben, wenn ihr **beschädigtes** Spielmaterial habt! Und wenn ihr noch weitere Fragen zum Spiel habt: Schreibt uns gerne in den sozialen Medien an oder sendet uns eine Mail an:
info@frostedgames.de