

# SPRAWLOPOLIS

## SCHÖNE STRÄNDE

Es wird Zeit, dieses kleine Stranddörfchen in eine spritzige, maritime Metropole zu verwandeln!

### SPIELMATERIAL

4 Strand-Karten (2 Karten für eine Nord/Süd-Begrenzung, 2 Karten für die Ost/West-Begrenzung)

Vorderseite



Bedingung(en),  
wofür es  
Punkte gibt

Rückseite



Name

Anschau-  
liches  
Beispiel

**Achtung:** Schöne Strände kannst du nicht mit Fiese Fernstraße gleichzeitig spielen. Generell empfehlen wir, immer nur mit 1 Erweiterung pro Partie zu spielen.

### ÄNDERUNGEN IM SPIELAUFBAU

Nach Schritt 1 des Spielaufbaus wählst du 1 zufällige *Strand*-Karte und legst sie mit der Rückseite nach oben zu deinen 3 Herausforderungen. Du hast nun insgesamt **4 Herausforderungen** ausliegen. Anschließend mischst du die übrigen 3 *Strand*-Karten mit der Vorderseite nach oben zu den Stadtteilen des Grundspiels.

**Wichtig:** Wenn du bereits bei *Schritt 3* oder *Schritt 4* des Spielaufbaus eine Karte mit *Strand* ziehst, mischst du sie wieder zurück und ziehst stattdessen einen anderen Stadtteil.

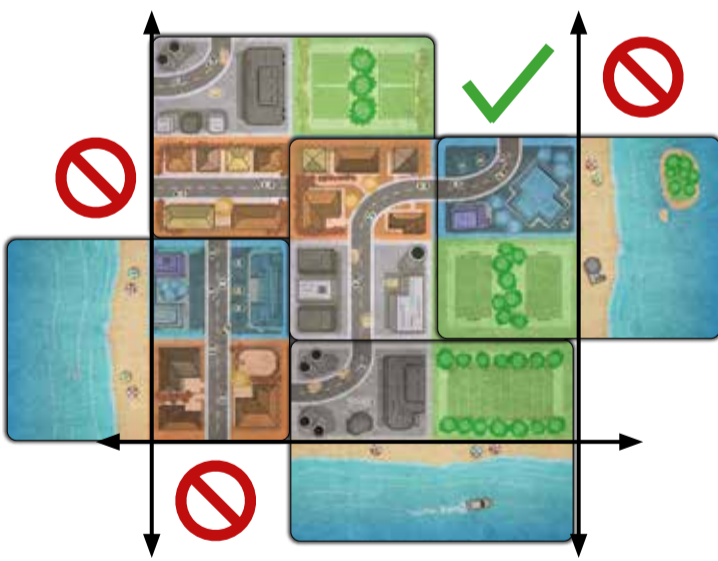
### WAS IST DER STRAND?

Der Strand ist immer die Hälfte einer Karte. Auf jeder Strand-Karte befinden sich also nur 2 unterschiedliche Zonen plus der Strand. Der Strand ist darauf immer so angeordnet, dass er bei 2 Karten auf der Ost/West-Seite deiner Metropole liegen kann und bei den anderen 2 Karten auf der Nord/Süd-Seite. Der Strand selbst ist **keine Zone** – für Herausforderungen zählen also die Zonen direkt „vor“ dem Strand schon als der Stadtrand.

### SO FUNKTIONIERT DER STRAND

Immer wenn du eine Karte mit *Strand* ziehst, musst du sie **sofort** platzieren und anschließend direkt nachziehen. Der platzierte Strand begrenzt nun den weiteren Bau deiner Metropole an diesem Stadtrand: Du darfst nun **nicht** mehr weiter nach außen bauen. Denke dir dafür eine vertikale oder horizontale Linie, die zwischen dem Strand und den 2 Zonen des Stadtrandes verläuft, an die der Strand grenzt. Kein Stadtteil darf jetzt oder in Zukunft über diese Linie ragen. Ragt aktuell ein Stadtteil über diese Linie, musst du den Strand anders platzieren!

**Wichtige Strand-Regel:** Im Laufe des Spiels begrenzt du so 3 von 4 Stadträndern (Osten, Süden, Westen, Norden) durch einen *Strand*.



### IMPRESSUM

**Autor:** Jason Tagmire

**Illustrationen:** Danny Devine

**Grafik dt. Version:** atelier198

**Redaktion:** Josephine Witter,  
Benjamin Schönheiter, Matthias Nagy

**Realisation:** Matthias Nagy



© 2022 Matthias Nagy,  
Frosted Games, Sieglindstr. 7,  
12159 Berlin, Deutschland,  
unter der Lizenz von Button Shy Games.  
Alle Rechte vorbehalten.



Nachdruck oder  
Veröffentlichung  
der Anleitung,  
des Spielmate-  
rials oder der  
Illustrationen ist  
nur mit vorheriger  
Genehmigung  
erlaubt.

www.FROSTEDGAMES.de @FrostedGames