

Auch wenn man es dem Spiel nicht gleich ansieht: Die Spielregeln für **Flippermania** sind nicht gerade einfach. Bei den unterschiedlichen Tischen können schon mal Fragen aufkommen. Und leider haben sich auch ein paar kleine Fehler in der Anleitung eingeschlichen.

Hier bieten wir euch deshalb folgendes:

- **Fragen und ihre Antworten:** Fragen, die öfter mal auftauchen und die Antworten darauf.
- **Klarstellungen:** Ist etwas ungenau formuliert oder möchten wir etwas einfacher erklären? Dann findet ihr es hier.
- **Korrekturen:** Es gab einen Fehler? Dann findet ihr das in diesem Abschnitt.

Einträge in **schwarz** gelten nur für die Erstauflage von **Flippermania**. Alle neuen Einträge sind **rot**.

Fragen und ihre Antworten

- **Wann darf ich das Tilt-Risiko wieder streichen?**
Du streichst das Tilt-Risiko immer im nächsten Zug, nachdem du es überprüft hast.
- **Wie lange gilt die Farbeinschränkung der Flipperfinger?**
Wenn du deinen Zug auf einem Flipperfinger startest, gilt die Farbeinschränkung für diesen Zug. Vom gelben Flipperfinger aus kannst du alle gelben oder weißen Ziele treffen. Du darfst in diesem Zug aber keine roten Ziele treffen.
Vom roten Flipperfinger aus kannst du alle roten oder weißen Ziele treffen. Du darfst in diesem Zug aber keine gelben Ziele treffen.

Klarstellungen

- **Drehziele** - wie alle anderen Sets - werden bei Abschluss immer freiradiert. Diese Standardregel gilt immer. Bei den Drehzielen bei **Cyberhack** und **Disco Fever** haben wir in der "So spielst du..."-Anleitung diese Wiederholung nicht mehr eingefügt; der Vollständigkeit halber sollte das aber natürlich immer dabeistehen.
- **Tisch Drachentöter:** Bei dem Spruch **Geisterwesen** verdoppelt man die Punkte, wie auch die Münzen - wie in der Anleitung angegeben. Auf der Anzeige könnte das missverstanden werden (dort wird das x2 nur einmal geschrieben - bei den Punkten). Um jedem Missverständnis aus dem Weg zu gehen, schreiben wir das künftig ein zweites Mal hin.

Korrekturen

- In der **Anleitung** zum Tisch **Drachentöter** unter "**Zauber**" auf S. 9 steht fälschlicherweise, dass die Gruppe aus 5 Zielen bestehe. Es sind eigentlich aber natürlich 6 Ziele, wie man einfach zählen kann (unser Redakteur Ben muss offenbar wieder zurück in die Vorschule...).
- Auf der **Anzeige** für **Drachentöter** steht beim Spruch **Furcht einflößen** "*bei Verlust der Kugel*". Dort sollte aber "*bis Verlust der Kugel*" stehen, wie üblich. In der "So spielst du..."-Anleitung ist dies richtig erklärt.
- In der **Anleitung** zum Tisch **Disco Fever** auf Seite 13 fehlt am Ende von "**Alles ausgeflippt-Spezialbereich**" die richtige Seitenangabe ("S. 15"), statt S.XX.

- In der Anleitung zum Tisch **Cyber Hack** auf S. 7 ganz oben steht ein "oder" zu viel. Richtig wäre: "Du bekommst diese Punkte nicht sofort, wenn du ein Feld ausfüllst oder die Reihe voll hast."
- In der Anleitung zum Tisch **Carniball** auf S. 3 im Beispiel zu Bumpen verwenden wir den Begriff "Schlagturn". Das ist ein Artefakt aus einer frühen Version der Anleitung. Dort sollte stattdessen jeweils "Bumper" stehen.
- In der **Anleitung** zum Tisch **Disco Fever** ist der **Boogie-Bonus** falsch erklärt. Richtig funktioniert der Boogie-Bonus so:
"Immer wenn du in **Schritt 1 deines Zuges** einen **Pasch** würfelst (beide Würfel also die gleichen Augen zeigen), füllst du das nächst-höhere Feld aus. Bist du schon bei *The Hustle*? Dann setze die Leiste wieder zurück auf *Hokey-Pokey*.
Wird der *Boogie-Bonus* gewertet? Dann erhalte die Punkte deines am höchsten markierten Feldes. Dann radierst du alles außer *Hokey-Pokey* wieder frei."
Du bekommst den *Boogie-Bonus* also wirklich nur dann, wenn du ihn über die roten Ziele wertest.

Wie immer gilt außerdem: folgt uns auf Twitter, Facebook oder abonniert unseren Podcast oder Newsletter. Hier halten wir euch immer auf dem Laufenden und ihr seid die schnellsten, wenn es um Informationen rund um Flippermania oder unsere anderen Spiele geht.

Qualität ist uns wichtig. Bitte zögert also nicht den Ersatzteilservice von Pegasus Spiele anzuschreiben, wenn ihr beschädigtes Spielmaterial habt. Und wenn ihr noch weitere Fragen zum Spiel habt: Schreibt uns gerne in den sozialen Medien an oder tretet unserem Discord bei unter discord.frostedgames.de.