

BRETTSPIEL OSTERNEST EASTER BASKET 2016



Pauschalreise

Jeder Spieler erhält zu Spielbeginn die 3 Plättchen seiner Farbe. Zu Beginn seines Zuges darf ein Spieler beliebig viele Plättchen **einmalig** einsetzen. Anschließend kommen die eingesetzten Plättchen aus dem Spiel.

Folgende Plättchen gibt es:



Der Spieler **darf** in seinem Zug beliebig viele Figuren auch rückwärts ziehen. Er kann in seinem Zug gleichzeitig Figuren **in und gegen die Pfeilrichtung ziehen**.



Der Spieler darf zu den Bewegungsschritten, die er mit seiner Muschel wählt, 1 Bewegungsschritt hinzuzählen oder abziehen.



Der Spieler darf seinen Nachziehstapel neu mischen.

Spielende

Plättchen, die ein Spieler bis zum Spielende nicht eingesetzt hat, bringen keine Bonuspunkte.



Package trip

Each player receives 3 tiles of his own colour at the start of the game. When beginning your turn, you're allowed to use as many tiles as you want **one time**. Then the used tiles are removed from the game.

The tiles:



On your turn, you can move as many playing pieces as you like forwards or backwards. You can **move your playing pieces in the same direction or the opposite direction** of the arrow at the same time on your turn.



You can add or subtract 1 step to the number of steps you have selected with your shell.



You are allowed to reshuffle your draw pile.

End of game

Tiles that have not been used are not worth any bonus points at the end of the game.



Voyage organisé



Au début de la partie, chaque joueur reçoit les 3 tuiles de sa couleur. Au début de son tour, un joueur peut utiliser **une fois** autant de tuiles qu'il le souhaite. Ensuite, les tuiles utilisées sont écartées du jeu.

Les tuiles offrent les possibilités suivantes :



Le joueur **peut** faire reculer autant de pions qu'il le souhaite au cours de son tour. Il peut donc, au cours de son tour, déplacer des pions à la fois **dans le sens des flèches et dans le sens inverse des flèches**.



Le joueur peut ajouter ou soustraire 1 déplacement au nombre de déplacements choisi avec son coquillage.



Le joueur peut mélanger toutes les cartes de sa pioche.

Fin de la partie

Les tuiles qu'un joueur n'a pas utilisées à la fin de la partie ne rapportent aucun point bonus.



Viaggio «tutto compreso»

Ogni giocatore riceve all'inizio del gioco le 3 tessere nel suo colore. Un giocatore, prima di muovere, può utilizzare **una sola volta** un numero a piacere di tessere. Alla fine della mossa, le tessere utilizzate escono dal gioco.

Sono disponibili le seguenti tessere:



Il giocatore **può** spostare indietro, durante la sua mossa, un numero a piacere di segnalini. Durante la sua mossa, egli può spostare i segnalini **nel senso della freccia o in senso contrario alla freccia**.



Dal numero dei passi da compiere con la sua conchiglia, il giocatore può rispettivamente aggiungere o sottrarre un passo.



Il giocatore può mescolare di nuovo il mazzo delle carte d'incarico.

Fine del gioco

Le tessere rimaste inutilizzate da un giocatore fino alla fine del gioco non consentono di ottenere punti bonus.