

# BRETTSPIEL ADVENTSKALENDER 2016



# 2



[WWW.FROSTEDGAMES.DE](http://www.frostedgames.de)

## West of Africa Kalender



Das folgende „Extra“ zu West of Africa setzt, wo genannt,  
die Standardregeln außer Kraft. Viel Spaß!

### Weinkellereien

**Spiel Aufbau:** Die 5 Weinkellereien werden zu Spielbeginn neben den Plan gelegt.

**Regeln:** Der Spieler am Zug kann zusätzlich zu seinen Aktionen bis zu drei der insgesamt fünf Weinkellereien kaufen (so noch vorhanden). Jedes Plättchen kostet 8 Gold und wird dann vom Besitzer an eine beliebige Insel gelegt. Auf einer Insel darf sich aber maximal eine Weinkellerei befinden!

Zusätzlich zu einer erworbenen Weinkellerei nimmt der Spieler einen seiner Arbeiter und setzt ihn auf das Weinkellerei-Plättchen. Der Arbeiter muss nicht bereits auf dieser Insel sein, er kann von einem beliebigen Ort kommen. *Die Kellerei hat also den hitbschen Nebeneffekt, dass man 1 „passiven“ Arbeiter aktiviert.*

Für jedes Weinplättchen, das der Besitzer der Weinkellerei aus dem Speicher der Insel verkauft, bekommt er zusätzlich je 3 Gold.  
Auch ein anderer Spieler kann diese Kellerei nutzen. Dann werden aber insgesamt nur 2 zusätzliches Gold pro Weinplättchen ausgeschüttet - 1 für den Verkäufer und 1 für den Kellereibesitzer.

Der Arbeiter auf dem Weinkellerei-Plättchen zählt normal bei der Wahl zum Alcalde.

Der Arbeiter auf der Kellerei wird entfernt, wenn er „normal“ beim Anbau hilft oder wenn ihn der Spieler zu einem anderen Ort bewegt. Dann verlässt auch die Weinkellerei wieder den Spielplan und kann später erneut erworben werden.





# BRETTSPIEL ADVENT CALENDAR 2016



# 2



[WWW.FROSTEDGAMES.DE](http://www.frostedgames.de)



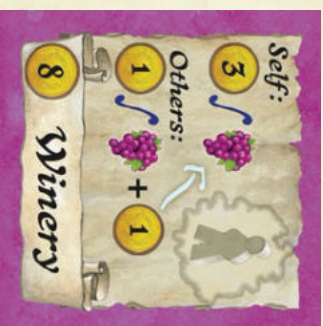
## West of Africa Calendar

*The following "extra" for West of Africa supercedes the standard rules where necessary. Have fun!*

### Wineries

**Set Up:** The 5 wineries are placed next to the game board at the start of the game.

**Rules:** The player whose turn it is may purchase up to three of the five wineries in the game (if available) in addition to his normal actions. Each winery costs 8 gold and then is placed next to any island by the owner. However, there may only be a maximum of one winery per island. In addition to the winery, the player takes any one of his workers and places him on the winery marker. The worker does not have to already be on the same island; he may be transferred from anywhere. *The winery has the nice side-effect that the owner is able to "activate" a passive worker in this way.*



Each of his wine markers that is sold from the warehouse on the winery island earns the owner 3 additional gold.

Other players may use the winery, too. In this case, only 2 additional gold are earned - 1 by the seller and 1 by the owner of the winery.

The worker on the winery is counted normally when the island's Alcalde is determined.

The worker on the winery is removed when he normally helps with cultivating goods or when he is moved by the owner to a different place. In these cases, the winery is removed from the game board and may be purchased again later.