

KARUBA DER VULKAN!

Eine abenteuerliche Erweiterung für 2–4 Spieler ab 8 Jahren. Nur spielbar mit dem Grundspiel „Karuba“.

Autor: Rüdiger Dorn
Illustration: Claus Stephan
Spielinhalt: 4 Vulkanplättchen

Die Spielregeln bleiben bis auf folgende Punkte unverändert:

SPIELVORBEREITUNG:

- Jeder Spieler bekommt ein Vulkanplättchen. Überzählige Vulkanplättchen werden nicht benötigt.
- Nachdem die Spieler gemeinsam die Abenteurer und Tempel platziert haben, beginnt der jüngste Spieler und setzt seinen Vulkan auf eines der 12 Dschungelfelder im Inneren seiner Insel (nicht auf ein Feld am Rand).
- Danach folgen die Mitspieler im Uhrzeigersinn, wobei jeder ein anderes Dschungelfeld im Inneren seiner Insel für den Vulkan wählen muss.

- Wichtig ist, dass der Vulkan bei jedem Spieler woanders liegt.

SPIELABLAUF:

- Vulkanplättchen haben keinen Pfad und können nicht von Abenteurern betreten werden.
- Immer wenn ein Abenteurer auf ein Plättchen zieht, das senkrecht oder waagrecht (nicht diagonal) zu seinem Vulkanplättchen liegt, kostet das zwei Bewegungspunkte statt einem.

Familienspiele von HABA:



www.haba.de

HABA[®]

BRETTSPIEL ADVENTSKALENDER 2016



3



WWW.FROSTEDGAMES.DE

BRETTSPIEL ADVENT CALENDAR 2016



3



[WWW.FROSTEDGAMES.DE](http://www.frostedgames.de)

KARUBA THE VOLCANO!

An adventurous expansion for 2-4 players from 8 years and up. Can only be played with the "Karuba" basic game.

Author: Rüdiger Dorn
Illustrator: Claus Stephan
Game content: 4 volcano tiles



The rules of the basic game apply with the following notable exceptions:

PREPARATION:

- Each player receives one volcano tile. Surplus volcano tiles are put back into the box.

HOW TO PLAY:

- After the initial placement of adventurers and temples, the youngest player starts and sets their volcano on one of the 12 jungle fields in the interior of their island (not on an edge field).
- Then the other players do the same in a clockwise direction, though every player has to pick a different field on their island for the volcano.
- Volcano tiles do not have a path, and cannot be accessed by adventurers.
- Whenever an adventurer moves to a tile that is horizontally or vertically (not diagonally) next to a volcano tile, he has to pay two movement points instead of one.

Family games by HABA:



www.haba.de

HABA