



ww. FROSTED (M []. DE



Du hast permanent eine Aktion

mehr zur Verfügung.

als fünf Aktionen zu haben.) (Damit ist es möglich mehr

werden in diesem Spiel nicht benötigt.

fällig Briefe aufgedeckt und neben dem Spielplan bereitgelegt bis die Anzahl der aufgedeckten Gunst-des-Kaisers-Briefe der Anzahl der Spieler entspricht. Sie bilden die Auslage, die in diesem Spiel erworben werden kann. Die restlichen Briefe werden in die Schachtel zurückgelegt, sie

Zu Beginn des Spiels werden alle Gunst-des-Kaisers-Briefe verdeckt gemischt. Dann werden zu-

Von Abgaben an regionale Fürsten und Herzöge waren die Hansemitglieder dadurch befreit.

"Gunst des Kaisers" ist eine Erweiterung für Hansa Teutonica.

Privilegien direkt beim Kaiser und unterstanden rechtlich damit allein ihm.

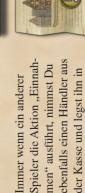
und politischem Einfluss. Für hohe Summen kauften sie besondere Genehmigungen und

Die Händler der Hanse gewannen durch regen Handel und Expansion stetig an Macht

zichten, und zwei seiner unbenutzten Bonusmarker bezahlen, um eine beliebige Gunst des Kaisers aus der Auslage zu erwerben. Die bezahlten Bonusmarker werden mit der Rückseite nach oben gedreht. Ihre besonderen Fähigkeiten können nicht mehr verwendet werden, sie fließen aber wie gehabt in die Punktwertung am Ende des Spiels ein. Die erworbene Gunst legt der Spieler offen vor Ein Spieler kann zu Beginn seines Zuges entscheiden auf den Zug und alle seine Aktionen zu versich hin. Sie gilt für diesen Spieler ab diesem Zeitpunkt für den Rest des Spiels. Es ist nicht möglich mehr als eine Gunst pro Zug zu erwerben.



Steine auf beliebigen freien Routen einsetzen, statt bloß Immer wenn Du verdrängt auf benachbarten Routen. wirst, kannst Du Deine



fünf Prestigepunkte, wenn Du insgesamt die meisten Du erhältst bei Spielende Niederlassungen besitzt.



Um Deinen Großhändler zu

Deinen Vorrat.

punkte anstatt vier. (Für eine voll entwickelte Eigenschaft entwickelte Eigenschaft bei "Netzwerk" gibt es weiter-Spielende sieben Prestige-Du erhältst für jede voll



entsprechend drei zusätzliche verdrängen, muss ein Spieler Händler auf angrenzenden zahlen und Du darfst demdrei Händler in die Kasse

Routen einsetzen.

hin keine Prestigepunkte.)

© 2016 Argentum Verlag • Brabanter Straße 55 • 50672 Köln







www.**frosted**[{M[∫.de



Through active trade and rapid expansion the traders of the Hanseatic League increasingly gained political influence and power. Paying high sums they even bought special permits and privileges directly from the emperor. Thus they were legally subject only to him and didn't have to pay any more taxes to local dukes.

"Emperor's Favour" is an expansion for Hansa Teutonica

At the start of the game shuffle all Emperor's-Favour-letters face-down. Then randomly pick as many letters as there are players and place them next to the game board face-up. These Favours constitute the stock from which they can be purchased during this game.

Put the rest back into the game box, they are not used this time.

turn to pass that turn and lose all actions. In addition to that you have to pay two of your unused

To buy an Emperor's Favour of your choice from the stock you can decide at the beginning of your

used anymore but you still get Prestige Points for them at the end of the game. The purchased Bonus Markers. The paid Bonus Markers are turned face-down. Their special abilities can't be

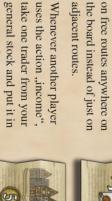
Emperor's Favour is placed face-up in front of you. For the rest of the game its effect is in place



Whenever one of your traders the board instead of just on on free routes anywhere on or merchants is displaced, you may place your pieces

You can only purchase one Emperor's Favour per turn

for the player who purchased it.





(With this it's possible to have You permanently gain one more than five Actions.)



highest number of estabyou're the player with the get five Prestige Points if At the end of the game you lished Offices.



other players need to pay additional traders to adjacent Accordingly you move three sonal supply instead of two three traders from their per-To displace your merchant



the Town Key Ability). stead of four for every fully get seven Prestige Points indeveloped Ability (except for At the end of the game you

© 2016 Argentum Verlag • Brabanter Straße 55 • 50672 Köln



