

Saboteur

Erweiterung Adventskalender 2016

von Frederic Moyersoen



Inhalt:

2 Zwerge (mit Standfuß), 2 Zwerge-Marker, 16 Goldstücke (Wert 1 Gold)

Achtung: Es gelten grundsätzlich die Regeln von *Saboteur* bzw. *Saboteur 2*. Änderungen und Ergänzungen zu diesen Regeln werden im Folgenden beschrieben.

Spielvorbereitung

Die beiden Zwerge werden jeweils zusammengesteckt und gemeinsam mit den Zwerge-Markern bereitgestellt.

Jeder Spieler erhält zu Beginn des Spiels 1 Goldstück. Nicht verteilte Goldstücke werden beiseitegelegt, sie werden in dieser Partie nicht mehr benötigt.

Spielablauf

Für den Spieler, der am Zug ist, gibt es eine weitere Aktionsmöglichkeit:

→ 1 Handkarte abwerfen und einen Zwerg im Tunnel einsetzen

Diese Aktion steht den Spielern jede Runde genau einmal pro Zwerg zur Verfügung.

Zwerg einsetzen

Der Spieler wirft eine beliebige Handkarte ab und nimmt sich dafür einen der beiden Zwerge und den dazugehörigen Marker.

Den Zwerg stellt er an das freie Ende eines Weges und blockiert damit das Anlegen einer weiteren Wegekarte an dieser Stelle. Den Zwerge-Marker legt er vor sich ab, um damit anzuzeigen, dass er den Zwerg platziert hat.

Achtung: Der Spieler zieht bei dieser Aktion keine Karte nach. Die Aktion reduziert die Zahl seiner Handkarten um 1 Karte.

Zwerg bezahlen und entfernen

Will ein Spieler im weiteren Verlauf eine Wegekarte an die Stelle mit dem Zwerg anlegen, muss er dafür 1 Gold bezahlen. Das Gold gibt er dem Spieler, der den Zwerg zuvor eingesetzt hat. Nach der Bezahlung werden der Zwerg und der entsprechende Zwerge-Marker zur Seite gelegt. Sie können in dieser Runde nicht noch einmal eingesetzt werden.

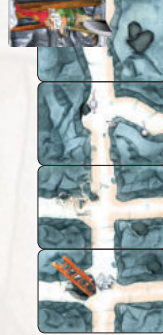
Achtung: Kann ein Spieler das Gold selbst nicht bezahlen, darf ihm ein Mitspieler mit seinem Gold helfen.

Eine neue Runde beginnt

Zwerge und Zwerge-Marker werden für die neue Runde wieder bereitgestellt. Sie stehen den Spielern wieder zur Verfügung. Ab der zweiten Runde können die Zwerge auch mit dem Gold bezahlt werden, das von den Spielern zuvor gewonnen wurde.

Spielende

Jedes Goldstück ist 1 Gold wert. Die Spieler zählen es zu ihrem Ergebnis hinzu.



WWW.FROSTEDGAMES.DE

BRETTSPIEL
ADVENTSKALENDER
2016



9

9

BRETTSPIEL ADVENT CALENDAR 2016



WWW.FROSTEDGAMES.DE

Saboteur



Expansion Advent Calendar 2016

by Frederic Moyersoen



Contents:

2 dwarfs (with bases), 2 dwarf counters, 16 gold nuggets (worth 1 gold each)

Important note: Play according to the base game rules of Saboteur or Saboteur 2, respectively. Any changes or expansions to these rules are detailed below.

Preparation:

Attach the two dwarfs to their bases and put them and their counters within easy reach. At the start of the game, hand each player 1 gold nugget. If you have any nuggets left, put them back in the box. You won't need them for this game.

Playing the game:

When it's your turn, you have an extra action to choose from:

→ Discard 1 card from your hand and place a dwarf in the tunnel.

For each dwarf only one player can choose this action each round.

Placing a dwarf

If you choose to take this action, discard any one card from your hand and take one of the dwarfs, as well as its counter. Place the dwarf at the end of a path that could be continued. The dwarf blocks all players from continuing that path. Put the dwarf counter in front of yourself to indicate that you have placed a dwarf. Note: You do not draw a card if you choose this action. Placing the dwarf permanently reduces the number of cards in your hand by one.



Paying for and removing a dwarf

If you want to continue the path in a place where a dwarf has been put, you have to pay 1 gold to do it. Give the gold to the player who has placed the dwarf there. Once you've paid, return the dwarf and its counter to the box. They cannot be used again by any player this round.

Note: If you can't afford to pay one gold, another player may help you out with their gold.

Start a new round:

Get the dwarfs and their counters ready for the next round. You can all choose to use them again. After the first round, you can also pay for dwarfs with the gold you have won in previous rounds.

The end of the game:

Each gold nugget is worth 1 gold. Add their value to your total.