

BRETTSPIEL ADVENTSKALENDER

2016



10



www.FROSTEDGAMES.de

DIE SPIELAUTOREN
Pantelis Bouhoulis & Sofiris Tsantilas

AUFBAU

Zu Beginn des Spiels werden die Spielautoren-Plättchen den Plättchen im Stoffbeutel hinzugefügt.

SPIELABLAUF

Wenn während der Vorbereitung für eine neue (oder die erste) Runde ein Spielautor gezogen wurde, wird dieser mit den anderen regulären Mitarbeiter-Plättchen auf eines der Felder der **9.** **Mitarbeiter** Sektion des Spielbreits platziert.

Im Verlauf der **3. Planungsphase** kann ein Spieler einen Spielautoren wie jeden anderen regulären Mitarbeiter reservieren und im Zuge der **4. Abwicklungsphase** beanspruchen.

In der **13. Produktion** können die Spielautoren benutzt werden, um die notwendigen Mitarbeiterpositionen auf einer Unternehmenskarte zu besetzen, oder als Bonus-Mitarbeiter eingesetzt werden, wobei Sie einen Fähigkeits-Bonus von +1 zum Ergebnismodifikator des entsprechenden Unternehmens besteuern. Die Spielautoren sind reguläre Mitarbeiter, die jeden Job mit geringer Fähigkeit erledigen können. Einer oder auch beide Spielautoren können dem Spiel hinzugefügt werden



LudiCreations

Übersetzung: Falko Sieverding & Kai Möllerken

ludicreations.com

BRETTSPIEL ADVENT CALENDAR

2016



10



[www.FROSTEDGAMES.DE](http://www.frostedgames.de)

SETUP

At the beginning of the game, add the Game Designer tiles to the cloth bag.

GAMEPLAY

When setting up for a new (or the first) round, if you draw a Game Designer, place the tile along with the other Employee tiles in one of the spaces of the **9. EMPLOYEES** location.

During the **3. PLANNING** phase, a player can reserve a Game Designer Employee just like any other, and claim it during the **4. OPERATIONS** phase.

When resolving **13. PRODUCTION**, the Game Designer may be used to fulfill any necessary Employee position in a Company card.

Just like with other Employees, the Game Designer may also be used as a bonus Employee, adding +1 to any modifier that a Company card may have.



LudiCreations



ludicreations.com

THE GAME DESIGNERS
by Pantelis Bouboulis & Sotiris Tsantillas

CRISIS