



CAMEL CARDS

DIE CATCH'UP-TROPHÄEN

Die „Catch'up-Trophäen“ sind eine Erfindung der verrückten ägyptischen Kamelrennleitung, um das Kamelrennen noch wandelbarer zu machen! Es gibt nun diesen Sonderpreis für Kamele, die vom letzten auf den ersten Platz rennen und umgekehrt ...

Spielmaterial



6 Catch'up-Trophäen

Regel

Stellt die 6 Catch'up-Trophäen als Vorrat neben die Rennstrecke. Ab der **zweiten Etappe** werden in jeder **Etappen-Vorbereitung** die folgenden zwei Schritte hinzugefügt:

3a. Platziert 1 Catch'up-Trophäe auf der Final-Wettkarte „tolles Kamel“ des Kamels, das sich **zur Zeit auf dem fünften Platz** befindet, aber nur falls diese Karte noch über der Rennstrecke liegt.

3b. Platziert 1 Catch'up-Trophäe auf der Final-Wettkarte „olles Kamel“ des Kamels, das **zur Zeit Erster ist**, aber nur falls diese Karte noch über der Rennstrecke liegt.

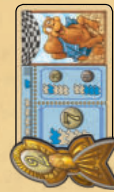
Es ist möglich, dass nur 1 Catch'up-Trophäe oder sogar keine bei einer Etappen-Vorbereitung zugeteilt wird. Wenn keine Catch'up-Trophäen mehr im Vorrat sind, werden diese Schritte übersprungen.

Einmal zugeteilte Catch'up-Trophäen verbleiben bis zum Spielende auf ihrer Final-Wettkarte. Wer also eine solche Karte nimmt oder zurücklegt, lässt die Trophäe(n) auf jeden Fall darauf stehen.

Am Spielende wird die **finale Auszahlungsrunde** der Final-Wettkarten so verändert:

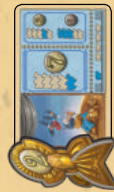
Final-Wettkarte „tolles Kamel“ mit Catch'up-Trophäe(n):

- Falls das Kamel der abgebildeten Farbe Erster ist, erhältst du zusätzlich zu den 7 Pfund noch **2 Pfund pro Catch'up-Trophäe**.
- Falls es Zweiter ist, erhältst du zusätzlich zu den 3 Pfund noch **2 Pfund pro Catch'up-Trophäe**.
- Falls es auf dem dritten, vierten oder fünften Platz liegt, **verlierst du wie gewohnt 1 Pfund**.



Final-Wettkarte „olles Kamel“ mit Catch'up-Trophäe(n):

- Falls das Kamel der abgebildeten Farbe auf dem fünften Platz liegt, erhältst du zusätzlich zu den 7 Pfund noch **2 Pfund pro Catch'up-Trophäe**.
- Falls es Vierter ist, erhältst du zusätzlich zu den 3 Pfund noch **2 Pfund pro Catch'up-Trophäe**.
- Falls es auf dem ersten, zweiten oder dritten Platz liegt, **verlierst du wie gewohnt 1 Pfund**.



Copyright: © 2016 eggertspiele GmbH & Co. KG, Friedhofstr. 17, 21073 Hamburg, Deutschland. Alle Rechte vorbehalten. www.eggertspiele.de



BRETTSPIEL ADVENTSKALENDER 2016



14



WWW.FROSTEDGAMES.DE

BRETTSPIEL ADVENT CALENDAR 2016

14



WWW.FROSTEDGAMES.DE



CAMEL CATCH'UP- CARDS

CATCH'UP- TROPHIES

Contents



The "catch'up-trophies" are an invention of the ever so crazy Egyptian camel racing organization and is intended as an incentive for changing up the race. There is a special price for backing camels that change their position from first to last place or the other way round!

Rules

Place the 6 catch'up-trophies as a reserve next to the race track. From the **second leg** on, carry out the following additional steps during the **setup at the start of each leg**:

3a. Place 1 catch'up-trophy on the final betting "overall winner" card of the camel **currently in fifth place**, but only if the card of that camel is still available above the race track.

3b. Place 1 catch'up-trophy on the final betting "overall loser" card of the camel **currently in first place**, but only if the card of that camel is still available above the race track.

It is possible that only 1 or no trophy at all is placed during a given leg setup. If there are no catch'up-trophies left in the reserve, skip these steps.

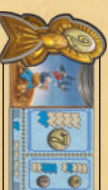
Once a trophy is placed on a card, it stays with this card until the end of the game. Thus, if you take or return an "overall winner" or an "overall loser" card that has one or more catch'up-trophies placed on it, you take or return those along with the card.

At the end of the game, during the **final payout round**, the revenues of "overall winner" and "overall loser" cards that have 1 or more catch'up-trophies on them are adjusted as follows:

Final betting "overall winner" card with one or more catch'up-trophies:



Final betting "overall loser" card with one or more catch'up-trophies:



- If the camel of the color shown is in the lead, in addition to the 7 Pounds, you gain **2 Pounds per catch'up-trophy**.
- If it is in second place, in addition to the 5 Pounds, you gain **2 Pounds per catch'up-trophy**.
- If it is in third, fourth or fifth place, you **still lose 1 Pound**.
- If the camel of the color shown is in fifth place, in addition to the 7 Pounds, you gain **2 Pounds per catch'up-trophy**.
- If it is in fourth place, in addition to the 5 Pounds, you gain **2 Pounds per catch'up-trophy**.
- If it is in third, second or first place, you **still lose 1 Pound**.