

# BRETTSPIEL ADVENTSKALENDER 2016

# 22



WWW.FROSTEDGAMES.DE

## Die PORTALE von MOLTHAR Diamanten

von Johannes Schmidauer-König

### Inhalt:



20 Diamanten

**Achtung:** Es gelten grundsätzlich die Regeln von *Die Portale von Molthar*. Änderungen und Ergänzungen zu diesen Regeln werden im weiteren Verlauf beschrieben.

### Spielvorbereitung

Alle Diamant-Plättchen (im Folgenden kurz „Diamanten“ genannt) werden mit der Diamant-Seite nach oben gemischt und als Vorrat bereitgelegt.

### Spielablauf

Erhält ein Spieler im Laufe der Partie einen Diamanten, nimmt er sich anstelle einer Charakterkarte (siehe Original-Spielregeln) **verdeckt** einen Diamanten aus dem Vorrat. Diesen Diamanten deckt er auf und legt ihn **offen links** neben sein Portal.

### Einsetzen von Diamanten:

Der Spieler kann einen Diamanten in seinem Zug einsetzen, um *entweder*

- **den Wert einer Perlenkarte zu erhöhen** (siehe Original-Spielregeln) *oder*
- **seine Sonderfunktion zu nutzen**.

Danach wird der eingesetzte Diamant aus dem Spiel genommen.

### Sonderfunktionen:

#### 1. Zusätzliche Perlenkarte (auf 16 Diamanten)

Zeigt der Diamant einen Wert von 1 bis 8, kann der Spieler ihn einmalig als zusätzliche Perlenkarte mit diesem Wert einsetzen.

Der Diamant zählt nicht zum Handkartenlimit.

#### 2. Zusatzaktion (auf 4 Diamanten)

Zeigt der Diamant einen Blitz, kann der Spieler ihn einmalig einsetzen, um sofort eine zusätzliche Aktion auszuführen.

Der Spieler darf in einem Zug mehrere Diamanten einsetzen.

**Hinweis:** Ist der Vorrat an Diamanten leer, werden alle aus dem Spiel genommenen Diamanten neu gemischt und als neuer Vorrat bereitgelegt.



# BRETTSPIEL ADVENT CALENDAR 2016

# 22



WWW.FROSTEDGAMES.DE

Die PORTALE von  
MOLTHAR

## Diamonds

by Johannes Schmidauer-König



### Contents:



20 diamonds

**Important note:** Play according to the base game rules of *Die Portale von Molthar*. Any changes or expansions to these rules are detailed below.

### Preparation

Shuffle all diamond tiles (referred to as "diamonds" below) diamond-side up and put them in a pile within easy reach.

### Playing the Game

Each time you earn diamonds during the game, take the corresponding number of face-down diamonds from the pile instead of character cards (see base game rules). Turn your diamonds over and put them to the left of your portal face up.

### Using Diamonds

On your turn, you can use diamonds to either  
→ increase the value of a pearl card (see base game rules) or  
→ use their special ability

Once you've used a diamond, remove it from the game.

### Special Abilities

#### 1. Additional pearl card (on 18 diamonds)

If the diamond shows a value between 1 and 8, you can use it once as an additional pearl card of that value.

Diamonds don't count toward your hand card limit.

#### 2. Additional action (on 4 diamonds)

If the diamond shows a flash of lightning, you can use it once to take one additional action of your choice.

You may use more than one diamond on your turn.

**Note:** If the diamond pile runs out, re-shuffle all diamonds you have removed from the game and make them into a new pile.

