

BRETTSPIEL ADVENTSKALENDER 2016

23



WWW.FROSTEDGAMES.DE

PROMO HEILBRUNNEN

SZENARIO-AUFBAU

Mischt die beiden grünen Portalplättchen zusammen mit den anderen Erkundungsplättchen des Grundspiels und platziert danach die Erkundungsplättchen, wie im jeweiligen Szenario beschrieben, verdeckt auf den Spielplanteilen.

Legt den Geheimraum mit dem Heilbrunnen offen neben den Spielplan.

ZUSÄTZLICHE REGELN

Deckt ein Held eines der beiden grünen Portalplättchen auf, lässt er es aufgedeckt auf dem Feld liegen. Ein grünes Portalplättchen kann niemals aufgenommen werden.

Die grünen Portale funktionieren grundsätzlich wie die anderen Portale. Für 1 Bewegungspunkt kann sich ein Charakter von einem grünen Portal zu einem anderen grünen Portal bewegen. Es ist hierbei egal, ob es sich um das grüne Portal beim Heilbrunnen oder um eines der grünen Portale auf einem Erkundungsplättchen handelt.

Jedes Mal, wenn ein Held oder tierischer Begleiter den Geheimraum mit dem Heilbrunnen betritt, kann er 1 Wunde heilen und/oder 1 Karte seiner Wahl reaktivieren.



BRETTSPIEL ADVENT CALENDAR 2016

23



[WWW.FROSTEDGAMES.DE](http://www.frostedgames.de)

HEALING FOUNTAIN PROMO

SETUP

Shuffle both Green Portal tokens with the other Exploration tokens from the base game and place them face down on the board following the instructions of the scenario.

Place the Healing Fountain secret room tile next to the board.

RULES

When a Hero reveals one of the Green Portal tokens, it is flipped face up and stays on that Space. The Green Portal token can never be collected.

Green Portals work like the standard Portals in the game. Characters can spend one Movement Point to move from one Green Portal to any other Green Portal, whether it's to the Healing Fountain secret room, or to the other Green Portal Exploration Token (if it's been revealed).

Each time a Hero or a Pet enters the Healing Fountain secret room, they may heal 1 Wound and unexhaust 1 card of their choice.

