

EARTHBORNE RANGERS

Ich hab da mal ne' Frage!

Häufige Fragen, Klarstellungen und Korrekturen

(Stand: 25.08.2023)

Wie bei allen unseren Spielen haben wir auch bei Earthborne Rangers versucht, die Anleitung und jegliches Spielmaterial möglichst verständlich und fehlerfrei zu gestalten. Wir sind aber alle nur menschlich – irgendwas rutscht leider immer durch. Außerdem legen wir als Verlag einen hohen Fokus auf Kundenzufriedenheit. Wir arbeiten daher laufend „Quality of Life“ Änderungen in unsere Spiele ein: etwa überarbeitete Formulierungen oder Symbole auf Basis eures Feedbacks.

In der Anleitung findet ihr immer auch die aktuelle Versionsnummer und auf welcher Basis sie mit diesem Dokument übereinstimmt. Wenn wir ein Update dieses Dokuments anfertigen, aktualisieren wir auch die Download-Anleitung des Spiels, in die Klarstellungen und Fragen bereits eingearbeitet und für die nächste Auflage vorbereitet sind.

Die aktuelle Version trägt die Nummer v1.3.

In diesem Dokument findet ihr Folgendes:

- **Fragen und ihre Antworten:** Hier findet ihr häufig gestellte Fragen und ihre Antworten.
- **Klarstellungen:** Ist etwas ungenau formuliert oder möchten wir etwas einfacher erklären? Dann findet ihr es hier.
- **Korrekturen:** Es gab einen Fehler, oder es wird aus Balancing-Gründen ein Effekt geändert. Dann findet ihr das in diesem Abschnitt.

Vorabnotiz zu den Stickern der ersten Auflage:

Weil es die allermeisten zurecht verwirrt: Die Sticker zeigen immer, wo genau sie hinkommen – die hervorgehobene Abbildung ist also immer das zu überklebende – NICHT das Endergebnis mit dem Sticker drauf. Der Sticker für Seite 3 (die Nummer 1) hat aber einen falschen Hintergrund. Er zeigt unter der Hervorhebung das „falsche“ – nämlich rechts unten auf der Seite. Hier müsste jedoch natürlich der Bereich links unten im Hintergrund sein – denn da kommt der Sticker laut dem hervorgehobenen Bereich ja auch hin.

Die Sonnenschein-Regel

Wenn ihr spielt, folgt bei Widersprüchen oder Unklarheiten einfach der Sonnenschein-Regel: Löst den Konflikt oder den Widerspruch so auf, wie er für euch als Ranger zum **besten** Ergebnis führt.



www.**FROSTED**GAMES.de



discord.frostedgames.de



@FrostedGames

EARTHBORNE RANGERS

Fragen

Wenn ein Welteffekt in meinem Zug Schaden oder Fortschritt legt, gilt dies dann für die Zwecke von Triggern meiner Karteneffekte? Wenn ich zum Beispiel durch einen Welteffekt einer *Flora* Schaden zufüge, lege ich dann etwas auf *Tee-Utensilien*?

Antwort: Nein. Nur Schaden oder Fortschritt, der durch von dir durchgeführte Tests oder von dir gespielte Karten verursacht wird, zählt als von dir verursacht. Das gilt jedoch nicht für das Erfüllen von Karten.

Hat das Merkmal *Experte Relevanz* über das initiale Bauen des Decks hinaus?

Antwort: Ja. Karten mit *Experte* dürfen nicht gewählt werden, wenn du im laufenden Spiel durch einen Effekt dein Deck verändern darfst. Ausnahme: Du hast dein Deck aus derselben Vorgeschichte/Expertise gebaut, wie das Set der Karte mit *Experte* darauf.

Wenn ein Welteffekt nichts verändert hat, zählt er dann als ausgeführt?

Antwort: Nein. Wenn nichts passiert (weil der Welteffekt kein Ziel hat oder der Spielzustand so beschaffen ist, dass er wirkungslos ist), zählt der Welteffekt nicht als ausgeführt.

Was muss ich beim Verändern meines Decks durch Effekte beachten?

Antwort: Nur das übliche – also die Voraussetzung und das Merkmal *Experte*. Sonst darfst du aus allem wählen, was der Effekt erlaubt.

Kann ich mit Effekten, die Pfadkarten kundschaften auch „Sonderstapel“, wie den von *Wolkenlanze*, kundschaften?

Antwort: Nein – dafür muss der Effekt dediziert diesen Stapel nennen.

Können Reaktionen auf den selben Trigger auslösen – auch etwa 2 gleiche Karten auf ein und denselben Trigger?

Antwort: Ja!

Kann ich *Hy* immer noch *Flora* bringen, auch wenn er am *Fraßmolch* hängt?

Antwort: Ja!



www.FROSTEDGAMES.de



discord.frostedgames.de



@FrostedGames

EARTHBORNE RANGERS

Muss ich mich beim Reisen bewegen? Oder kann ich etwa dort bleiben, wo ich bin – etwa weil ich mein Nachtlager aufschlagen will und hier bleiben.

Antwort: Nein, du musst dich bewegen.

Kann Quisi der kleine Frechdachs Brötchen klauen?

Antwort: Na klar!

Verlieren Anhänge und Karten, die ich an andere Karten anhängen ihre Präsenz?

Antwort: Nein, diese Karten behalten ihre Präsenz und ermüden also auch entsprechend (solange sie nicht erschöpft sind, wie üblich).

Kann Riri, der Sperber die Bovis-Klette beschädigen, wenn sie an meiner \rightarrow Berufung anhängt?

Antwort: Nein, diese ist nicht in derselben Entfernung wie Riri – sie ist in deinem Spielerbereich.

Zählen an meine Berufung angehängte Karten als in Reichweite?

Antwort: Nein, nur „Ausnahmsweise“ für das Abhandeln von Welteffekten. Und beachte: sollten \rightarrow Ausstattungen von dir Tests haben, ermüden dich auch an deine Berufung angehängte Karten dabei, wenn du mit einer Karte interagierst, bzw. Karten in deinem Spielerbereich das Ziel haben, das in einer Entfernung liegt.

Wer kann mit Karten interagieren, die an deine \rightarrow Berufung angehängt sind?

Antwort: Nur der Ranger in dessen Spielerbereich die Karte anhängt.

Was muss ich bei Ende des Tages alles wegpacken, was bleibt?

Antwort: NICHTS BLEIBT. Das Ende des Tages ist synonym mit „das Spiel einpacken“. Selbst wenn ihr also direkt weiterspielen wollt, müsst ihr einmal komplett aufräumen und den Spielaufbau ausführen, wie wenn ihr gerade erst die Schachtel neu geöffnet hättet.

Wohin kommen die Verletzungen? ich finde keinen Trenner.

Antwort: Sie kommen zu den Belohnungen.



www.**FROSTED**GAMES.de



discord.frostedgames.de



@FrostedGames

EARTHBORNE RANGERS

Lese ich den Kampagnenbucheintrag einer Karte, die durch einen Spieleffekt oder anderen Kampagnenbucheintrag ins Spiel kommt?

Antwort: Nein – nur wenn die Karte auf „normalem“ Wege ins Spiel kommt.

Wenn ich ein Set nach einer Karte durchsuchen muss, aber nicht das ganze Set dieser Karte im Spiel ist, sondern nur diese Karte – gilt dann trotzdem die Regel, dass ich jetzt den Pfad- und Ablagestapel durchsuchen muss?

Antwort: Ja!

Werden -Orte jemals erfüllt?

Antwort: Nein, -Orte werden niemals „erfüllt“. Natürlich brauchst du Fortschritt in Höhe des Schwellenwertes (oder alle Rangerplättchen) darauf – aber für Regeln und Trigger auf „Erfüllen“ zählen -Orte nie.

Klarstellungen

Pfadkarte, *Flut*: Text ist angepasst um klarzustellen, dass der Effekt nicht beim Erfüllen triggert und nur an Pfadkarten angehängt werden kann, die aus dem Pfadkartenstapel kommen.

Rangerkarte, *Mein Schatz*: Text ist angepasst, damit deutlicher wird, dass der Effekt pro Marker ausgelöst wird.

Rangerkarten, *Wächter*: Änderung von „deines Zuges“ auf „dieses Zuges“ weil es für jeden Zug gelten kann.

Ortskarte, *Biologiestützpunkt*: Zum einfacheren Verständnis, dass weder -Beute noch -Raubtier ausliegt, haben wir den Kartentext mit einem „und“ angepasst.

Um den Ablauf des Weiterspielens bei Tagesende (man packt ja alles weg) noch etwas eindeutiger zu machen, haben wir in der Anleitung auf S. 21 einen neuen Kasten eingefügt.



www.**FROSTED**GAMES.de



discord.frostedgames.de



@FrostedGames

EARTHBORNE RANGERS

Korrekturen

Für die spielrelevanten Korrekturen im Kampagnenbuch bieten wir euch ein Blatt mit vorgedruckten Änderungen an (zu erkennen am ★). Diese könnt ihr ausschneiden und mit einem öko-freundlichen Klebestift (zum Beispiel dem UHU stic) einfach die entsprechenden Einträge überkleben.

Die korrigierten Karten gibt es ebenfalls zum Download – für alle die Sleeveen ist das ja eine einfache Lösung. Für alle anderen überlegen wir bei einer Erweiterung Ersatzkarten beizulegen. Prüfen das aber noch.

- » **Missionskarte, Verschwundener Bruder:** Der Sumpf der Wiedergeburt muss Moor der Wiedergeburt heißen.
- » **Missionskarte, Heimliche Invasion:** Fügt dem Test hinzu, dass er nur an einem nicht -Wichtigen -Ort ausgeführt werden kann.
- ★ **Kampagnenbuch-Eintrag 1.05:** Fügt für beide Einträge die Texte hinzu: „Schließt die Reise und Phase 4: Auffrischen normal ab. Nachdem ihr Phase 1: Pfadkarten der neuen Runde ausgeführt habt, durchsucht“ Entfernt beim Eintrag **1 Tag:** „Nachdem ihr Aufbau bei Ankunft ausgeführt habt“
- ★ **Kampagnenbuch-Eintrag 1.08:** Schließt die -Mission **UNTERWEGS (WOLKENLANZE)** ab.
- ★ **Kampagnenbuch-Eintrag 1.14:** Fügt die Abfrage hinzu: „Ist Rätselhafter Verdessianer im Pfadstapel? Legt ihn in die Sammlung zurück.“
- » **Kampagnenbuch-Eintrag 90.2, 90.3:** Fügt den Text hinzu: „Legt Rätselhafter Verdessianer zurück in die Sammlung.“
- » **Kampagnenbuch-Eintrag 1.22, 1.23:** Fügt für beide Einträge die Texte hinzu: „Schließt ebenso die -Mission **BESEITIGT DIE REGENERATEN** ab. Legt alle -Regeneraten und jede Flut in die Sammlung zurück.“
- » **Kampagnenbuch-Eintrag 1.27, 1.28:** Fügt für beide Einträge die Texte hinzu: „Schließt ebenso die -Mission **BESEITIGT DIE REGENERATEN** ab. Legt alle -Regeneraten und jede Flut in die Sammlung zurück.“
- » **Kampagnenbuch-Eintrag 1.30, 1.31, 94.6:** Fügt für diese Einträge stets zum Abschluss der -Missionen **BESEITIGT DIE REGENERATEN** hinzu.
- ★ **Kampagnenbuch-Eintrag 10:** Fügt folgenden Text hinzu: „Habt ihr **KASENDE GERETTET?** Nichts weiter passiert. **Anderenfalls:** Mischt Kasende, Meisterjägerin nicht mit in den Pfadstapel. Belast sie in der Sammlung.“



www.FROSTEDGAMES.de



discord.frostedgames.de



@FrostedGames

EARTHBORNE

RANGERS

- ★ **Kampagnenbuch-Eintrag 74:** Neue Zusatzabfrage bei **Kommt ins Spiel:** Habt ihr die -Mission **BESEITIGT DIE REGENERATEN?** Geht zu **1.19**
- ★ **Kampagnenbuch-Eintrag 84.3:** Der Text unterhalb des Blockes gehört nur zu *Klippensturz*. Die anderen Einträge entfernen den Fortschritt von *Tala*, lassen sie also liegen – so dass ihr weiterreisen könnt.
- ★ **Kampagnenbuch-Eintrag 92.3:** Fügt zum ersten Satz hinzu:
„(außer *Rätselhafter Verdessianer*)“
- ★ **Kampagnenbuch-Eintrag 94.1:** Fügt den Satz hinzu: Schließt die -Mission **BRÖTCHEN-LIEFERUNG** ab.
- ★ **Kampagnenbuch-Eintrag 94.3:** Fügt am Ende hinzu: „Tragt für in 6 Tagen ein: **94.4**“
- ★ **Kampagnenbuch-Eintrag 94.5:** Habt ihr **VERSCHWUNDENER BRUDER, FRESSEN FÜR DIE WÜRMER, UNTERWEGS (SCHWEMMLAND-RUINEN)** und/oder **UNTERWEGS (MOOR DER WIEDERGEBURT)?** Schließt sie ab. Alte Pläne sind dahin – macht euch auf nach *Wolkenlanze*, um den Menschen dort zu helfen.



www.**FROSTED**GAMES.de



discord.frostedgames.de



@FrostedGames