

# Uwe Rosenberg Die Glasstraße

## Die Adventskalendererweiterung

NAME	KOSTEN	PUNKTE	FUNKTION
<b>UMBAU</b> (PUNKTEGEBÄUDE) 	1  1 	<b>3</b>	Lege den Umbau sofort auf eines deiner Anfangsgebäude Waldglashütte oder Maurerbrüderschaft. Der Umbau bringt dir 3 Punkte ein. (Aufwertungen der Anfangsgebäude kannst du mit diesem Plättchen nicht überbauen.)
<b>EINFRIEDUNG</b> (PUNKTEGEBÄUDE) 	1 	<b>4</b>	* 4 Punkte, wenn bei Spielende alle Felder auf deinem Heimatplan belegt sind (mit Gebäuden, Landschaften oder Wäldern).
<b>CHRISTKINDLESMARKT</b> (PUNKTEGEBÄUDE) 	6  1 	<b>1</b>	* 1 Punkt pro Punktegebäude auf deinem Heimatplan (inkl. Startgebäude).
<b>GASTSTUBE</b> (SOFORT-GEBÄUDE) 	1  1 	<b>2</b>	Nutze mit dem Bau des Gasthauses genau ein Umwandlungsgebäude, das offen in der ersten Zeile der Gebäudetafel liegt und somit noch nicht gebaut wurde. Du darfst die dargestellte Umwandlung so oft vornehmen, wie du möchtest. Danach darfst du, ohne das entsprechende Gebäude gebaut zu haben, diese Umwandlung nicht mehr durchführen.

Die Glasstraße ist ein Spiel von Uwe Rosenberg. Diese Erweiterung ist in Zusammenarbeit mit Frank Heeren entstanden.

Sie ist Teil des Brettspiel Adventskalenders 2015 von Frosted Games. Die Übersetzung ins Englische stammt von Grzegorz Kobiela.

© 2015 Feuerland Verlagsgesellschaft mbH • Wilhelm-Reuter-Str. 37 • 65817 Eppstein-Bremthal