



Hansa Teutonica

LES FAVEURS DE L'EMPEREUR



Grâce à leur commerce actif et à leur rapide expansion, les commerçants de la ligue hanséatique ont gagné de l'influence en politique ainsi que du pouvoir. En payant des sommes élevées, ils ont même réussi à obtenir des permis spéciaux et des privilèges de l'empereur lui-même. Ainsi, ils lui étaient légalement et exclusivement assujettis et n'avaient donc plus à payer d'impôts aux ducs locaux.

“Les faveurs de l'empereur” est une extension pour Hansa Teutonica.

MISE EN PLACE

Au début de la partie, mélangez toutes les lettres „faveurs de l'empereur“ en prenant soin de les conserver face cachée. Puis, piocher au hasard autant de lettres que de joueurs présents et placez-les à proximité du plateau de jeu, face révélée.

Ces Faveurs constituent le stock disponible à l'achat durant la partie. Rangez les lettres restantes dans la boîte de jeu : elles ne seront pas utilisées pour cette partie.

RÈGLES DE L'EXTENSION

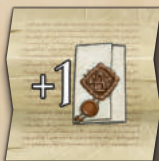
Pour acheter une faveur de l'empereur de votre choix depuis le stock disponible, vous devez décider au début de votre tour de passer votre tour et de perdre toutes les actions qui lui étaient associées. Vous devez également payer deux marqueurs bonus jusqu'alors inutilisés. Les marqueurs ainsi utilisés pour cet achat sont retournés face cachée. Leur capacité spéciale ne peut plus être utilisée mais ils vous rapportent toujours des points de prestige en fin de partie.

La faveur de l'empereur achetée est placée face révélée devant vous. Pour le reste de la partie, ces effets sont activés en faveur du joueur qui l'a acheté.

Vous ne pouvez acheter qu'une seule faveur de l'empereur par tour.



Quand un de vos négociants ou commerçants est déplacé, vous pouvez les placer sur des routes gratuites n'importe où sur le plateau de jeu au lieu de vous limiter à une route adjacente.



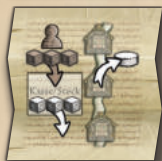
Vous gagnez une action supplémentaire de façon permanente. (avec cette faveur; il vous est possible d'avoir plus de cinq actions).



Quand un autre joueur utilise l'action „revenu“, prenez un commerçant du stock général et mettez-le dans votre stock personnel.



A la fin de la partie vous remportez cinq points de prestige si vous êtes le joueur avec le nombre le plus important de comptoirs en jeu.



Pour déplacer votre négociant, les autres joueurs doivent payer trois commerçants de leur stock personnel au lieu de deux. En conséquence, vous déplacez trois commerçants additionnels sur des routes adjacentes.



A la fin de la partie vous remportez sept points de prestige au lieu de quatre pour chaque piste de compétence entièrement développée (à l'exception de la compétence Clé de la ville).



Hansa Teutónica

EL FAVOR DEL EMPERADOR



Gracias al incesante comercio y a su rápida expansión, los comerciantes de la Liga Hanseática obtuvieron cada vez más poder e influencia política. Con el pago de grandes cantidades de dinero, compraron permisos especiales y privilegios directamente del emperador. Con ello, estaban sujetos legalmente solo al emperador y no tenían que pagar otros impuestos a los nobles locales.

“El Favor del Emperador” es una expansión para Hansa Teutónica.

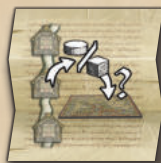
PREPARACIÓN

Al comienzo de la partida mezclamos sin verlas todas las losetas de Favor del Emperador. Después, cogemos al azar tantas losetas como jugadores haya en la partida y las ponemos boca arriba junto al tablero. Estas losetas de Favor son las que los jugadores van a poder comprar durante la partida, ya que las demás se devuelven a la caja pues no se van a usar en esta ocasión.

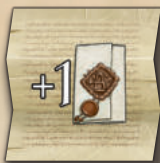
REGLAS

Un jugador puede comprar la loseta de Favor del Emperador que quiera, pero tiene que decidirlo al comienzo de su turno, ya que en ese caso, no puede jugar ninguna acción y tiene que pasar. Además, tiene que pagar dos de sus Fichas de Bonus sin usar. Las Fichas de Bonus usadas se giran y se ponen boca abajo. Sus habilidades especiales no se pueden usar ya, pero el jugador las mantiene para ganar Puntos de Prestigio por ellas al final de la partida. El jugador pone la loseta comprada boca arriba enfrente de él y puede usar su beneficio especial para lo que queda de partida.

Un jugador solo puede comprar un Favor del Emperador por turno.



Cuando otro jugador desplaza uno de tus comerciantes o mercaderes, tu puedes poner tus fichas en cualquier ruta libre del tablero en vez de en rutas adyacentes.



Tienes una acción extra hasta el final de la partida.
(De esta manera es posible tener más de cinco Acciones.)



Cuando otro jugador juega la acción “Contratar trabajadores”, tu coges un comerciante de tu reserva general y lo pones en tu suministro.



Al final de la partida, ganas cinco Puntos de Prestigio si eres el jugador con mayor número de Oficinas establecidas.



Para desplazar tu mercader los demás jugadores tienen que pagar tres comerciantes de su suministro personal en vez de dos. En consecuencia, tu mueves tres comerciantes adicionales a rutas adyacentes.



Al final de la partida, ganas siete Puntos de Prestigio en lugar de cuatro por cada Habilidad totalmente desarrollada *(excepto con la Habilidad de las Llaves de la Ciudad)*.