

DUSTIN DOBSON UND MILAN ZIVKOVIC

WILDTAILS

Ein Legacy-Abenteuer

HÄUFIGE FRAGEN, KLARSTELLUNGEN UND KORREKTUREN

(Stand: 20.10.2023)

Wie bei allen unseren Spielen haben wir auch bei Wildtails mit höchster Sorgfalt gearbeitet, die Anleitung und jegliches Spielmaterial möglichst verständlich und fehlerfrei zu gestalten. Wir sind aber alle nur menschlich - irgendetwas rutscht leider immer durch. Außerdem arbeiten wir als Verlag mit einem hohen Fokus auf Kundenzufriedenheit. Wir arbeiten daher laufend "Quality of Life" Änderungen in unsere Spiele ein: etwa überarbeitete Formulierungen oder Symbole auf Basis eures Feedbacks.

Die wichtigsten all dieser Informationen findet sich in diesem Dokument.

In der Anleitung des Spiels findet ihr immer auch die aktuelle Versionsnummer und auf welcher Basis sie mit diesem Dokument übereinstimmt. Wenn wie ein Update dieses Dokuments anfertigen, aktualisieren wir auch die Download-Anleitung des Spiels in die Klarstellungen und Fragen bereits eingearbeitet und für die nächste Auflage vorbereitet sind.

Die aktuelle Version trägt die Nummer v1.1

IN DIESEM DOKUMENT FINDET IHR FOLGENDES:

- **Klarstellungen:**
Ist etwas ungenau formuliert oder möchten wir etwas einfacher erklären? Dann findet ihr es hier.
- **Korrekturen:**
Es gab einen Fehler, oder es wird aus Balancing-Gründen ein Effekt geändert. Dann findet ihr das in diesem Abschnitt.

NEUE Einträge im Vergleich zur vorherigen Version dieses Dokuments, sind **rot** eingefärbt.

KLARSTELLUNGEN

- Unter „Eigenschaften und Proben“

Lege nach jeder Probe (egal ob als Storyoption oder Kampf und egal ob erfolgreich oder nicht) die heruntergeschobene Szene auf den Ablagestapel.

Das ist richtig - aber bedenkt, dass das Erhalten der Karte als Ressource diese Regel natürlich überschreibt. Denn im Falle einer erfolgreichen Storymission IV erhält man die Szene selbstverständlich als Ressourcen-Karte. Damit das klarer ersichtlich ist, haben wir den Passus in der aktuellen Anleitung angepasst.

KORREKTUREN

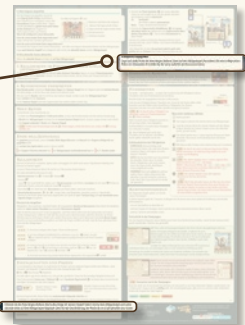
- Unter „Eigenschaften und Proben“

Hinweis: Ist die heruntergeschobene Szene die einzige im Szenen-Stapel? Dann mische den Ablagestapel und bilde daraus einen neuen Szenen-Stapel. Sieh die jetzt oberste Karte dieses Szenen-Stapels als neue aktuelle Szene.

Beim Klabautermann, da hat er wohl die Worte vertauscht. Denn das ist so nicht richtig. So klappt es besser, sonst würde eine Runde nicht enden ...:

Hinweis: Ist die heruntergeschobene Szene die einzige im Szenen-Stapel? Dann mische den Ablagestapel und nutze die jetzt oben auf dem Ablagestapel liegende Szene für die Durchführung der Probe als sei es die aktuelle neue Szene.

Anleitung S.2



HOL DIR HIER DIE AKTUELLE ANLEITUNG



www.FROSTEDGAMES.de



discord.frostedgames.de



@FrostedGames