



Ich hab da mal ne Frage...

Häufige Fragen, Klarstellungen und Korrekturen

(Stand: 20.03.2024)

Wie bei allen unseren Spielen haben wir auch bei 20 Strong mit höchster Sorgfalt gearbeitet, die Anleitung und jegliches Spielmaterial möglichst verständlich und fehlerfrei zu gestalten. Wir sind aber alle nur menschlich - irgendwas rutscht leider immer durch. Außerdem arbeiten wir als Verlag mit einem hohen Fokus auf Kundenzufriedenheit. Wir arbeiten daher laufend "Quality of Life" Änderungen in unsere Spiele ein: etwa überarbeitete Formulierungen oder Symbole auf Basis eures Feedbacks.

Die wichtigsten all dieser Informationen findet sich in diesem Dokument.

In diesem Dokument findet ihr Folgendes:

- Fragen und ihre Antworten: Hier findet ihr häufig gestellte Fragen und ihre Antworten.
- Klarstellungen: Ist etwas ungenau formuliert oder möchten wir etwas einfacher erklären? Dann findet ihr es hier.
- Korrekturen: Es gab einen Fehler, oder es wird aus Balancing-Gründen ein Effekt geändert. Dann findet ihr das in diesem Abschnitt.

NEUE Einträge im Vergleich zur vorherigen Version dieses Dokuments, sind **rot** eingefärbt.

Fragen

- **Themenset Hoplomachus Victorum, Schwierigkeitsgrad:** Wie viele Karten muss ich genau von den Lagern abwerfen?
Antwort: Immer die oberste - also entsprechend so viele Stapel wählen, und die oberste Karte davon jeweils abwerfen.

Klarstellungen

-

Korrekturen

- **Themenset Solar Sentinels, Subsumierter Wächter:** Bei dieser Karte sind wir leider ein Opfer eines alten Effektes geworden. Korrekterweise müsste der Effekt lauten: „Würfelwahl: Für jeden von dir aktivierten Würfel, aktiviere alle Würfel dieser Farbe in deinem Würfelpool.“ Wir lassen diese Karte den noch zu produzierenden Spielen als Ersatz direkt beilegen. Und für die Vorab-Exemplare überlegen wir automatischen Versand oder Meldung bei uns. Der aktuelle Effekt ist fast identisch, setzt aber zu einem anderen Zeitpunkt an. Macht euch also derweilen keine Sorgen, dass ihr irgendwas eklatant anders spielt bei dieser Karte.
- **Themenset Hoplomachus Victorum, Bingqing (Rivalen-Seite):** Der letzte Satz in ihrem ersten Effekt ergibt so leider keinen Sinn (wir gehen auf die Suche, wie das passiert ist). Die letzten beiden Worte müssen natürlich heißen „zugeordnet hast“ nicht „zuordnen darfst“ – wir bieten derweil eine korrigierte Karte zum Download an. Einen Ersatz können wir hier frühestens zur 2. Auflage in Angriff nehmen. Zwischenzeitlich könnt ihr die Karte auch direkt downloaden (und vielleicht ausdrucken und sleeven, wenn ihr zu den Leuten gehört, die PVC-Karten sleeven, ihr Monster). **Die Karte findest du [hier](#)**



WWW.FROSTEDGAMES.DE



discord.frostedgames.de



@FrostedGames



Korrekturen

- **Themenset Hoplomachus Victorum, Schaukampf-Entschädigung:** Wenn du eine Schaukampfkarte besiegst, erhältst du ihre Belohnung. Du kannst aber stattdessen auch immer den „alternativen Vorteil“ erhalten. Dieser alternative Vorteil ist immer gleich und ist laut Anleitung Folgender: Rekrutiere 1 Würfel deiner Wahl ODER erhalte 1 neue Taktik-Karte.
Das ist so nicht ganz richtig, denn bei der ersten Option handelt es sich eigentlich um ein ganz normales Rekrutieren. Dabei wählt man nicht einen beliebigen, sondern immer den schwächsten verfügbaren Würfel. Richtig ist somit: Rekrutiere 1 Würfel ODER erhalte 1 neue Taktik-Karte.
Die aktualisierte Anleitung findest du [hier](#).



WWW.FROSTEDGAMES.DE



discord.frostedgames.de



@FrostedGames