



Ich hab da mal ne Frage...

Häufige Fragen, Klarstellungen und Korrekturen

(Stand: 07.11.2023)

Wie bei allen unseren Spielen haben wir auch bei „Zum grauslichen Greif“ mit höchster Sorgfalt gearbeitet, die Anleitung und jegliches Spielmaterial möglichst verständlich und fehlerfrei zu gestalten. Wir sind aber alle nur menschlich - irgendwas rutscht leider immer durch. Außerdem arbeiten wir als Verlag mit einem hohen Fokus auf Kundenzufriedenheit. Wir arbeiten daher laufend „Quality of Life“ Änderungen in unsere Spiele ein: etwa überarbeitete Formulierungen oder Symbole auf Basis eures Feedbacks.

Die wichtigsten all dieser Informationen findet sich in diesem Dokument.

In der Anleitung des Spiels findet ihr immer auch die aktuelle Versionsnummer und auf welcher Basis sie mit diesem Dokument übereinstimmt. Wenn wie ein Update dieses Dokuments anfertigen, aktualisieren wir auch die Download-Anleitung des Spiels in die Klarstellungen und Fragen bereits eingearbeitet und für die nächste Auflage vorbereitet sind.

Die aktuelle Version trägt die Nummer **v1.1**

In diesem Dokument findet ihr Folgendes:

- Fragen und ihre Antworten: Hier findet ihr häufig gestellte Fragen und ihre Antworten.
- Klarstellungen: Ist etwas ungenau formuliert oder möchten wir etwas einfacher erklären? Dann findet ihr es hier.
- Korrekturen: Es gab einen Fehler, oder es wird aus Balancing-Gründen ein Effekt geändert. Dann findet ihr das in diesem Abschnitt.

NEUE Einträge im Vergleich zur vorherigen Version dieses Dokuments, sind **rot** eingefärbt.

Fragen

- **Heißt „Wann immer ein Gast ein Zimmer im Turm bezieht, wählt er immer das unterste freie Zimmer“, dass Gäste immer unten eingeschoben werden und alle anderen hochrutschen?**

Antwort: Nein. Das Gegenteil ist der Fall. Das unterste freie Zimmer ist immer das, was am weitesten oben ist. Die Formulierung ist sprachlich korrekt (sie sollte alle Effekte abdecken, die auch in Zukunft kommen können). Da dies jedoch nicht einfach richtig verstanden wird, ändern wir das in Zukunft auf das „nächste freie Zimmer im Turm“. Und dies wird immer als „oberstes“ leeres Zimmer beschrieben.

Klarstellungen

- **Die Goblin-Drillinge Klonx, Zonx und Stonx:** Wird der Wutausbruch von 1 oder mehreren Goblin-Drillingen ausgelöst, bezieht sich dieser NUR auf Goblins innerhalb des Turms. Goblin-Drillinge an der Theke werden von dem Wutausbruch anderer Goblin-Drillinge unbeeinflusst. Es gilt die Grundregel: Sofern im Wutausbruch nicht explizit andere Orte genannt werden, beziehen sich Wutausbrüche **immer** nur auf Gäste im Turm. Wir werden das noch deutlicher in die Anleitung schreiben.

Hol dir hier die aktuelle
Anleitung



www.FROSTEDGAMES.de



discord.frostedgames.de



@FrostedGames

