

# Clade

## Mensch Paladinin

### PFAD DER AUFOPFERUNG



#### :: VERFÜGBARE AKTIONSWÜRFEL ::



2



**LEUCHTFEUER:**  
BIS ZU 3 ZIELE, HEILEN 2

3



**GÖTTLICHES URTEIL:**  
SCHILD 4; +2 TRF, +3 SCHADEN



#### :: ERLAUBTE AUSRÜSTUNG ::



SCHWERE WAFFE



SCHILD ODER RELIKT



PLATTENRÜSTUNG



SCHMUCKSTÜCK

#### :: VERBRAUCHTE WÜRFEL ::

**WÜRFELAKTION:**  
VERBRAUCHE 1 AW,  
BEWEGUNG 3

IN DEINEM ZUG: BEWEGUNG 3 & 2 WÜRFELAKTIONEN | 3 + 2

✕ AUSHOLENDER SCHLAG:  
SPALTEN 2, +3 TRF



KAMPPFOKUS:  
FOKUS 1 UND REINIGEN 1



ABFANGEN: ✕  
BEWEGUNG 3;  
VERHINDERN 2



HEILIGE WIEDERKEHR: ✕  
HEILEN 2; BIS ZU 2 ZIELE,  
1 SCHADEN

✕ TAPFERER STOSS:  
+1 TRF, WIEDERHOLEN,  
+2 SCHADEN



LANGER FLEGEL:  
+2 TRF, +2 SCHADEN



BUSSGANG:  
BEWEGUNG 3; REINIGEN 1



GNADE DER MEISTER:  
WÜRFELST DU 16+:  
HEILEN 1 UND SCHILD 1

✕ SCHILD HEBEN:  
VERHINDERN 4



GEDANKENREINIGEN:  
SELBST, FOKUS 1  
UND SCHILD 3



HELDENHAFTE LANDUNG:  
SPRUNG 4; BIS ZU  
2 ANGRENZENDE  
VERBÜNDETE, HEILEN 2



SCHLEIER DES LICHTS: ✕  
FLÄCHENSCHLAG 1,  
VERHINDERN 3

✕ HEILENDER SCHLAG:  
HEILEN 4; +0 TRF,  
+2 SCHADEN,  
WIEDERHOLEN



FLEGELHIEB:  
WÜRFELST DU 16+: DIESER  
ANGRIFF ERHÄLT SPALTEN 2



ENGELHAFTE ERLÖSUNG:  
SPRUNG 6; BIS ZU  
2 ANGRENZENDE  
VERBÜNDETE, REINIGEN 1



GNADE GEWÄHREN:  
HEILEN 4 UND REINIGEN 2

HELDENFÄHIGKEITEN

HELDENFÄHIGKEITEN