



1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16



MÄCHTIGER SCHLAG: ✂
+2 TRF, +1 SCHADEN
UND NIEDERSCHLAGEN



ENTHAUPTUNG: ✂
+3 TRF, +2 SCHADEN
UND KRITISCH BEI 16+



KAMPFFOKUS:
FOKUS 1 UND REINIGEN 1

P

**ORKISCHER
BLUTRAUSCH:**
WIRD 1 GRAUES MONSTER
BESIEGT: SELBST, WUT 1



WILDER ANSTURM: ✨
SELBST, VERLIERE 1 LP
UND BEWEGUNG 6; 1 AN-
GRENZENDER GEGNER,
2 SCHADEN



POLTERNDER SPRUNG: ✨
SPRUNG 3; 1 ANGRENZEN-
DER GEGNER, 2 SCHADEN



ZURÜCKSCHLAGEN: ⚡
ZURÜCKSCHLAGEN 3



ERBITTERT: ⚡
SELBST, SCHILD 4
UND WUT 1

Fork



**EINMAL PRO ZUG DARFST DU VOR DEINEM
ANGRIFFSWURF 1 WUT ABWERFEN: DIESER
ANGRIFF ERHÄLT +1 SCHADEN.**

**VERFÜGBARE
AKTIONSWÜRFEL**

IN DEINEM ZUG: 3 + 2

2



HOLZSPALTER:

+1 TRF, +2 SCHADEN UND BETÄUBEN



3



BEGLEICHE DIE RECHNUNG:

ZURÜCKSCHLAGEN X
(X = GESAMTER SCHADEN)



:: ERLAUBTE AUSRÜSTUNG ::



SCHWERE WAFFE



NEBENHANDWAFFE



LEDERRÜSTUNG



SCHMUCKSTÜCK

:: VERBRAUCHTE WÜRFEL ::

WÜRFELAKTION:
VERBRAUCHE 1 AW,
BEWEGUNG 3

