



STUFE 1

**WORT DES TROSTS:**  
DEINE HEILEN-EFFEKTE  
ERHALTEN +1 BONUS



STUFE 2

**AURA DER HEILUNG:**  
WENN EIN HELD DAS 1. MAL IN EINEM SPIELZUG SEINE BEWEGUNG ANGRENZEND ZU DIR BEENDET:  
DIESER HELD ERHÄLT HEILEN 1



STUFE 2

**AGGRESSIVE HALTUNG:**  
IMMUNITÄT GEGEN FLUCH X  
UND ALLE ZUSTÄNDE, DIE DU DURCH GEGNER ERHÄLTST

**SALBUNG**