

SEELENABSORPTION:
GIB 1 FOKUS ALS KLEINE
AKTION AUS: SELBST,
HEILEN 2 UND REINIGEN 1



SCHWACHER LICHTBLICK:
ENTFERNST DU 1 EIGENEN
FW: SELBST, HEILEN 2



ZERSCHMETTERN:
GIB 1 FOKUS ALS KLEINE
AKTION AUS: MACHE 1 X MIT
+0 TRF, +1 SCHADEN



SCHATTENTUCH:
BEENDEST DU DEINEN ZUG
AUF DUNKELHEIT:
SELBST, SCHILD 2



WIDERSTAND:
DU ERLEIDEST KEINEN
SCHADEN DURCH
DUNKELHEIT

SCHATTENUMHANG:
GIB 1 FOKUS ALS
REAKTION (X), AUS:
SELBST, VERHINDERN 3



**SCHATTEN-
RITTER**

ZWIELICHT

FREIHEIT



SCHATTENHEIRE

SEELENHÄNDLER

**HEXEN-
MEISTER**

**MACHT AUS EINER
ANDEREN WELT:**
HAST DU MINDESTENS 1 TW:
DEINE X UND * ERHALTEN
+1 SCHADEN



KONSTITUTION:
+3 LP



VERGELTUNG:
NIMMST DU SCHADEN
EINEN ANGRIFF:
ZURÜCKSCHLAGEN 1



SCHATTENSCHNÄPPCHEN:
DU KANNST 1 ZUSÄTZ-
LICHEN TW BESITZEN,
BEVOR DU BESIEGT BIST



SEELENKRISTALL:
DU DARFST ALS KLEINE AKTION
1 TW VON EINEM ZUSTIMMENDEN
HELDEN NEHMEN



SEELENFEUER:
ENTFERNST DU 1
EIGENEN FW:
1 ZIEL, 1 SCHADEN

