

# Sun

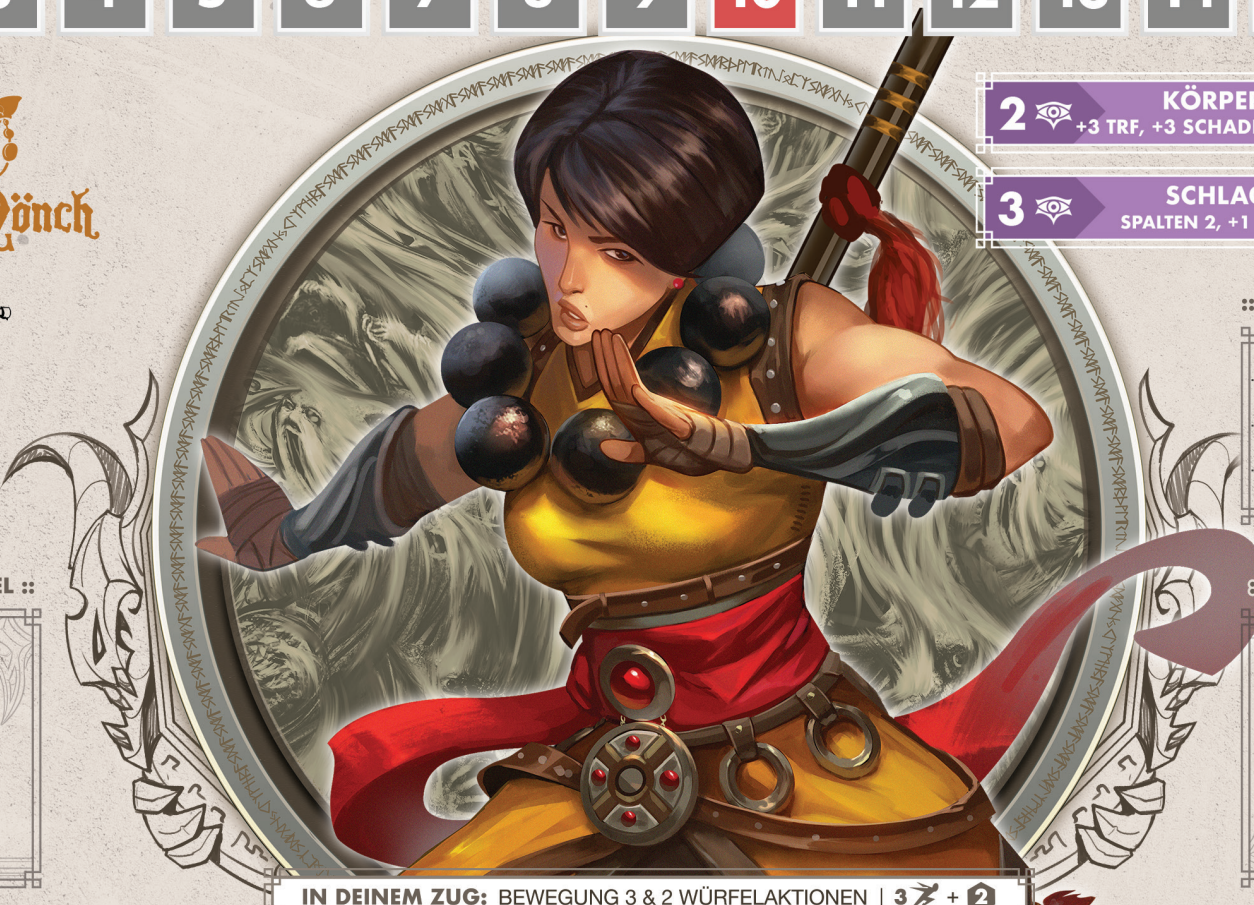
## Mensch Mönch

### PFAD DER LIST



#### :: VERFÜGBARE AKTIONSWÜRFEL ::

WÄHREND DEINES ZUGES DARFST DU ALS KLEINE AKTION 1 KI-PLÄTTCHEN ABWERFEN, UM EINEN X MIT +0 TRF ZU MACHEN.



2

**KÖRPERSCHLAG:**  
 +3 TRF, +3 SCHADEN UND SCHUBSEN 3

3

**SCHLAGWIRBEL:**  
 SPALTEN 2, +1 TRF, +2 SCHADEN

#### :: ERLAUBTE AUSRÜSTUNG ::

- LEICHTE WAFFE
- NEBENHANDWAFFE
- GEWAND
- SCHMUCKSTÜCK

#### :: VERBRAUCHTE WÜRFEL ::

WÜRFELAKTION: VERBRAUCHE 1 AW, BEWEGUNG 3

IN DEINEM ZUG: BEWEGUNG 3 & 2 WÜRFELAKTIONEN | 3 + 2

#### HELDENFÄHIGKEITEN

X EISERNE FAUST:  
+0 TRF, WIEDERHOLUNG,  
+1 SCHADEN



X FUSSFEGER:  
+3 TRF, NIEDERSCHLAGEN



X STURM DER HIEBE:  
-1 TRF | -1 TRF | -1 TRF



X STILLE HINRICHTUNG:  
SELBST, KI 1;  
+2 TRF | +2 TRF,  
KRITISCH BEI 16+



KAMPFFOKUS:  
FOKUS 1 UND REINIGEN 1



X GEZIELTER SCHLAG:  
+5 TRF, +1 SCHADEN



X DRACHENSTOSS  
+4 TRF, +2 SCHADEN  
UND SCHUBSEN 4



X PFEILREGEN:  
FLÄCHENSCHLAG 3,  
+0 TRF



ENTSPANNENDER  
SPAZIERGANG:  
BEWEGUNG 3, FOKUS 1



ZAHRLICHE SCHRITTE:  
NACHDEM DU EINE AKTION  
MIT X GEMACHT HAST:  
SELBST, BEWEGUNG 2



RÜCKWÄRTSSALTO: ✨  
SPRUNG 3;  
SELBST, VERHINDERN 4



AKROBATISCHER  
ANSTURM:  
BEWEGEN 5, STAMPFEN 2



DIAMANDKÖRPER: ✨  
SELBST, KI 1;  
ZURÜCKSCHLAGEN 2



DIE BALANCE FINDEN:  
SELBST, HEILEN 2  
UND FOKUS 1



SEELENRUHE:  
WÜRFELST DU 16+:  
SELBST, KI 1



TIGER KRALLEN: ✨  
ALLE ANGRENZENDE  
GEGNER: 3 SCHADEN  
UND SCHUBSEN 2



#### HELDENFÄHIGKEITEN