	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	

Fork
Ork Barbar

PFAD DER STÄRKE

2 HOLZSPALTER: +1 TRF, +2 SCHADEN UND BETÄUBEN

3 BEGLEICHE DIE RECHNUNG: ZURÜCKSCHLAGEN X (X = GESAMTER SCHADEN)

:: ERLAUBTE AUSRÜSTUNG ::

- SCHWERE WAFFE
- NEBENHANDWAFFE
- LEDERRÜSTUNG
- SCHMUCKSTÜCK

:: VERFÜGBARE AKTIONSWÜRFEL ::

EINMAL PRO ZUG DARFST DU VOR DEINEM ANGRIFFSWURF 1 WUT ABWERFEN: DIESER ANGRIFF ERHÄLT +1 SCHADEN.

:: VERBRAUCHTE WÜRFEL ::

WÜRFELAKTION: VERBRAUCHE 1 AW, BEWEGUNG 3

IN DEINEM ZUG: BEWEGUNG 3 & 2 WÜRFELAKTIONEN | 3 + 2

HELDENFÄHIGKEITEN

- ⚔ MÄCHTIGER SCHLAG: +2 TRF, +1 SCHADEN UND NIEDERSCHLAGEN
- ⚔ ENTHAUPTUNG: +3 TRF, +2 SCHADEN UND KRITISCH BEI 16+
- ⚔ ERBITTERTE SCHLÄGE: -2 TRF | -2 TRF | -2 TRF
- ⚔ FERSENSTOSS: +3 TRF, +2 SCHADEN, KRITISCH BEI 16+, SCHUBSEN 3 UND NIEDERSCHLAGEN
- KAMPFFOKUS: FOKUS 1 UND REINIGEN 1
- ORKISCHER BLUTRAUSCH: WIRD 1 GRAUES MONSTER BESIEGT: SELBST, WUT 1
- ⚔ ENTERHAKEN: +2 TRF, +3 SCHADEN UND TELEKINESE 3
- KAMPFERPROBT: WÜRFELST DU 16+: SELBST, SCHILD 2
- WILDER ANSTURM: ✹ SELBST, VERLIERE 1 LP UND BEWEGUNG 6; 1 ANGRENZENDER GEGNER, 2 SCHADEN
- POLTERNDER SPRUNG: ✹ SPRUNG 3; 1 ANGRENZENDER GEGNER, 2 SCHADEN
- KAMPFMARSCH: BEWEGUNG 3; SELBST, FOKUS 2
- AUSWEICHEN: SELBST, ERSCHÖPFEN 1 UND VERHINDERE ALLEN SCHADEN BIS AUF 1
- ZURÜCKSCHLAGEN: ZURÜCKSCHLAGEN 3
- ERBITTERT: SELBST, SCHILD 4 UND WUT 1
- KRIEGSSCHREI: NÄCHSTER ⚔ IN DIESEM ZUG ERHÄLT +2 SCHADEN UND IST KRITISCH BEI 16+
- MEDITATION: SELBST, HEILEN 2 UND FOKUS 2

HELDENFÄHIGKEITEN