

# DAS BEINHAUS VON SEDLEC

## Ich hab da mal ne Frage...

### Häufige Fragen, Klarstellungen und Korrekturen

(Stand: 25.03.2024)

Wie bei allen unseren Spielen haben wir auch bei „Das Beinhaus von Sedlec“ mit höchster Sorgfalt gearbeitet, die Anleitung und jegliches Spielmaterial möglichst verständlich und fehlerfrei zu gestalten. Wir sind aber alle nur menschlich - irgendwas rutscht leider immer durch. Außerdem arbeiten wir als Verlag mit einem hohen Fokus auf Kundenzufriedenheit. Wir arbeiten daher laufend „Quality of Life“ Änderungen in unsere Spiele ein: etwa überarbeitete Formulierungen oder Symbole auf Basis eures Feedbacks.

Die wichtigsten all dieser Informationen findet sich in diesem Dokument.

In der Anleitung des Spiels findet ihr immer auch die aktuelle Versionsnummer und auf welcher Basis sie mit diesem Dokument übereinstimmt. Wenn wie ein Update dieses Dokuments anfertigen, aktualisieren wir auch die Download-Anleitung des Spiels in die Klarstellungen und Fragen bereits eingearbeitet und für die nächste Auflage vorbereitet sind.

Die aktuelle Version trägt die Nummer v1.1

### In diesem Dokument findet ihr Folgendes:

- Fragen und ihre Antworten: Hier findet ihr häufig gestellte Fragen und ihre Antworten.
- Klarstellungen: Ist etwas ungenau formuliert oder möchten wir etwas einfacher erklären? Dann findet ihr es hier.
- Korrekturen: Es gab einen Fehler, oder es wird aus Balancing-Gründen ein Effekt geändert. Dann findet ihr das in diesem Abschnitt.

NEUE Einträge im Vergleich zur vorherigen Version dieses Dokuments, sind rot eingefärbt.

### Fragen

- **Grundspiel (Henker-Erweiterung):** Wenn ein Henker neben mehreren Schurkengruppen liegt, werde ich dann nur 1 oder alle an ihn angrenzende Schurkengruppen?

Henker bringen 1 Punkt für sich selbst sowie je 1 Punkt für jeden Schurkenschädel, der mit diesem Henker verbunden ist – egal aus welchen Gruppen. Schädel gelten als verbunden, wenn sie zueinander angrenzend liegen oder über eine durchgehende Verbindung aus einer oder mehreren Karten der entsprechenden gleichen Art erreichbar sind.

### Korrekturen

- **MDXI Erweiterung: „Die Oberhäupter“:** Die Oberhäupter bringen 1 Punkt für jeden „verbundenen“ Schädel der zu ihnen zugehörigen Schädelart. So steht es in der Anleitung und so ist es richtig. Auf den Karten der „Oberhäupter“ steht allerdings, dass sie nur für „angrenzende“ Schädel der Schädelart Punkte bringen. Bitte wertet sie so wie es in der Anleitung beschrieben steht um nicht den Zorn der verstorbenen Oberhäupter auf euch zu ziehen!
- **MDXI Erweiterung: „Die mächtigen Oberhäupter“:** Beim Spielaufbau werden hier die 6 Karten der Oberhäupter sowie die 1 Karte mit den mächtigen Oberhäuptern miteingemischt. Wie in der Anleitung beschrieben, hat 1 Stapel dadurch 1 Karte mehr. Aber: Die Anleitung schreibt auch, dass es dort somit 4 statt 3 Karten sind. Es sind aber 5 statt 4 Karten.



WWW.FROSTEDGAMES.DE



discord.frostedgames.de



@FrostedGames