

CONSERVAS

EXTRA CHALLENGES

Hey du! In der Hafenkneipe kam mir zu Ohren, dass du einen recht lukrativen, kleinen Fischereibetrieb führst. Man sagt, du erledigst nicht nur die *Normalen* Vorgaben, sondern kannst dich auch bei den *Schweren* behaupten!

Aber lass uns mal kurz gucken, ob das auch alles mit rechten Dingen zugeht (Oft übersehene Regeln):

Lieferst du eine Bestellung an den Markt, lege 1 Scheibe auf das Feld und die übrigen zurück in den Vorrat - **nicht in den Beutel**. Manch Grünschnabel vergreift sich hier leicht.

Denk auch daran, dass der Preis unterhalb der Bestellung für die komplette Bestellung gilt - **nicht pro Scheibe**. Rechts im Beispiel erhältst du 3 und nicht 6 Euro.



Hältst du dich an alle Grundregeln da draußen? Sehr gut. Dann kannst du dich bald zu den echten Seebären zählen und mit anderen deine legendären Geschichten von draußen am Meer teilen. Echte Seebären prahlen nämlich gerne mit ihren Errungenschaften auf hoher See.

Spiele für eine zusätzliche Challenge mit ein oder mehreren dieser Regeln:

AUFBAUKOSTEN: Zahle beim Aufbau die Kosten für das Boot, das du wählst.

FISCHEREIGILDE: Immer wenn du Scheiben auf ein Boot legst, muss danach mindestens 1 Meerestier in dessen Fang liegen, falls möglich.

NICHTS WIRD VERSCHWENDET: Lieferst du an den Markt, lege alle Scheiben auf das Feld, statt nur 1 Scheibe. Achtung: Der Vorrat an Scheiben ist begrenzt, plane also entsprechend!

Du hast noch nicht genug? Nun, die Fischereigilde war bisher auch noch nett zu dir! Willst du es noch schwerer haben, kannst du die obere FISCHEREIGILDE-Challenge noch erweitern:

FISCHEREIGILDE (SCHWER): Immer wenn du ...

... Scheiben auf ein Boot legst, muss danach mindestens 1 Meerestier in dessen Fang liegen, falls möglich.

... bei einem Boot zum 1. Mal am Tag Wasser in den Fang legst, zahle 1 Euro.



Da du Wasser in den Fang gelegt hast, musst du 1 Euro zahlen.

