

So funktionieren die Karten



? Alle Karten haben oben rechts eine Zahl und ein Symbol. So kannst du sie schnell finden

oder aber auch wieder zurücksortieren für den nächsten Versuch. Das Symbol wird auch im Spiel benötigt, wenn du 1 zufällige Karte einer bestimmten Art heraus-suchen sollst.

3 Diese Symbole **musst** du alle ausführen. Von **links nach rechts, oben nach unten**.

4 **Stopp!** Lies immer nur den aufrechten Teil der obersten Karte.

Jetzt lege dir nur noch die **Symbolübersicht** in dieser Anleitung bereit. Dann lese auf Karte **1** weiter, um das Spiel zu beginnen!

Symbolübersicht



Wenn du ein solches Symbol siehst, heißt das: **Suche** aus der **BIBLIOTHEK** 1 zufällige Karte mit diesem Symbol heraus. Schiebe diese dann als unterste Karte unter deinen aktiven Stapel. Wenn eine **Zahl davor** steht, suche **stattdessen alle** Karten mit diesem Symbol heraus, mische sie und schiebe sie (ohne ihre Orientierung zu ändern) unter deinen **aktiven Stapel** (es sind jetzt die hintersten Karten im aktiven Stapel).

Hast du vorher deinen aktiven Stapel komplett abgeworfen, ist das natürlich dein neuer aktiver Stapel.

- + Erhalte +1 auf diesen Wert. Schiebe den Clip auf die nächsthöhere Zahl dieses **ZÄHLERS**.
- Erhalte -1 auf diesen Wert. Schiebe den Clip auf die nächstniedrigere Zahl dieses **ZÄHLERS**.
- # Erhalte genau die angegebene Karte (der Gegenstand aus dem **SAMMELSURIMUM** oder die Story-Karte aus der **BIBLIOTHEK**).
- ↻ **Drehe** diese Karte über ihre **lange Seite** auf die Rückseite – Ihre Position im **aktiven Stapel** bleibt zunächst unverändert (weitere Symbole beachten).
- ↺ **Flippe** diese Karte über ihre **kurze Seite** auf die Rückseite – Ihre Position im aktiven Stapel bleibt zunächst unverändert (weitere Symbole beachten).



Beispiel: Du erhältst 1 Energie und verlierst 2 Nahrung. Verschiebe die Clips entsprechend. Dann flippst du die Karte über ihre kurze Seite auf ihre Rückseite. Danach bleibt sie als oberste Karte auf deinem aktiven Stapel liegen. Du liest also als nächste Karte ihre Rückseite.

- ✗ Wirf diese Karte ab. Lege sie unter die **BIBLIOTHEK** oder zurück ins **SAMMELSURIMUM**.
- ↓ Schiebe diese Karte als unterste Karte **unter** deinen aktiven Stapel.
- ↑ Diese Karte verbleibt als oberste Karte deines aktiven Stapels.
- ✗ Wirf den gesamten aktiven Stapel ab – außer den Karten, die du gerade als Anweisung erhalten hast.
- ↺ Lege diese Karte offen vor dir auf dem Tisch aus.



1 Behalte den **aktiven Stapel** in deiner Hand. Sieh dir immer nur die **oberste Karte aufrecht** an. Beginne bei einer neuen Karte immer **hier** mit dem Lesen. Passe als erstes die **Werte** auf dem Zähler des Kapitels an, wenn du hier Symbole siehst.

2 **Wähle jetzt 1 Option auf der Karte** – du erkennst sie am |.

2a Du darfst diese Option nur wählen (wenn du das überhaupt willst), wenn du die angegebene **Bedingung** erfüllst: Dafür musst du zumeist 1 oder mehrere **passende Gegenstände** im Inventar haben oder ein bestimmter Wert auf einem Zähler muss erreicht oder überschritten sein.

2b Manche Optionen haben **textliche Anweisungen**. Du musst diese zuerst ausführen, bevor du die Symbole abhandelst.

☞ Du betrittst einen Hain.

Ein kleines Tier wuselt am Fuße eines Baumes herum. Du versuchst es zu fangen. Leider entflieht es und versteckt sich in seinem Bau. Das hat auch die anderen Tiere hier verschreckt.

Du findest ein paar Pflanzen mit dicken Stängeln. Sie wirken fruchtig frisch. Du weißt nicht, ob sie giftig sind. Aber so hungrig wie du bist, ist dir das gerade egal.

Nur mit **MESSER**:

Du schneidest etwas Rinde von einem Baum ab. Darunter findest du herrlich fette Maden. Aber dein krudes Messer verhakt sich in der Borke und bricht entzwei.

Wirf das **MESSER** ab.

72



Verschollen

ANLEITUNG

LIES DAS ZUERST!

Im Verlauf des Spiel wirst du deinen sogenannten **aktiven Stapel** „abarbeiten“. Diesen Stapel hältst du in der Hand. Wenn du neue Story-Karten erhältst, wirst du sie immer deinem aktiven Stapel hinzufügen. Die Orientierung der Karten in diesem Stapel ist enorm wichtig!

In deinem aktiven Stapel liest du immer nur die oberste Karte und auch nur den Text in der oberen Hälfte der Karte (also der, der aufrecht regulär lesbar ist). Achte darauf, dass du die Anweisungen auf den Karten immer korrekt befolgst.

Alle übrigen Karten liegen entweder in der **BIBLIOTHEK** (der Stapel der unbenutzten Story-Karten) oder dem **SAMMELSURIMUM** (mit nicht entdeckten Gegenständen). Lege diese Karten auf dem Tisch separat bereit und nimm von dort nur Karten, wenn du ausdrücklich dazu aufgefordert wirst.

*Du hast es fast geschafft und kannst loslegen!
Lies dir nur noch auf der nächsten Seite durch, wie eine Karte aufgebaut ist und wie du sie abhandelst.*

D Das **SAMMELSURIMUM**

E Die **BIBLIOTHEK** zusammen mit den abgelegten Story-Karten.

Um das Spiel fortzusetzen:

- Lege deine Gegenstände (oben auf dem Deck) auf den Tisch;
- Nimm deinen aktiven Stapel wieder in die Hand (alle Story-Karten über dem **ZÄHLER**);
- Lege den **ZÄHLER** vor dir auf den Tisch;
- Trenne **SAMMELSURIMUM** und **BIBLIOTHEK**;
- Lege dann diese beiden Stapel auf den Tisch. Du wirst dort im Laufe des Spiels immer wieder Karten entnehmen.

Du bist bereit, das Spiel fortzusetzen!

Autor: Johannes Krenner • **Illustratoren:** Alena Naumova, Anastasia Durova • **Projekt Manager:** Maria Kravchenko • **Art director:** Anastasia Durova
Layout: Alena Naumova • **Production manager:** Kristina Balakirova

Deutsche Version:

Redaktion: Benjamin Schönheiter • **Grafikdesign:** Anna Spies

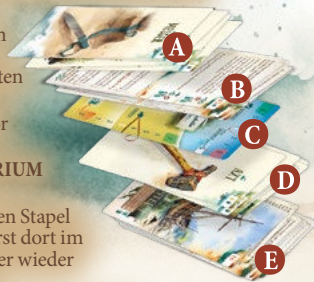
© 2024 Matthias Nagy e.K., Frosted Games, Rosestr. 24, 95448 Bayreuth, Deutschland, unter der Lizenz von © Red Cat Games. Alle Rechte vorbehalten. Published under license of Johannes Krenner. © All rights reserved.


Nachdruck oder Veröffentlichung der Anleitung, des Spielmaterials oder der Illustrationen ist nur mit vorheriger Genehmigung erlaubt.

Braucht ihr ein Ersatzteil? Dann verwendet unser Kontaktformular auf [frostedgames.de](https://www.frostedgames.de/)!

Habt ihr Regelfragen zu diesem Spiel oder wollt ihr einfach nur auf dem Laufenden bleiben? Schaut auf unserem Discord-Server unter discord.frostedgames.de vorbei!

Version 1.0



4 Ich soll eine  Karte zu meinem aktiven Stapel hinzufügen, aber es gibt keine Karten mit diesem Symbol mehr im Deck. Was soll ich tun?

In seltenen Fällen kann das Deck keine Karten mit bestimmten Symbolen mehr haben. Wenn alle solche Karten bereits in deinem aktiven Stapel sind oder abgelegt wurden, ignoriere einfach die Anweisung.

5 Ich habe eine Option gewählt, die einen Gegenstand benötigt, den ich zuvor gesammelt habe. Muss ich den jetzt abwerfen?

Wenn die Karte dir keine explizite Anweisung gibt, behältst du immer alles. Das gilt auch, wenn du das nächste Kapitel beginnst, es sei denn, dir wird etwas anderes gesagt.

6 Ich habe gemerkt, dass ich irgendwann eine Karte falsch gedreht (und/oder bewegt) habe. Was soll ich tun?

Zurückverfolgen des Spiels kann wirklich knifflig sein. Mach dir keine Sorgen und spiele einfach weiter! Stell dir vor, dein Charakter hat sich den Kopf gestoßen und ist etwas verwirrt.

7 Ich möchte eine Pause machen und das Spiel später beenden. Wie stapel ich die Karten am besten, um sie nicht durcheinanderzubringen?

Ordne die Karten in der folgenden Reihenfolge (von oben nach unten wie auf dem Bild gezeigt):

- A** Alle Gegenstände in deinem Inventar (die Karten nicht umdrehen);
- B** Deinen aktiven Stapel (so wie du ihn in der Hand gehalten hast);
- C** Deinen aktuellen **ZÄHLER** (die Werte nicht ändern).

1 Ich habe aus Versehen das Deck gemischt / das Spiel kam mit gemischten Karten bei mir an. Wie bringe ich das Deck wieder in die ursprüngliche Reihenfolge?

Sortiere die Karten in aufsteigender Reihenfolge von 1 bis 68. Dann starte das Spiel, indem du Karte 1 liest.

2 Vor dem Einführungstext ist ein Symbol. Was bedeutet das?

 Du betrittst einen Hain.


72 





Du musst zuerst den entsprechenden Wert auf dem Zähler ändern und erst dann den Text auf der Karte lesen.

3 Wohin und in welcher Reihenfolge füge ich neue Story-Karten hinzu?

Neue Story-Karten kommen **immer unter** deinen aktiven Stapel, **bevor** du die Karte manipulierst, die du gerade gelesen hast. Stell dir vor, du hast die folgende Anweisung bekommen:



Zuerst musst du 1 zufällige Karte mit dem  Symbol unter deinen aktiven Stapel schieben (mische alle Karten mit diesem Symbol und ziehe 1, schiebe sie unter deinen aktiven Stapel und lege dann die restlichen Karten zurück in die **BIBLIOTHEK**).

Danach bewegst du deinen  **SICHERHEITS-Clip** um 1 nach unten (wenn das deine  **SICHERHEIT** auf 0 bringt, schiebe sofort 1 zufällige  Karte unter deinen aktiven Stapel und setze deine **SICHERHEIT** gemäß der Anweisung des **ZÄHLERS** wieder auf 3). **Zum Schluss** drehst und bewegst du die aktuelle Story-Karte gemäß den  Symbolen.