

# ANDROMEDA'S EDGE

## Ich hab da mal ne Frage...

### Häufige Fragen, Klarstellungen und Korrekturen

(Stand: 21.10.2024)

Wie bei allen unseren Spielen haben wir auch bei Andromeda's Edge mit höchster Sorgfalt gearbeitet, die Anleitung und jegliches Spielmaterial möglichst verständlich und fehlerfrei zu gestalten. Wir sind aber alle nur menschlich - irgendwas rutscht leider immer durch. Außerdem arbeiten wir als Verlag mit einem hohen Fokus auf Kundenzufriedenheit. Wir arbeiten daher laufend „Quality of Life“ Änderungen in unsere Spiele ein: etwa überarbeitete Formulierungen oder Symbole auf Basis eures Feedbacks.

Die wichtigsten all dieser Informationen finden sich in diesem Dokument.

### In diesem Dokument findet ihr Folgendes:

**Fragen und ihre Antworten:** Hier findet ihr häufig gestellte Fragen und ihre Antworten.

**Klarstellungen:** Ist etwas ungenau formuliert oder möchten wir etwas einfacher erklären? Dann findet ihr es hier.

**Korrekturen:** Es gab einen Fehler, oder es wird aus Balancing-Gründen ein Effekt geändert. Dann findet ihr das in diesem Abschnitt.

**NEUE** Einträge im Vergleich zur vorherigen Version dieses Dokuments sind **rot** eingefärbt.

### Fragen und ihre Antworten:

#### **Darf ich mit der Fraktion MECHARON SYNTHETISANTEN auch Credits in Energie tauschen?**

Ja, das ist möglich, da jeder immer Credits wie Titan verwenden darf und die Mecharon Synthetisanten dadurch Credits in Energie tauschen dürfen.

#### **Wenn ich eine Bedrohung besiege, diese aber nicht zerstört wird, sondern nur ihr Schild verbraucht wird, erhalte ich trotzdem die Belohnung?**

Ja! Egal ob die Bedrohung zerstört wird, oder nicht: Du hast gewonnen und erhältst alle Belohnungen wie normal auch.

#### **Welche Module kann ich beschädigen?**

Deine unbeschädigten Basismodule sowie alle deine angebauten unbeschädigten Module. Bereits beschädigte Module können nicht erneut beschädigt werden.

#### **Kann ich für auch Energie bezahlen?**

Ja. Das Symbol besagt, dass du 1 Ressource deiner Wahl zahlen musst. Es gibt 6 Ressourcentypen: Energie, Titan, Eis, Nanokarbon, Credits und Taktiken.

#### **Zählen für die Taktik „Wiederaufbereitung“ auch die Raumschiffe in der Reparaturbucht?**

Ja. Die Reparaturbucht ist Teil des Schrottplatzes.

### Klarstellungen:

- **Wenn der Ereignis-Anzeiger auf einer Station liegt**, da am Ende des Zuges ein Ereignis stattfindet, ignoriert ihr alle weiteren Schritte des Ereignis-Markers, die noch innerhalb dieses Zuges passieren. Sie verfallen einfach, bis der Ereignis-Anzeiger wieder am Ereignis-Tableau liegt.
- **Ereignis FATALER KOLLAPS:** Wenn ein Großkomplex „auf die Seite“ gelegt werden soll, dann heißt das nicht, dass er vom Spielbrett entfernt wird, sondern dass er flach auf den Sektor gelegt wird, auf dem er errichtet wurde. Er wird also umgekippt.



- **Am Ende deines Zuges:** Taktiken gehören zu Ressourcen und müssen daher nicht separat genannt werden. In Zukunft wird dies „Ressourcen (Taktiken, Credits, Eis, Titan, ...) abwerfen“ lauten.
- **Du darfst in deinem Mondbereich der Station maximal 4 Monde für später aufheben.** Weitere Monde kannst du weiterhin nehmen, musst aber – falls du diese nicht nutzt – überschüssige Monde am Ende des Zuges abwerfen. In der Regel wurde vergessen, das Abwerfen der Monde nochmal explizit zu nennen. Die Spielhilfe sagt das aber korrekt. Monde werden am Ende des Zuges abgeworfen.
- **Fraktionen TOLZEEDANISCHE BOTEN & RAUMPIRATEN DER ALPTRAUMFLOTTE:** Beide dieser Fraktionen haben Effekte, die beim Starten auf einen Sektor/Außenposten auslösen. Das wurde zuweilen damit verwechselt „beim Zugbeginn ein Schiff auf einem Sektor zu haben“. Beide Effekte lösen allerdings aus, sobald man sein Schiff auf einem Sektor platziert und damit nach dem Beginn des Zuges und vor dem Auslösen des Sektors. Das ist für die Tolzeedanischen Boten im Appendix erwähnt, aber wir werden die Formulierung etwas anpassen. Boten: „Bei deinem Schiffstart auf einen Außenposten darfst du sofort 1 Credit oder 2 Ressourcen deiner Wahl bezahlen. ...“ Piraten: „Bei deinem Schiffstart auf einen besetzten Sektor, erhalte sofort 1 Credit.“

**Korrekturen** (Alle hier genannten Korrekturen findet ihr zum **Download** auf unserer Website.):

- **Ereignis GALAKTISCHER AUFSCWUNG:** Es gibt im Spiel keine „Zivilisations“-Module. Was hier gemeint ist, sind Kultur-Module. Der Text muss somit lauten: „**Im Uhrzeigersinn:** Jeder Spieler darf kostenlos 1 Wirtschafts- oder Kultur-Modul erhalten. Füllt nach jedem Spieler auf.“
- **Spielerhilfe SCHIFFSTART-ZUG / SCHIFF STARTEN / SPÄTERE STARTS:** Ein Späterer Start muss nicht auf einen unbesetzten Sektor in Reichweite ausgeführt werden, sondern auf einen von dir unbesetzten Sektor in Reichweite. Man darf somit einen Späteren Start auf einen Sektor ausführen, der von Raumschiffen anderer Spieler besetzt ist.
- **Spielerhilfe FREIE AKTIONEN:** „Mond einsetzen“ und „Taktik spielen“ sind in jedem Zug spielbar, nicht nur in deinem.
- **Anleitung GROßKOMPLEXE:** Die Anleitung spricht davon, die Großkomplexe zur Seite zu stellen. Das war ein Kompromiss damit, dass Großkomplexe in der Deluxe-Version Miniaturen sind. Diese legen sich etwas schwierig zur Seite. Besitzt ihr aber die Standard-Version von Andromedas Edge, legt die Großkomplex-Standees einfach beiseite. Diese haben keine extra Standfüße.
- **Ereignis TEMPORALE ANOMALIE:** Hier fehlt das Wort „mindestens“. Der gewählte Sektor muss mindestens 1 Schiff haben, nicht genau.



WWW.FROSTEDGAMES.DE



discord.frostedgames.de



@FROSTEDGAMES