

TOWNSFOLK TUSSLE

STURZBRUNN

Ich hab da mal ne Frage...

Häufige Fragen, Klarstellungen und Korrekturen

(Stand: 10.10.2024)

Wie bei allen unseren Spielen haben wir auch bei Townsfolk Tussle mit höchster Sorgfalt gearbeitet, die Anleitung und jegliches Spielmaterial möglichst verständlich und fehlerfrei zu gestalten. Wir sind aber alle nur menschlich - irgendwas rutscht leider immer durch. Außerdem arbeiten wir als Verlag mit einem hohen Fokus auf Kundenzufriedenheit. Wir arbeiten daher laufend „Quality of Life“ Änderungen in unsere Spiele ein: etwa überarbeitete Formulierungen oder Symbole auf Basis eures Feedbacks.

Die wichtigsten all dieser Informationen findet sich in diesem Dokument.

In diesem Dokument findet ihr Folgendes:

- **Fragen und ihre Antworten:** Hier findet ihr häufig gestellte Fragen und ihre Antworten.
- **Klarstellungen:** Ist etwas ungenau formuliert oder möchten wir etwas einfacher erklären? Dann findet ihr es hier.
- **Korrekturen:** Es gab einen Fehler, oder es wird aus Balancing-Gründen ein Effekt geändert. Dann findet ihr das in diesem Abschnitt.

NEUE Einträge im Vergleich zur vorherigen Version dieses Dokuments sind **rot** eingefärbt.

Fragen:

- **Wird die Reichweite einer Waffe entlang der Sichtlinie gemessen?**

Antwort: Die Reichweite einer Fernkampf-Waffe wird nicht an der Sichtlinie gemessen. Es ist also möglich, mit einer Waffe mit Reichweite 4 auf einen Gegner zu schießen, wenn die kürzeste Strecke um ein Hindernis nur 3 Felder lang ist, die Sichtlinie jedoch 5 Felder lang wäre.

Klarstellungen

- **Alois Amboss „Nerven aus Stahl“:** Diese Fähigkeit bezieht sich auf die nächste **ausgespielte** Bösewicht-Aktion. **Hä? Warum ist das wichtig? Ist doch das gleiche!** Na ja, immer wieder kann es sein, dass eine Bösewicht-Aktion aufgrund einer nicht zutreffenden Bedingung nicht ausgeführt wird und dafür eine neue gezogen wird. Erst die, die dann auch wirklich ausgeführt wird, ist für die Fähigkeit relevant.



WWW.FROSTEDGAMES.DE



discord.frostedgames.de



@FROSTEDGAMES

TOWNSFOLK TUSSLE

STURZBRUNN

- **Münzen „abwerfen“** heißt, dass sie in den Vorrat zurück gelegt werden.
- **Münzen „zahlen“** heißt, dass mit diesen oftmals noch etwas anderes passiert, was später im Text beschrieben wird. *Oh, toller Code, aber weißt du was: Ich wette, das habt ihr irgendwann mal versehentlich falsch gemacht!*

Korrekturen (Alle hier genannten Korrekturen findet ihr zum **Download** auf unserer Website.)

- **Ausrüstung „Stetoskop“, „Doppel-Umhang“ und „Alte Handschellen“:** Kleines Grammatik-Fehlerchen. Es muss natürlich heißen „Platziere ihn auf 1 an dich angrenzendes freies Feld.“
- **Ausrüstung „Mundharmonika“:** Etwas eckig geschrieben. Es sollte besser heißen „Dörfler müssen durch Effekte des Bösewichts nicht ihren Zug überspringen.“
- **Dorf-Ereignis „Auf Ärger aus“:** Hierbei handelt es sich natürlich nicht um ein „Feld deiner Feld“ (was soll das auch sein?), sondern ein „Feld deiner Wahl“.
- **Dorf-Ereignis „Bestechungsversuch“:** Im Atmosphäre-Text muss es natürlich heißen „und die Bösewichte hauen ab.“
- **Dorf-Ereignis „Nachbarschaftswache“:** Im Atmosphäre-Text muss es natürlich heißen „perfekte Herausforderung für dich.“
- **Bösewicht-Aktion „Windstoss“:** Hier fehlt ein Wort am Ende. Es muss natürlich heißen „Fügt jedem Ziel 1 AUA zu.“ *Und für sowas macht ihr Korrekturen? Das merkt doch nicht mal wer!*
- **Bösewicht-Aktion „Unruhige Beine“:** Hier fehlt die **zzz**-Markierung unten auf der Karte. Schnarchbert pennt aber dennoch, wie auf der Karte angegeben. Der Effekt auf seiner „Schlafwandler“-Karte löst dennoch wie üblich aus.
- **Bösewicht-Aktionen „Tragisches Froschkonzert“ und „Milchiger Morast“:** Matschiger Graben ist hier falsch. Es ist der Trübe Fluss gemeint.
- **Heldentaten „Das Tat weh“ und „Dreist“:** Das OR ist natürlich ein überbleibsel aus dem Englischen. ODER wäre richtig. *echt jetzt? Und du meinst ich raff die Karte dadurch nicht oder was?*
- **Erweiterung Neue Nachbarn, Bösewicht-Aktion „Der perfekte Wurf“:** Beide „Dann, Einholen“-Effekte gehören zu „Runterschlucken.“, falls sich der Dörfler also für „Rausziehen.“ entscheidet, finden diese beiden nicht statt. Die Bewegung am Ende der Karte findet jedoch in beiden Fällen statt.



WWW.FROSTEDGAMES.DE



discord.frostedgames.de



@FROSTEDGAMES