



Ich hab da mal ne Frage...

Häufige Fragen, Klarstellungen und Korrekturen

(Stand: 03.03.2025)

Wie bei allen unseren Spielen haben wir auch bei Battlecrest mit höchster Sorgfalt gearbeitet, die Anleitung und jegliches Spielmaterial möglichst verständlich und fehlerfrei zu gestalten. Wir sind aber alle nur menschlich - irgendwas rutscht leider immer durch. Außerdem arbeiten wir als Verlag mit einem hohen Fokus auf Kundenzufriedenheit. Wir arbeiten daher laufend „Quality of Life“ Änderungen in unsere Spiele ein: etwa überarbeitete Formulierungen oder Symbole auf Basis eures Feedbacks.

Die wichtigsten all dieser Informationen finden sich in diesem Dokument.

In der Anleitung des Spiels findet ihr immer auch die aktuelle Versionsnummer und auf welcher Basis sie mit diesem Dokument übereinstimmt. Wenn wie ein Update dieses Dokuments anfertigen, aktualisieren wir auch die Download-Anleitung des Spiels in die Klarstellungen und Fragen bereits eingearbeitet und für die nächste Auflage vorbereitet sind.

Die aktuelle Version trägt die Nummer v1.1

In diesem Dokument findet ihr Folgendes:






- **Fragen und ihre Antworten:** Hier findet ihr häufig gestellte Fragen und ihre Antworten.
- **Quality of Life Anpassungen:** „Quality of Life“ – das heißt, wir wollen euer Spielerlebnis oder das zukünftiger Spieler angenehmer machen. In diesem Abschnitt findet ihr also Änderungen, die nicht getätigt wurden, weil sie fehlerhaft oder falsch waren - sondern um etwas einfacher, besser oder intuitiver zu gestalten oder zu schreiben.
- **Korrekturen:** Es gab Errata (also Fehler), oder es wird aus Balancing-Gründen ein Effekt geändert? Dann findet ihr das in diesem Abschnitt.

NEUE Einträge im Vergleich zur vorherigen Version dieses Dokuments sind **rot** eingefärbt.

Fragen und Antworten




Bisher keine.

Quality of Life (eine aktualisierte Anleitung findet ihr bei Downloads)

- **Anleitung, Allgemein:** In der Anleitung sind ein paar Begriffe durcheinander gekommen. Wenn die Anleitung aktive Aktionen erklärt, sind damit eigentlich bereite Aktionen gemeint. Auch bei Arena-Effekten ist uns was durchgerutscht. Wenn die Anleitung etwas mit Arena-Effekten erklärt, sind eigentlich Orts-Boni gemeint.
- **Anleitung, Schaden, Abschnitt Gefahren, Seite 3:** Die ursprüngliche Erklärung ist nicht deutlich genug. Diese Formulierung ist eindeutiger: Betritt ein Krieger ein Feld, das eine Kante eines Orts mit aktiver Gefahr berührt oder wird eine Gefahr aktiv, während ein Krieger die entsprechende Kante berührt, wird diesem Krieger 1 Schaden zugefügt.
- **Anleitung, Orts-Boni, Seite 4:** Hier ist das falsche Symbol gedruckt worden. Das korrekte Symbol für Angriff ist  statt .
- **Anleitung, Relevante Begriffe, Abschnitt aufladen, Seite 1:** Der Pfeil zeigt auf die falsche Karte. Der Pfeil müsste von der hochkantigen Karte auf die gedrehte Karte zeigen.
- **Akhena, Helden-Karte, Schicksalsbringerin:** Hier fehlt ein Symbol am Ende des letzten Satzes. Richtig ist: Angriff   



Korrekturen (eine aktualisierte Anleitung findet ihr bei Downloads)

- **Anleitung, Spielablauf, Ablauf Bewegung, Seite 2:** Irrtümlicherweise steht hier, dass du alle deine Krieger bewegen musst. Richtig ist: Bewege mindestens 1 deiner Krieger. Du musst nicht alle deine Krieger bewegen.
- **Anleitung, Grundregeln für Fähigkeiten, 2. Verteidigen:** Hier fehlt ein ergänzender Absatz zur Verteidigung von Vasallen. Dieser lautet: „Wenn ein Vasalle Ziel eines Angriffs ist, verteidigt der Vasalle immer mit dem Verteidigungswert auf seiner Karte (und eventueller Orts-Boni).“
- **Spielhilfe, Orts-Bonus:** Es hat sich ein falsches Symbol eingeschlichen, es sollte lauten: „ WEIT WEG – +1 auf die Reichweite von -Angriffen“ (statt ).
- **Platino, Helden-Karte, Beutejagd:** Der Typ dieser Karte ist fälschlicherweise „Aktion“. Der korrekte Typ dieser Karte ist „Held“.
- **Korvu, Helden-Karte, Beutejagd:** Hier wurde fälschlicherweise der Name von Platinos Kriegerfähigkeit abgedruckt. Der Name der Kriegerfähigkeit von Korvu ist „Sturmangriff“ statt „Beutejagd“.



WWW.FROSTEDGAMES.DE



discord.frostedgames.de



@FROSTEDGAMES