

HERAUSFORDERUNG



Ihr müsst die **FORSCHERRUNE**  besitzen, um diese Herausforderung anzunehmen.

Besitzt ihr sie nicht? Hebt sie für später auf, siehe S. 14: *Der Platz wird knapp.*

Tötet 1 Elite  in den Gefangenunterkünften.

Habt ihr die Herausforderung gemeistert? Entferne diese Karte und ziehe die unterste Karte vom Geheimnisse-Stapel.

Nehmt ihr die Herausforderung an? Lege diese Karte im Abschnitt **WÄHREND DES SPIELS** des Mutations-Bretts ab.

 BR-05

HERAUSFORDERUNG



Ihr müsst die **FORSCHERRUNE**  besitzen, um diese Herausforderung anzunehmen.

Besitzt ihr sie nicht? Hebt sie für später auf, siehe S. 14: *Der Platz wird knapp.*

Schließt Gefängnisdächer ab, ohne Ausrüstung zu verwenden
(darf ausgerüstet sein).

Habt ihr die Herausforderung gemeistert? Entfernt diese Karte und zieht die unterste Karte vom Geheimnisse-Stapel.

Nehmt ihr die Herausforderung an? Lege diese Karte im Abschnitt **WÄHREND DES SPIELS** des Mutations-Bretts ab.

+ ÜB-17

HERAUSFORDERUNG



Ihr müsst die **FORSCHERRUNE**  besitzen, um diese Herausforderung anzunehmen.

Besitzt ihr sie nicht? Hebt sie für später auf, siehe S. 14: *Der Platz wird knapp.*

Schließt die Toxische Kanalisation erfolgreich ab, ohne dass ein Enthaupteter Schaden durch  erleidet.

Habt ihr die Herausforderung gemeistert? Entfernt diese Karte und zieht die unterste Karte vom Geheimnisse-Stapel.

Nehmt ihr die Herausforderung an? Lege diese Karte im Abschnitt **WÄHREND DES SPIELS** des Mutations-Bretts ab.

TK-06

STILLGELEGTER BRUNNEN STUFE 2



Ihr müsst die **FORSCHERRUNE**  besitzen, um weitere Brunnen-Karten kaufen zu dürfen.



Ziehe die **UNTERSTE KART**
VON DIESEM STAPEL
und führe sie aus.